

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO BERKAT SESAMA

Margareta Elsa Aryani¹, Kristina², Sandi Tendean³

^{1,2,3}Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Widya Dharma Pontianak
e-mail: ¹17412210margaretaelsaaryani@gmail.com, ²vinalim111@gmail.com, ³sandi_t@widyadharm.ac.id

Abstract

Along with the rapid development of computerized technology systems. These developments have a great impact in various aspects of life. This encourages a privately owned business, namely Toko Berkat Sesama to use a computerized system so that it can support the operational activities of the business. In research design, the writer uses descriptive method and the data collection method used is observation, interview and literature study. The system design technique used is the Unified Modeling Language (UML). The system design application used is Visual Basic.Net 2010, XAMPP 3.2.4, Crystal Report 8.5 and MySQL as the database. This research resulted in a design of a desktop-based sales information system at the Berkat Sesama Store which can facilitate the management and presentation of sales data. This desktop-based sales information system has features to provide information in processing sales and purchase data as well as designs related to operational activities at Toko Berkat Sesama. With the proposed system, it can support activities so as to increase the effectiveness and efficiency of Store performance in processing and presenting data. Suggestions from the author are to add features in backing up data so that in the event of loss and damage, the data has been backed up and adding a better security system to avoid things that are not desirable.

Keywords: Design, System, Information, Sales, Desktop.

ABSTRAK

Seiring pesatnya perkembangan teknologi sistem yang komputersasi. Perkembangan tersebut memberikan dampak yang besar di dalam berbagai aspek kehidupan. Hal ini mendorong suatu usaha milik pribadi yaitu Toko Berkat Sesama untuk menggunakan sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat menunjang kegiatan operasional usaha tersebut. Dalam perancangan penelitian, penulis menggunakan metode deskriptif dan metode pengumpulan data yang digunakan adalah observasi, wawancara dan studi literatur. Teknik perancangan sistem yang digunakan adalah Unified Modelling Language (UML). Aplikasi perancangan sistem yang digunakan adalah Visual Basic.Net 2010, XAMPP 3.2.4, Crystal Report 8.5 dan MySQL sebagai databasenya. Penelitian ini menghasilkan suatu rancangan sistem informasi penjualan berbasis desktop pada Toko Berkat Sesama yang dapat memudahkan dalam pengelolaan dan penyajian data penjualan. Rancangan sistem informasi penjualan berbasis desktop ini memiliki fitur untuk memberikan informasi dalam pengolahan data penjualan dan pembelian serta laporan yang berkaitan dengan kegiatan operasional pada Toko Berkat Sesama. Dengan adanya sistem yang diusulkan ini, dapat mendukung dalam kegiatan operasional sehingga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi pada kinerja Toko dalam pengolahan dan penyajian data. Saran dari penulis adalah untuk melakukan penambahan fitur dalam mem-backup data agar apabila terjadi kehilangan dan kerusakan, data telah ter-backup serta menambahkan sistem keamanan yang lebih baik untuk menghindari hal – hal yang tidak diinginkan.

Kata Kunci : Perancangan, Sistem, Informasi, Penjualan, Desktop.

1. PENDAHULUAN

Pada era modern dan pesatnya perkembangan teknologi sistem komputersasi. Perkembangan tersebut memberi dampak yang besar di dalam berbagai aspek kehidupan. Seiring dengan perkembangan teknologi sistem terkomputerisasi pula, banyak organisasi atau perusahaan mulai menggunakan sistem tersebut. Cara ini banyak digunakan karena untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja. Selain itu, dengan adanya teknologi sistem terkomputerisasi maka data dapat tersimpan dengan baik dan terhindar dari kesalahan - kesalahan apabila

penyimpanan dilakukan dengan cara manual. Maka manusia diharapkan untuk semakin mengenal teknologi yang dapat mempermudah pekerjaan di kehidupan sehari-hari.

Penggunaan di bidang teknologi dalam pengelolaan data sangat dibutuhkan. Untuk meningkatkan efisiensi dan efektifitas kerja pada suatu organisasi atau perusahaan sehingga pekerjaan dapat diselesaikan secara cepat dan akurat. Banyak organisasi atau perusahaan yang telah menggunakan sistem teknologi terkomputerisasi. Namun tidak sedikit usaha yang ada dalam masyarakat masih menggunakan cara manual atau masih menggunakan cara penulisan, yang mengakibatkan kinerja yang di hasilkan menjadi terlamban dan kurang maksimal. Hal ini mendorong suatu usaha milik pribadi yaitu Toko Berkat Sesama untuk menggunakan sistem yang terkomputerisasi sehingga dapat menunjang kegiatan operasional usaha tersebut.

Toko Berkat Sesama merupakan suatu usaha milik pribadi yang bergerak di bidang penjualan sembako yang terletak di Kecamatan Seberuang. Sembako adalah singkatan dari sembilan bahan pokok yang terdiri atas berbagai bahan-bahan makanan dan minuman yang secara umum sangat dibutuhkan oleh masyarakat. Toko ini mempunyai pelanggan yang cukup banyak perharinya, baik dari Kecamatan Seberuang maupun dari daerah lain. Toko Berkat Sesama ini berlokasi di Jalan Penunjang Lintas Selatan, Dusun Hantau, Desa Tajau Mada, Kecamatan Seberuang, Kabupaten Kapuas Hulu, Kalimantan Barat.

Dalam proses penjualan pada Toko Berkat Sesama ini masih banyak menggunakan cara manual, contohnya dalam proses kegiatan transaksi jual beli dengan pembeli dan teknologi masih sangat sederhana yaitu menggunakan kalkulator biasa. Proses penghitungan dicatat di kertas atau buku dan kadang hanya diingat saja. Sehingga hal ini sangat menyulitkan dalam proses transaksi penjualan barang dan pengelolaan data. Kemudian memberi kesan yang kurang efektif dan efisien dalam hal waktu dan tenaga yang dihasilkan tiap hari. Selain itu tidak ada tanda bukti transaksi antara penjual dan pembeli setelah melakukan transaksi pembelian di Toko Berkat Sesama. Sehingga menimbulkan masalah mendasar berkaitan untuk memenuhi standar aturan dari dua pelaku yang sedang bertransaksi. Dengan demikian informasi yang didapatkan tidak maksimal dan memungkinkan terjadinya kesalahan informasi, kurang efisien dan efektif.

Dalam setiap pelaksanaan kerjanya sistem teknologi terkomputerisasi sangat diperlukan untuk menunjang kinerja pada Toko Berkat Sesama yang akan dilaksanakan sehingga pencatatan dan pengolahan data yang dilakukan lebih efektif dan efisien serta informasi yang dihasilkan lebih tepat dan akurat.

Dari latar belakang tersebut, penulis ingin membangun suatu perancangan sistem informasi penjualan berbasis komputer yang diharapkan dapat membantu meningkatkan efektivitas pada kinerja dalam pengelolaan dan penyajian data pada Toko Berkat Sesama. Sehingga dapat mengatasi masalah dan kendala - kendala dalam pencatatan dan pengolahan data yang dihadapi.

2. METODOLOGI PENELITIAN

2.1. Metode Penelitian

Adapun metode yang digunakan penulis untuk melakukan penelitian ini adalah sebagai berikut:

2.1.1. Rancangan Penelitian

Dalam hal ini metode penelitian yang digunakan adalah metode deskriptif yaitu metode yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap objek penelitian.

2.1.2. Metode Pengumpulan data

Metode pengumpulan data yang digunakan oleh penulis dalam menyusun penelitian ini sebagai berikut:

2.1.2.1. Metode Observasi

Metode observasi ini dilakukan dengan cara mengamati secara langsung sistem yang sedang berjalan pada Toko Berkat Sesama.

2.1.2.2. Metode Wawancara

Metode wawancara ini dilakukan dengan cara mengajukan pertanyaan - pertanyaan kepada pihak yang terkait dengan penelitian penulis.

2.1.2.3. Metode Studi Literatur

Metode studi literatur ini dilakukan dengan cara mencari dan mengumpulkan data serta informasi yang dapat mendukung penulis dalam penyelesaian penelitian ini. Data tersebut dapat berupa teori - teori dari literatur - literatur, karya ilmiah lain maupun dari internet untuk digunakan sebagai landasan teori dalam penulisan ini.

2.1.3 Teknik Analisis dan Perancangan Sistem

Teknik analisis sistem yang digunakan untuk melakukan penelitian ini adalah teknik berorientasi objek. Teknik pemodelan yang digunakan adalah *Unified Modelling Language* (UML). Teknik pemodelan UML ini digunakan untuk menggambarkan secara jelas proses kerja aplikasi penjualan berbasis desktop.

2.1.4 Teknik Perancangan Aplikasi

Teknik perancangan aplikasi yang digunakan untuk melakukan penelitian ini adalah adalah teknik berorientasi objek. Teknik pemodelan yang digunakan adalah *Unified Modelling Language* (UML) dengan aplikasi *StarUML*. Aplikasi yang digunakan untuk perancangan sistem adalah Visual Basic.Net 2010.

2.2. Landasan Teori

Adapun teori - teori untuk mendukung dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

2.2.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan dari pemakai sistem / *user* mengenai gambaran yang jelas rancangan sistem yang akan dibuat serta diimplementasikan^[1]. Perancangan sistem adalah proses untuk merancang suatu sistem baru atau memperbaiki suatu sistem yang telah ada sehingga sistem tersebut menjadi lebih baik dan biasanya proses ini terdiri dari proses merancang *input*, *output* dan *file*^[2].

2.2.2. Sistem

Sistem terdiri dari komponen-komponen yang saling berkaitan dan berkerja sama untuk mencapai suatu tujuan^[3]. Sistem merupakan kumpulan dari komponen-komponen yang memiliki unsur keterkaitan antara satu dan lainnya^[4].

2.2.3. Informasi

Informasi merupakan data yang telah diolah menjadi bentuk yang berguna untuk membuat keputusan^[5]. Informasi merupakan data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna bagi penerimanya^[6].

2.2.4. Sistem Informasi

Sistem informasi mencakup sejumlah komponen (manusia, komputer, teknologi informasi, dan prosedur kerja), ada sesuatu yang diproses (data menjadi informasi), dan dimaksudkan untuk mencapai suatu sasaran atau tujuan^[7]. Sistem informasi yaitu suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, dimana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi^[8].

2.2.5. Penjualan

Penjualan adalah bagian dari promosi dan promosi adalah salah satu bagian dari keseluruhan sistem pemasaran^[9]. Penjualan adalah salah satu fungsi pemasaran yang menentukan dalam usaha untuk mencapai tujuan perusahaan^[10].

2.2.6. Sistem Berbasis Desktop

Sistem berbasis desktop adalah perangkat lunak yang terinstal di dalam *operating system*, dalam hal ini *Microsoft Windows*^[11]. Sistem berbasis desktop adalah suatu aplikasi yang berisikan sebuah instruksi standar dari sekumpulan aturan sintaks dan semantik yang digunakan secara khusus untuk mendefinisikan program komputer berbentuk *offline* atau aplikasi yang dapat dioperasikan secara *offline* sehingga dapat berjalan sendiri tanpa adanya internet yang terhubung pada komputer^[12].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Prosedur Sistem Berjalan

Prosedur sistem berjalan pengolahan dan penyajian data yang terdapat pada Toko Berkat Sesama masih dilakukan secara manual, contohnya dalam proses kegiatan transaksi jual beli dengan pembeli dan teknologi masih sangat sederhana yaitu menggunakan kalkulator biasa. Proses penghitungan dicatat di kertas atau buku dan kadang hanya diingat saja. Berikut penjelasan singkat prosedur sistem berjalan dalam pengolahan dan penyajian data pada Toko Berkat Sesama:

3.1.1. Pembelian

Supplier melakukan penawaran produk serta memberikan daftar produk yang ditawarkan kepada pemilik, pemilik menerima tawaran produk dan mengecek atau memeriksa daftar persediaan produk dan akan memesan produk baru maupun produk yang tersisa sedikit atau habis. *Supplier* menerima pembelian produk dan mengeluarkan produk serta memberikan nota pembelian rangkap dua. Pemilik menerima produk serta nota pembelian rangkap dua, maka pemilik akan memilih jenis pembayaran kepada *supplier*.

Apabila pemilik jenis pembayaran tunai, maka akan membayar dan menyerahkan nota pembelian rangkap dua lembar kedua yang telah ditanda tangani kepada *supplier*. Apabila jika pemilik jenis pembayaran kredit, maka akan menyerahkan nota pembelian rangkap dua lembar pertama yang sudah ditanda tangani kepada *supplier*. Kemudian pemilik akan menyimpan arsip nota pembelian.

3.1.2. Retur Pembelian

Bagian penjualan mengecek produk yang rusak atau kadaluwarsa dan mengumpulkannya. Bagian penjualan akan memberikan informasi kepada pemilik dan menerima informasi lalu akan mengajukan retur produk serta menyerahkan produk pada *supplier* dan akan mengkonfirmasi permintaan retur produk kemudian mengecek produk apakah bisa diretur atau tidak. Jika produk tidak dapat diretur, maka *supplier* akan mengembalikan produk.

Pemilik akan menerima pengembalian produk dan menyimpan produk tersebut. Bagian penjualan akan menerima dan menyimpan produk yang tidak dapat diretur. Jika produk dapat diretur, maka *supplier* akan melakukan pengecekan ketersediaan produk untuk memberikan produk pengganti. Jika tersedia, maka *supplier* akan memberikan produk pengganti beserta nota retur. Pemilik menerima produk pengganti beserta nota retur dan

meminta bagian penjualan untuk menyimpan produk pengganti. Jika tidak tersedia, maka *supplier* akan membuat nota retur untuk potongan nota pembelian. Kemudian diberikan kepada pemilik dan menerima nota retur serta menyimpan arsip nota retur tersebut.

3.1.3. Pelunasan Hutang

Supplier melakukan penagihan hutang kepada pemilik. Kemudian pemilik meminta dan menanyakan nota penagihan. *Supplier* mengecek nota retur. Apabila ada, maka *supplier* akan memberikan nota retur lembar kedua dan nota pembelian lembar pertama. Jika tidak ada, maka *supplier* akan memberikan lembar pertama. Kemudian pemilik akan mencocokkan nota retur lembar kedua dan nota retur pembelian lembar pertama.

Apabila tidak cocok, maka pemilik akan mengembalikan nota tersebut dan memberitahukan bahwa tidak cocok. Apabila cocok, maka pemilik akan membayar pelunasan hutang. *Supplier* akan menerima pelunasan hutang tersebut. *Supplier* akan memberikan stempel bukti lunas pada lembar pertama dan menyerahkan kepada pemilik. Kemudian pemilik akan menerima bukti lunas lembar pertama tersebut.

3.1.4. Penjualan

Pembeli mengunjungi toko dan mencari produk yang dibutuhkan. Bagian penjualan akan melayani dan memberikan informasi. Kemudian memberikan produk yang dicari. Pembeli akan menerima dan mengecek produk. Apabila berminat, maka pembeli akan memasukkan kedalam keranjang dan mencari produk yang dibutuhkan lainnya. Apabila tidak berminat, maka pembeli akan mengembalikan produk. Bagian penjualan akan menerima pengembalian produk dan menyimpannya kembali.

Apabila pembeli telah menemukan produk - produk yang dibutuhkan. Pembeli akan membawa dan menanyakan total harga produk - produk tersebut kepada kasir. Kasir akan menerima produk - produk tersebut dan menghitung total harga serta melakukan pembungkusan. Kemudian kasir akan memberikan informasi harga kepada pembeli. Setelah menerima informasi tersebut, maka pembeli akan menyerahkan uang tunai. Kasir akan menerima uang dan membuat nota rangkap dua. Kemudian menyerahkan produk beserta nota lembar pertama. Pembeli akan menerima produk - produk beserta nota lembar pertama. Kasir kemudian mengarsipkan nota lembar kedua.

3.1.5. Retur Penjualan

Pembeli akan membawa produk yang akan diretur beserta nota. Kasir akan menerima dan mengecek produk yang akan diretur. Apabila produk tidak dapat diretur, maka kasir akan mengembalikan produk tersebut. Pembeli akan menerima dan membawa produk itu kembali. Apabila produk dapat diretur, maka kasir akan mengecek ketersediaan produk pengganti.

Jika produk pengganti tersedia, maka kasir akan menyerahkan produk pengganti tersebut. Apabila jika produk pengganti tidak tersedia atau habis, maka kasir akan mengembalikan uang sesuai dengan produk yang akan diretur. Kemudian pembeli akan menerima pengembalian produk tersebut dan menyerahkan produk serta nota pembelian. Kasir akan menerima produk serta mengarsipkan nota pembelian tersebut.

3.1.6. Laporan

Pemilik akan merekap laporan berdasarkan nota pembelian. Kasir akan merekap laporan berdasarkan nota penjualan dan akan diserahkan kepada pemilik. Kemudian pemilik akan menerima dan mengumpulkan laporan tersebut serta mengarsipkannya.

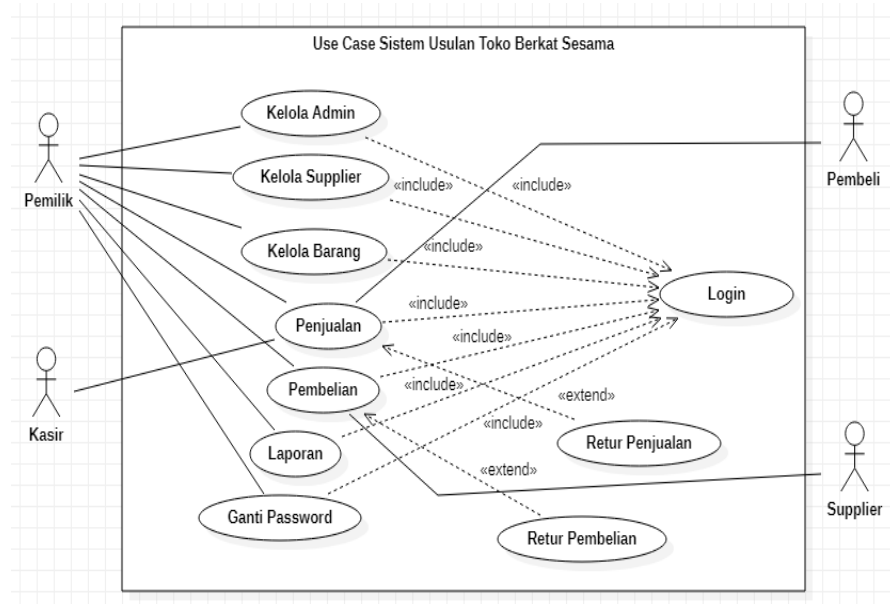
3.2. Prosedur Sistem Usulan

Berdasarkan hasil analisis sistem berjalan yang dilakukan oleh penulis, maka dapat disimpulkan bahwa diperlukannya sistem usulan yang dapat menyelesaikan masalah - masalah yang ada pada sistem yang sedang berjalan saat ini. Sistem usulan yang dirancang ini diharapkan dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam kegiatan operasional pada Toko Berkat Sesama. Pada sistem yang diusulkan ini terdapat dua pengguna yaitu pemilik dan kasir. Setiap pengguna ini memiliki batasan - batasan terhadap hak akses sistem yang diusulkan. Hak akses ini ditentukan dengan setelah melakukan prosedur *login* terlebih dahulu.

3.2.1. Diagram UML (*Diagram Unified Modeling Language*) Sistem Usulan

3.2.1.1. Diagram Use Case

Pada diagram use case sistem usulan Gambar 4.1 terdapat beberapa pengguna pada sistem usulan yakni pemilik dan kasir. Untuk dapat mendapatkan akses pada sistem usulan setiap pengguna wajib melakukan prosedur *login* terlebih dahulu. Apabila pengguna melakukan *login* sebagai admin dengan menggunakan hak akses sebagai pemilik maka pengguna dapat melakukan perubahan pada beberapa prosedur yakni kelola admin, kelola *supplier*, kelola barang, kelola transaksi penjualan & transaksi pembelian, kelola retur penjualan & retur pembelian, cetak laporan dan ganti password. Sedangkan pengguna melakukan *login* sebagai user dengan menggunakan hak akses sebagai kasir maka pengguna dapat melakukan pada beberapa prosedur yakni kelola transaksi penjualan dan kelola retur penjualan.



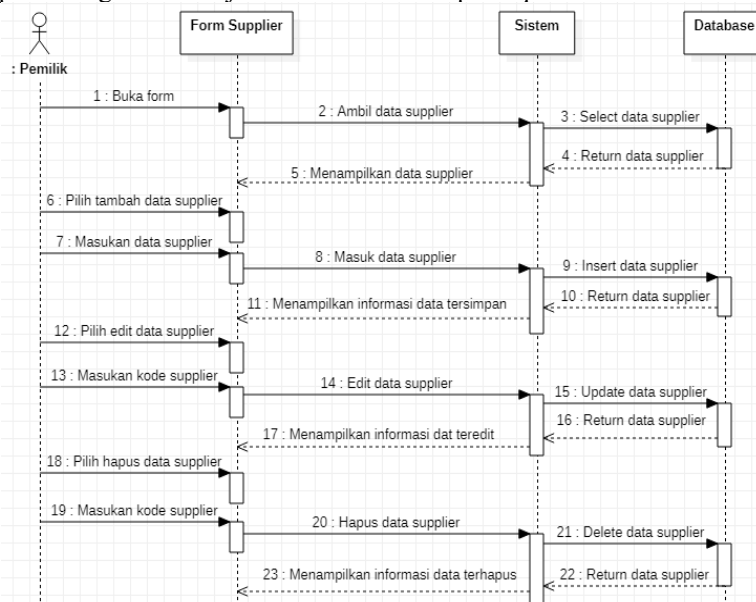
Gambar 1. Diagram Use Case Sistem Usulan

3.2.1.2. Diagram Sekuensial Login

- Setiap pengguna diwajibkan untuk melakukan peng-*input*-tan data pada *form login* berupa kode admin dan *password*.
- Setelah peng-*input*-tan berhasil, selanjutnya akan diverifikasi apakah data sudah benar.
- Apabila data salah atau tidak lengkap, maka akan diberitahukan informasi gagal untuk *login*.
- Apabila data sudah benar, maka pengguna akan dapat melihat *form* menu utama dengan kelola data sesuai hak akses masing - masing.

3.2.1.3. Diagram Sekuensial Kelola Supplier

- Pada *form* kelola *supplier*, hanya pengguna dengan hak akses admin yang dapat melakukan pengelolaan terkait penambahan, penghapusan dan perubahan data *supplier* pada sistem usulan.
- Setiap perubahan pada *form* kelola *supplier* akan tersimpan pada *database* sistem usulan.
- Sistem akan melakukan verifikasi terkait perubahan data pada *form* kelola *supplier* yang dilakukan pengguna dengan hak akses pemilik agar tidak terjadi kesalahan dalam pen-*input*-tan.



Gambar 2. Diagram Sekuensial Kelola Supplier

3.2.1.4. Diagram Sekuensial Kelola Barang

- a. Pada *form* kelola barang, hanya pengguna dengan hak akses admin yang dapat melakukan pengelolaan terkait penambahan, penghapusan dan perubahan data barang pada sistem usulan.
- b. Setiap perubahan pada *form* kelola barang akan tersimpan pada *database* sistem usulan.
- c. Sistem akan melakukan verifikasi terkait perubahan data pada *form* kelola barang yang dilakukan pengguna dengan hak akses pemilik agar tidak terjadi kesalahan dalam *pen-input*-tan.

3.2.1.5. Diagram Sekuensial Admin

- a. Pada *form* kelola admin, hanya pengguna dengan hak akses admin yang dapat melakukan pengelolaan terkait penambahan, penghapusan dan perubahan data admin pada sistem usulan.
- b. Setiap perubahan pada *form* kelola admin akan tersimpan pada *database* sistem usulan.
- c. Sistem akan melakukan verifikasi terkait perubahan data pada *form* kelola admin yang dilakukan pengguna dengan hak akses pemilik agar tidak terjadi kesalahan dalam *pen-input*-tan.

3.2.1.6. Diagram Kelola Ganti Password

- a. Pada *form* kelola ganti *password*, hanya pengguna dengan hak akses admin yang dapat melakukan pengelolaan perubahan *password* untuk hak akses dalam kelola menu yang ada terkait pada sistem usulan.
- b. Untuk mengganti atau mengubah *password*, pengguna dengan hak akses pemilik akan *men-input*-kan *password* lama, maka sistem akan mengverifikasi apakah *password* benar. Jika benar dapat *men-input*-kan *password* baru dan mengkonfirmasi *password* tersebut.
- c. Perubahan akan disimpan pada *database* sistem usulan dan dapat digunakan untuk prosedur *login*.

3.2.1.7. Diagram Kelola Transaksi Penjualan

- a. Pada *form* kelola transaksi penjualan, hanya pengguna dengan hak akses admin dan *user* yang dapat melakukan pengelolaan terkait penambahan, penyimpanan, pembatalan serta mencetak nota transaksi penjualan pada sistem usulan.
- b. Setiap terjadinya penyimpanan pada *form* kelola transaksi penjualan akan tersimpan pada *database* sistem usulan.

3.2.1.8. Diagram Kelola Transaksi Pembelian

- a. Pada *form* kelola transaksi pembelian, hanya pengguna dengan hak akses admin yang dapat melakukan pengelolaan terkait penambahan, penyimpanan dan pembatalan transaksi pembelian pada sistem usulan.
- b. Setiap terjadinya penyimpanan pada *form* kelola transaksi pembelian akan tersimpan pada *database* sistem usulan.

3.2.1.9. Diagram Kelola Retur Penjualan

- a. Pada *form* kelola retur penjualan, hanya pengguna dengan hak akses admin dan *user* yang dapat melakukan penambahan retur penjualan serta penyimpanan pada sistem usulan.
- b. Setiap terjadinya penyimpanan pada *form* kelola retur penjualan akan tersimpan pada *database* sistem usulan.

3.2.1.10. Diagram Kelola Retur Pembelian

- a. Pada *form* kelola retur pembelian, hanya pengguna dengan hak akses admin yang dapat melakukan penambahan retur pembelian serta penyimpanan pada sistem usulan.
- b. Setiap terjadinya penyimpanan pada *form* kelola retur pembelian akan tersimpan pada *database* sistem usulan.

3.3. Sistem Masukan

Perancangan *input* yang dirancang penulis dalam sistem yang diusulkan digunakan untuk media *men-input*-kan masukan pada sistem sebelum dapat diolah menjadi informasi. Berikut ini penjelasan mengenai perancangan *input* yang digunakan dalam sistem usulan sebagai berikut:

3.3.1. Form Login

Form login merupakan *form* yang digunakan untuk menentukan hak akses pengguna dalam sistem yang diusulkan. Dalam *form login* ini pengguna diminta untuk *men-input*-kan kode admin dan *password*.

3.3.2. Form Menu Utama

Form menu utama merupakan *form* yang menjadi pertanda bahwa pengguna telah berhasil melakukan *login*.

3.3.3. Form Admin

Form admin merupakan *form* yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin. Pengguna dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data seperti kode admin, nama admin dan level admin.

3.3.4. Form Barang

Form barang merupakan *form* yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin. Pengguna dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data seperti kode barang, nama barang, satuan, harga beli, harga jual, persediaan dan *barcode*.

3.3.5. Form Supplier

Form supplier merupakan *form* yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin. Pengguna dapat melihat, menambah, mengubah dan menghapus data seperti kode *supplier*, nama, alamat dan no.telp.

Kode Supplier	SUP007
Nama Supplier	PT. KAPUAS RAYA
Alamat	Jl. Kapuas Raya No 115
No. Hp	085332308530

	kodesup	nama	alamat	notelp
▶	SUP001	PT. KERUPUK B...	Serdam no 3	08133877243
	SUP002	PT. MARKISA	Jl. Serdam Block ...	02834274872
	SUP003	PT. BOGASARI	Jl. Imam Bonjol	01837183742
	SUP004	PT. INDOFOOD	Jl. Jeruju dekat p...	08137812479
	SUP005	PT. ANUGERAH	Jl. Imam Bonjol	018824774375
	SUP006	WARKOP KEPO	Jl. Hos Cokroami...	081276724874

Gambar 3. Form Supplier

3.3.6. Form Transaksi Penjualan

Form transaksi penjualan merupakan form yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin dan user. Pengguna dapat melihat, menambah, menyimpan, melakukan peng-input-tan total pembayaran dan membatalkan transaksi serta dapat mencetak nota penjualan.

3.3.7. Form Transaksi Pembelian

Form transaksi pembelian merupakan form yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin. Pengguna dapat melihat, menambah, menyimpan, melakukan peng-input-tan total pembayaran dan membatalkan transaksi pembelian.

3.3.8. Form Retur Penjualan

Form retur penjualan merupakan form yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin dan user. Pengguna melakukan peng-input-tan barang yang akan diretur serta melakukan penyimpanan.

3.3.9. Form Retur Pembelian

Form retur pembelian merupakan form yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin. Pengguna melakukan peng-input-tan barang yang akan diretur serta melakukan penyimpanan.

3.3.10. Form Cetak Laporan

Form cetak laporan merupakan form yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin. Pengguna dapat mencetak laporan penjualan, laporan pembelian, laporan retur penjualan, laporan retur pembelian, laporan data barang, data admin, dan data supplier.

3.3.11. Form Ganti Password

Form ganti password merupakan form yang hanya dapat diakses oleh pengguna dengan hak akses admin. Pengguna dapat mengubah dan menyimpan password baru.

3.4. Sistem Keluaran

Sistem usulan pada Toko Berkat Sesama terdapat perancangan keluaran yang dihasilkan dari perancangan input-tan sebelumnya. Berikut ini perancangan output yang dihasilkan adalah sebagai berikut:

3.4.1. Cetak Data Admin

Cetak data admin merupakan hasil input-tan pada perancangan form admin yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.2. Cetak Data Supplier

Cetak data supplier merupakan hasil input-tan pada perancangan form supplier yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

7/3/2021

KODE SUPPLIER	NAMA SUPPLIER	ALAMAT	NO TELEPON
SUP001	PT. KERUPUK BALADO	Serdam no 3	08133877243
SUP002	PT. MARKISA	Jl. Serdam Block 4A	02834274872
SUP003	PT. BOGA SARI	Jl. Imam Bonjol	01837183742
SUP004	PT. INDOFOOD	Jl. Jeruju dekat pasar M	08137812479
SUP005	PT. ANUGERAH	Jl. Imam Bonjol	018824774375
SUP006	WARKOP KEPO	Jl. Hos Cokroaminoto	081276724874

Gambar 4. Cetak Data Supplier

3.4.3. Cetak Data Barang

Cetak data barang merupakan hasil *input*-tan pada perancangan *form* barang yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.4. Cetak Laporan Penjualan Harian

Cetak laporan penjualan harian merupakan hasil transaksi penjualan harian pada perancangan *form* transaksi penjualan yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.5. Cetak Laporan Penjualan Mingguan

Cetak laporan penjualan mingguan merupakan hasil transaksi penjualan mingguan pada perancangan *form* transaksi penjualan yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.6. Cetak Laporan Penjualan Bulanan

Cetak laporan penjualan bulanan merupakan hasil transaksi penjualan bulanan pada perancangan *form* transaksi penjualan yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.7. Cetak Laporan Penjualan Tahunan

Cetak laporan penjualan tahunan merupakan hasil transaksi penjualan tahunan pada perancangan *form* transaksi penjualan yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.8. Cetak Nota Penjualan

Cetak nota penjualan merupakan hasil transaksi penjualan setiap melakukan transaksi pada Toko Berkat Sesama pada perancangan *form* transaksi penjualan yang telah tersimpan dan dapat mencetak nota.

3.4.9. Cetak Laporan Pembelian Tahunan

Cetak laporan pembelian tahunan merupakan hasil transaksi pembelian tahunan pada perancangan *form* transaksi pembelian yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.10. Cetak Laporan Pembelian Kredit

Cetak laporan pembelian kredit merupakan hasil transaksi pembelian secara kredit pada perancangan *form* transaksi pembelian yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.11. Cetak Laporan Retur Penjualan

Cetak laporan retur penjualan merupakan hasil retur penjualan barang pada Toko Berkat Sesama pada perancangan *form* retur penjualan yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

3.4.12. Cetak Laporan Retur Pembelian

Cetak laporan retur pembelian merupakan hasil retur pembelian barang pada Toko Berkat Sesama pada perancangan *form* retur pembelian yang telah tersimpan dan dapat dicetak pada sistem usulan.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada “Toko Berkat Sesama” mengenai perancangan sistem informasi penjualan berbasis desktop, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut ini:

- a. Dengan rancangan sistem yang telah terkomputerisasi ini, dapat membantu menampilkan dan mengelola data penjualan, data pembelian serta laporan secara sistematis.

- b. Perancangan ini dapat mengelola laporan penjualan, seperti laporan data barang atau persediaan barang, laporan data admin, laporan data supplier, laporan penjualan (harian, bulanan, mingguan dan tahunan), laporan pembelian tahunan, laporan pembelian secara kredit tahunan, laporan retur penjualan, cetak nota penjualan dan cetak nota retur penjualan pada Toko Berkat Sesama.
- c. Karena pada aplikasi penjualan ini, saat peng-input-an atau pada saat memasukkan data telah divalidasi. Sehingga dapat menghasilkan dan memberi informasi yang cepat, tepat serta sistematis bagi pemilik Toko Berkat Sesama.
- d. Perancangan memudahkan kasir serta pemilik dalam penghitungan transaksi penjualan sehingga lebih efektif dan efisien.

5. SARAN

Berdasarkan pada perancangan sistem informasi penjualan berbasis desktop yang telah dibuat ini, adapun saran yang akan disampaikan oleh penulis sebagai berikut:

- a. Penulis menyarankan kepada pengembang selanjutnya untuk aplikasi penjualan menggunakan sistem yang berbasis web atau android.
- b. Sistem pembayaran bisa menggunakan Quick Response Code Indonesia Standar (QRIS).
- c. Kemudian untuk sistem keamanan yang dibuat di dalam aplikasi penjualan ini masih terbilang sangat sederhana. Maka penulis menyarankan untuk menambahkan sebuah sistem keamanan yang lebih baik dan kuat. Dikarenakan untuk menghindari hal - hal yang tidak diinginkan.
- d. Mengingat masih banyak kekurangan dan tidak ada yang sempurna, begitu pula dengan tampilan dari aplikasi penjualan yang dirancang oleh penulis masih sangat sederhana. Oleh karena itu, penulis sarankan untuk mahasiswa yang mengambil judul skripsi yang sama untuk dapat mengembangkan suatu tampilan dari aplikasi penjualan dirancang jauh lebih menarik lagi. Namun, tetap memperhatikan fungsi - fungsi dari kegunaan aplikasi penjualan tersebut.

UCAPAN TERIMA KASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada akademia Universitas Widya Dharma Pontianak dan kepada pemilik Toko Berkat Sesama yang telah membantu untuk memperoleh data dan telah memberikan izin kepada penulis untuk melakukan penelitian di Toko Berkat Sesama.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Santi, Indyah Hartami. (2020). Analisis Perancangan Sistem. PT. Nasya Expanding Management. Pekalongan.
- [2] Prabowo, Mei. (2020). Metodologi Pengembangan Sistem Informasi. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LP2M). Salatiga.
- [3] Suryantara, I Gusti Ngurah. (2014). Merancang Aplikasi Akuntansi Dengan VB.Net Dengan Pendekatan Prosedural dan Berorientasi Objek. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [4] Rukun, Kasman dan B.Herawan Haryadi. (2018). Sistem Informasi Berbasis Expert System. Deepublish. Yogyakarta.
- [5] Muslihudin, Muhamad dan Oktafianto. (2016). Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML. ANDI. Yogyakarta.
- [6] Novianti, Dian. (2014). Analisis & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek. Deepublish. Yogyakarta.
- [7] Kadir, Abdul. (2014). Pengenalan Sistem Informasi. Edisi Revisi. ANDI. Yogyakarta.
- [8] Anggraeni, Elisabet Yunaeti dan Rita Irviani. (2017). Pengantar Sistem Informasi. ANDI. Yogyakarta.
- [9] Abdullah, Thamrin dan Francis Tantri. (2020). Manajemen Pemasaran. Rajawali Pres. Jakarta.
- [10] Alvonco, Johnson. (2014). Practical Communication Skill. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [11] Jubilee Enterprise. (2016). Otodidak Belajar Pemrograman Untuk Pemula. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [12] Iskandar, Akbar, dkk. (2020). Aplikasi Pembelajaran Berbasis TIK. Yayasan Kita Menulis. Makasar.