

SISTEM PENYAMPAIAN INFORMASI DAN FORUM PADA SENAT MAHASISWA FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI WIDYA DHARMA PONTIANAK

Yanti¹, Genrawan Hoerdarto², Sandi Tendean³

^{1,2,3} Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Widya Dharma Pontianak
e-mail: ¹18412385_Yanti@widyadharm.ac.id, ²genrawan@widyadharm.ac.id, ³sandi_t@widyadharm.ac.id

Abstract

The student senate of the Faculty of Information Technology is an organization engaged in student affairs, so far the process of managing information on student activities, especially activities in the studentsenate of the Faculty of Information Technology at Widya Dharma University Pontianak, still uses conventional methods. Every information in the form of activities is conveyed by oral and written media to students. Since a pandemic like this, all information delivery is carried out by the senate through social media in the form of Instagram and Whatsapp Groups, information delivery is carried out by posting announcements on the senate's Instagram account and sending information to each class Whatsapp group or class Whatsapp group. In this study, the author uses a descriptive method, namely collecting data which is used as a description of the application design. The results of this study are in the form of a web of information delivery systems and forums for the student senate of the Faculty of Information Technology Widya Dharma Pontianak, which can be used by students and the senate in conducting discussions related to activities that will be held by the student senate and also a chatbot that can reply to questions asked by the Senate. general. From the problems above, a discussion forum was created that could accommodate any ideas from the senate and also a chatbot that could reply to general questions related to the agenda to be held by the senate, making it easier for the senate to carry out its duties.

Keywords: Information System, Discussion Forum, Student Senate, Website.

Abstrak

Senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi adalah salah satu organisasi yang bergerak dibidang kemahasiswaan, selama ini proses pengelolaan informasi kegiatan mahasiswa khususnya kegiatan di senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi pada Universitas Widya Dharma Pontianak masih menggunakan konvensional. Setiap informasi berupa kegiatan disampaikan dengan media lisan, maupun tulisan kepada mahasiswa. Semenjak pandemi seperti ini semua penyampaian informasi dilakukan senat melalui media sosial berupa instagram dan *Whatsapp Group*, penyampaian informasi dilakukan dengan mem-posting pengumuman di akun instagram senat dan mengirimkan informasi ke setiap *Whatsapp Group* kelas ataupun *Whatsapp Group* angkatan. Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode deskriptif yaitu melakukan pengumpulan data yang digunakan sebagai gambaran perancangan aplikasi. Hasil penelitian ini berupa web sistem penyampaian informasi dan forum pada senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Widya Dharma Pontianak, yang dapat digunakan oleh mahasiswa dan senat dalam melakukan diskusi berkaitan dengan kegiatan yang akan diadakan oleh senat mahasiswa dan juga sebuah *chatbot* yang dapat membalas pertanyaan-pertanyaan yang bersifat umum. Dari permasalahan diatas dibuatlah sebuah forum diskusi yang dapat menampung setiap ide dari senat dan juga *chatbot* yang dapat membalas pertanyaan-pertanyaan umum yang berkaitan dengan agenda yang akan diadakan oleh senat, sehingga mempermudah senat dalam melakukan tugasnya.

Kata kunci: Sistem Informasi, Forum Diskusi, Senat Mahasiswa, Website.

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi di seluruh dunia telah membuat hidup manusia menjadi semakin lebih mudah, terutama sejak adanya internet, komunikasi menjadi semakin cepat dan tidak terbatas. Penerapan sistem informasi menjadi begitu penting untuk menunjang kegiatan kerja, dengan perkembangan teknologi informasi kita dapat membangun sebuah sistem informasi yang bertujuan untuk membantu meningkatkan pekerjaan lebih mudah untuk mengakses data. Perkembangan teknologi juga dapat mengurangi potensi terjadinya kesalahan pengolahan data dibanding pengolahan data secara manual.

Salah satu bentuk dari kemajuan teknologi informasi adalah *website*, *website* merupakan kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet, sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di

seluruh dunia. Saat ini senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi adalah salah satu organisasi yang bergerak dibidang kemahasiswaan, selama ini proses pengelolaan informasi kegiatan mahasiswa khususnya kegiatan di senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi pada Universitas Widya Dharma.

Pontianak masih menggunakan konvensional. Setiap informasi berupa kegiatan disampaikan dengan media lisan, maupun tulisan kepada mahasiswa. Informasi kegiatan yang disampaikan secara lisan dilakukan dengan memberikan pengumuman ke setiap kelas, sedangkan media tulis berupa poster juga digunakan dalam penyampaian informasi.

Salah satu contoh penyampaian informasi kepada mahasiswa yaitu dengan menempelkan lembar pengumuman di papan informasi yang tersedia di area kampus. Penyampaian dengan cara manual mengalami beberapa kendala pada penerapannya diantaranya informasi yang disampaikan secara lisan sering terlupa oleh penerima pesan, demikian juga dengan informasi yang disampaikan secara tertulis, biasanya banyak mahasiswa tidak membacanya.

Apabila ada informasi baru yang ingin disampaikan kepada mahasiswa, maka senat mahasiswa akan memberikan pengumuman kesetiap kelas ataupun melalui media sosial resmi senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi. Sejak masa pandemi *Covid-19* dan mulai diterapkannya Pembatasan Sosial Berskala Besar (PSBB). Beberapa program kerja senat mahasiswa mulai terhambat dan tertunda. Hal ini terjadi dikarenakan masa pandemi, pihak kampus membatasi mahasiswanya untuk melakukan aktivitas secara langsung dalam rangka mengantisipasi terjadinya penyebaran virus *Covid-19*.

Pada masa pandemi ini semua pengumuman diinformasikan melalui media sosial resmi senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi. Berdasarkan hal tersebut, maka peneliti tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi kegiatan kemahasiswaan dan forum diskusi berbasis *website*. Dengan adanya sistem ini diharapkan dapat mempermudah dan membantu senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi dalam mengelola informasi kegiatan mahasiswa yang akan disampaikan kepada mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi dan memudahkan mahasiswa untuk mendapatkan informasi tentang kegiatan yang akan diadakan oleh senat mahasiswa Fakultas Teknologi.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Rancangan Penelitian, Teknik Pengumpulan Data, Teknik Analisis Sistem, Teknik Perancangan Sistem.

2.1.1 Rancangan Penelitian

Penulis merancang penelitian dengan menggunakan metode deskriptif, yaitu penulis akan mengamati secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh data berdasarkan fakta di lapangan sehingga dapat digunakan sebagai gambaran penelitian.

2.1.2. Teknik Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam menyusun penelitian ini sebagai berikut:.

2.1.2.1 Metode Wawancara

Teknik Analisis sistem Metode ini dilakukan dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada pihak pihak terkait yang berhubungan dengan kegiatan penelitian penulis.

2.1.2.2 Metode Observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan dan pencatatan penelitian dengan sistem sistematis terhadap objek yang kita teliti, yaitu senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak.

2.1.3. Teknik Analisis Sistem

Teknik Analisis sistem yang digunakan untuk analisis sistem yaitu *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan secara jelas cara kerja dari sistem penyampaian informasi dan forum pada senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi.

2.1.4 Teknik Perancangan Sistem

Teknik Perancangan Sistem yang digunakan dalam penelitian ini adalah teknik berorientasi objek dengan pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) dengan aplikasi *StarUML* versi 5.0. Aplikasi perancangan sistem menggunakan perancangan *database MySQL XAMPP* versi 7.4.3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah *Hypertext Preprocessor* (PHP).

2.2. Landasan Teori

Adapun teori-teori yang mendukung dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

2.2.1 Sistem

Pengertian sistem suatu kesatuan yang terdiri komponen atau elemen yang dihubungkan bersama untuk memudahkan aliran informasi, materi atau energi ^[1]. Istilah ini sering dipergunakan untuk menggambarkan suatu entitas yang berinteraksi. Sistem adalah seperangkat unsur yang saling berhubungan dan saling mempengaruhi dalam satu lingkungan tertentu ^[2].

2.2.2 Informasi

Informasi merupakan hasil pengolahan data dengan cara tertentu sehingga lebih berarti dan berguna

bagi penerimanya ^[3]. Informasi adalah data yang sudah diolah sedemikian rupa sehingga dapat dimengerti dan diterimasebagai bahan pengambilan keputusan ^[4].

2.2.3 Sistem Informasi

Secara umum sistem informasi bisa diartikan suatu sistem yang saling terintegrasi yang dapat menyediakan informasi yang bermanfaat bagi penggunaanya ^[5]. Sistem Informasi adalah kerangka kerja yang mengkoordinasiansumber daya (manusia dan komputer) untuk mengubah masukan (*input*) menjadi keluaran (informasi) guna mencapai sasaran sasaran perusahaan ^[6].

2.2.4 Website

website adalah kumpulan halaman-halaman yang terkoneksi kedalam suatu domain yang memuat tentang berbagai informasi dan dapat dilihat oleh pengguna internet melalui sebuah mesin pencari ^[7]. *Website* dapat dikatakan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur koneksi internet, sehingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang di seluruh dunia. ^[8]

2.2.5 Forum

Forum merupakan tempat pertemuan untuk bertukar pikiran secara bebas ^[9]. Forum merupakan lembaga, badan, atau wadah bagi sejumlah orang untuk membicarakan kepentingan bersama, untuk bertukar pikiran secara bebas, dan membahas perkara (pengertian Kamus Besar Bahasa Indonesia) ^[10].

2.2.6 Chatbot

chatbot adalah layanan obrolan yang sebenarnya menjadi fitur yang sudah sangat sering digunakan oleh masyarakat ^[11]. *Chatbot* adalah program komputer di mana pengguna bisa bercakap-cakap dengan robot yang memiliki kecerdasan buatan ^[12].

2.2.7 Penyampaian Informasi

Penyampaian Informasi adalah sebuah pemberitahuan, penyampaian pengumuman, penyajian laporan atau penyampaian berita ^[12]. Penyampaian Informasi adalah pemahaman dari pengirim pesan kepada penerima pesan ^[13].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Prosedur Sistem Berjalan

Pada sistem berjalan, senat mahasiswa melakukan penyampaian informasi secara manual, juga menggunakan media sosial *Instagram* dan *Whatsapp* sebagai media penyampaian informasinya. Berikut merupakan proses-proses yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan:

3.1.1 Proses Penyampaian Informasi dan Diskusi

Sebelum melakukan diskusi atau rapat, senat mahasiswa tentunya akan menentukan topik yang ingin didiskusikan terlebih dulu, setelah menentukan topik pembahasan, diskusi baru dapat dilaksanakan. Topik yang dimaksud dapat berupa kegiatan atau agenda tahunan yang rutin diadakan oleh senat. Panitia kegiatan akan ditentukan setelah ide, saran atau masukan terkait kegiatan telah disetujui bersama. Setelah panitia kegiatan telah terbentuk maka panitia akan menyiapkan proposal yang nantinya akan diserahkan kepada WAREK non akademik, Jika proposal yang diserahkan diterima, maka kegiatan yang direncanakan dapat dilaksanakan dan dana dapat dicairkan oleh Universitas.

Setelah itu Pemberian pengumuman akan dilakukan oleh senat secara konvensional, dengan memasuki setiap ruangan kelas saat aktivitas perkuliahan. Biasanya senat yang bertugas adalah senat yang tidak memiliki jam kuliah saat itu, metode penyampaian informasi seperti ini dianggap lebih efektif, dikarenakan jika ada pengumuman yang kurang jelas mahasiswa dapat mengajukan pertanyaan dan senat akan menjawabnya langsung. Senat juga akan mem-*posting* informasi kegiatan melalui *instagram* senat ataupun membagikannya ke setiap *Whatsapp Group* kelas ataupun *Whatsapp Group* angkatan.

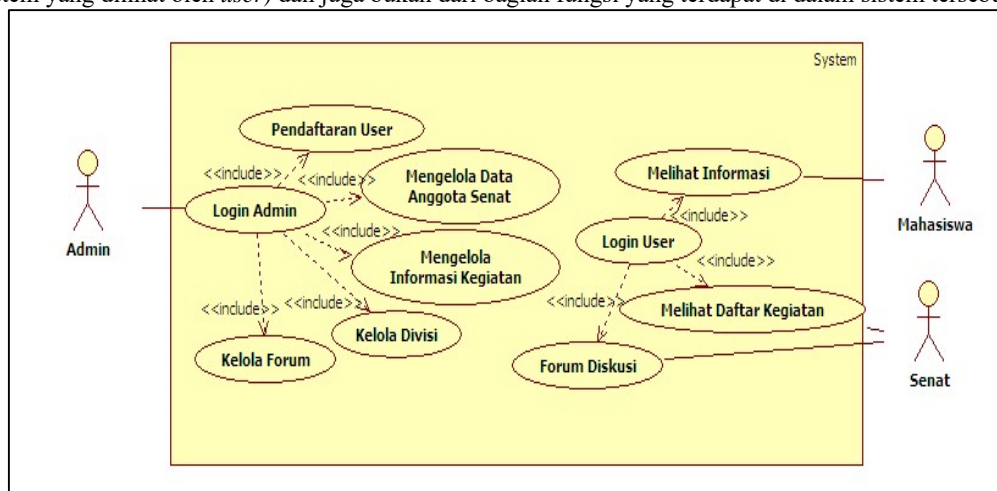
Pada saat pandemi *Covid-19* seperti saat ini semua penyampaian informasi dialihkan ke media sosial resmi senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi. Semua informasi yang berkaitan dengan kegiatan yang akan diadakan oleh senat mahasiswa dapat dilihat pada akun media sosial senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi.

3.2 Prosedur Sistem Usulan

Berdasarkan analisis yang dilakukan pada sistem berjalan senat mahasiswa dalam menyampaikan informasi, penulis mengusulkan sebuah sistem yang dirancang untuk mendukung metode berjalan yang sudah ada. Dengan adanya sistem usulan ini diharapkan dapat mempercepat kinerja senat mahasiswa dalam menyampaikan informasi, dan memudahkan mahasiswa untuk menyalurkan pendapatnya. Berikut ini gambaran keseluruhan prosedur-prosedur pada sistem yang akan dirancang oleh penulis dalam sistem penyampaian informasi dan forum senat mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi dalam diagram UML:

3.2.1 Use Case Diagram

Use case diagram menggambarkan sejumlah *external actor* dan hubungannya kepada *use case* yang diberikan oleh sistem. *Use case* merupakan sebuah fungsi yang disediakan oleh sistem baik dalam bentuk *teks* sebagai dokumen dari *use case* simbol namun fungsi tersebut dapat juga dilakukan pada *activity diagram*. *Use case* dapat digambarkan mengenai apa yang hanya dilihat dari luar oleh *actor* (keadaan lingkungan luar dari sistem yang dilihat oleh *user*) dan juga bukan dari bagian fungsi yang terdapat di dalam sistem tersebut.



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Usulan

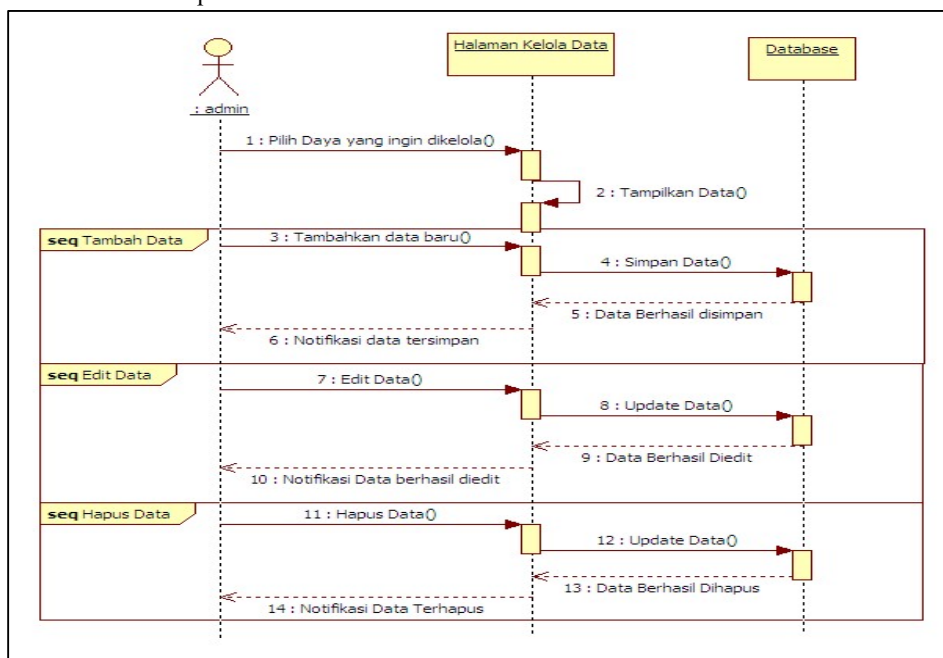
- a. Login Admin
Untuk mengakses halaman utama, *admin* harus melakukan *login* terlebih dahulu dengan memasukkan *username* dan *password* kedalam *input-an* yang terdapat pada *form login*.
- b. Pendaftaran User
Admin menambahkan daftar mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak. Kedalam sistem, agar mahasiswa dapat *login*, mahasiswa harus mendaftarkan diri terlebih dahulu kepada *admin* dan *admin* akan memberikan *username* dan *password* agar mahasiswa dapat *login* kedalam web senat.
- c. Mengelola Data Anggota Senat
Admin dapat menambahkan data anggota senat yang baru, data berupa nama, NPM, kelas, jenis kelamin, divisi serta foto anggota senat baru.
- d. Mengelola Informasi Kegiatan
Admin dapat menambahkan kegiatan yang akan senat adakan, *admin* dapat menambahkan *point* kegiatan, hari diadakan kegiatan, tempat di adakan kegiatan dan segala yang berhubungan dengan kegiatan.
- e. Kelola Divisi
Admin mengelola divisi yang ada pada anggota senat, *admin* juga mengelola tugas dan tanggung jawab dari setiap divisi yang ada.
- f. Kelola forum
Admin dapat menambahkan topik diskusi dan *user* dapat melihat dan memberikan komentar pada topik diskusi yang *admin* adakan.
- g. Login Admin
Saat *user* ingin mengakses web senat, *user* wajib memasukkan *username* dan *password* agar dapat *login* kedalam web senat. Karena hanya mahasiswa-mahasiswi dan dosen Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak yang dapat mengakses web senat.
- h. Melihat Informasi
Setelah melakukan *login*, *user* dapat melihat informasi yang berkaitan dengan setiap kegiatan yang akan senat adakan. *User* juga dapat melihat informasi pada *chatbot* yang ada, *user* tinggal mengetikkan kata kunci yang ada dan *chatbot* akan memberikan jawaban atas informasi yang *user* inginkan.
- i. Melihat Daftar Kegiatan
User dapat melihat informasi daftar kegiatan dan *point* yang akan senat berikan pada kegiatan yang akan diadakan. *User* juga dapat mendaftar pada *link* yang senat berikan.
- j. Forum Diskusi
User dapat mengikuti diskusi pada forum yang *admin* buat, *user* dapat melihat serta memberikan komentar pada diskusi yang *admin* adakan.

3.2.2 Sequence Diagram

Diagram urutan atau *Sequence diagram* merupakan diagram yang memperlihatkan interaksi-interaksi yang terjadi pada saat menjalankan *websitedan* disusun pada suatu urutan atau rangkaian waktu. Berikut ini adalah diagram urutan yang digunakan dalam perancangan *website*:

a. Kelola forum

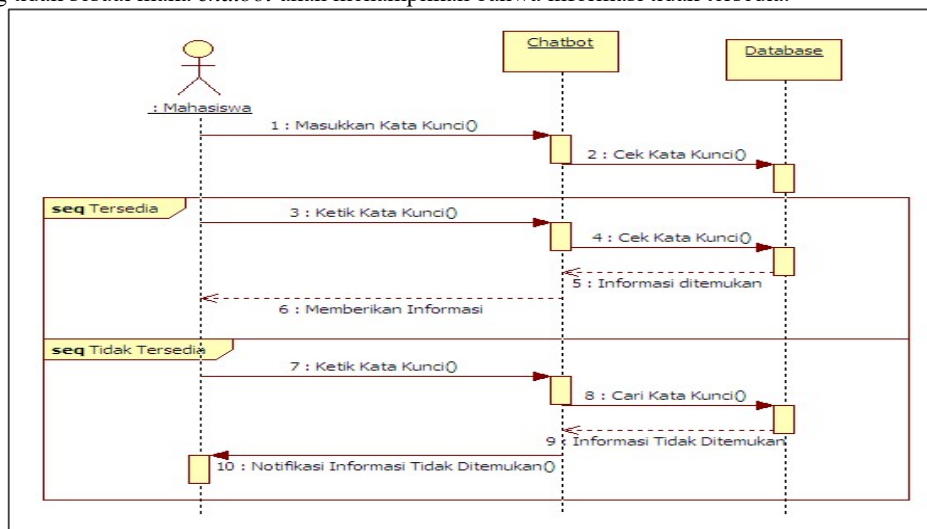
Admin dapat menambahkan topik diskusi dan *user* dapat melihat dan memberikan komentar pada topik diskusi yang *admin* adakan. *Admin* dapat mengakses halaman forum diskusi untuk mengelola data, admin dapat memasukan data di dalam forum diskusi kemudian menyimpan data ke *database* setelah data tersimpan akan tampil notifikasi data tersimpan. Jika *admin* ingin mengubah data, *admin* dapat mengklik tombol *edit* untuk mengubah data ke *database*, setelah data berhasil diubah akan tampil notifikasi data berhasil di *edit*. Sedangkan untuk menghapus data admin dapat mengklik tombol hapus setelah itu data akan terhapus dan akan tampil notifikasi data berhasil dihapus.



Gambar 2: Sequence Diagram Kelola Forum

b. Melihat Informasi

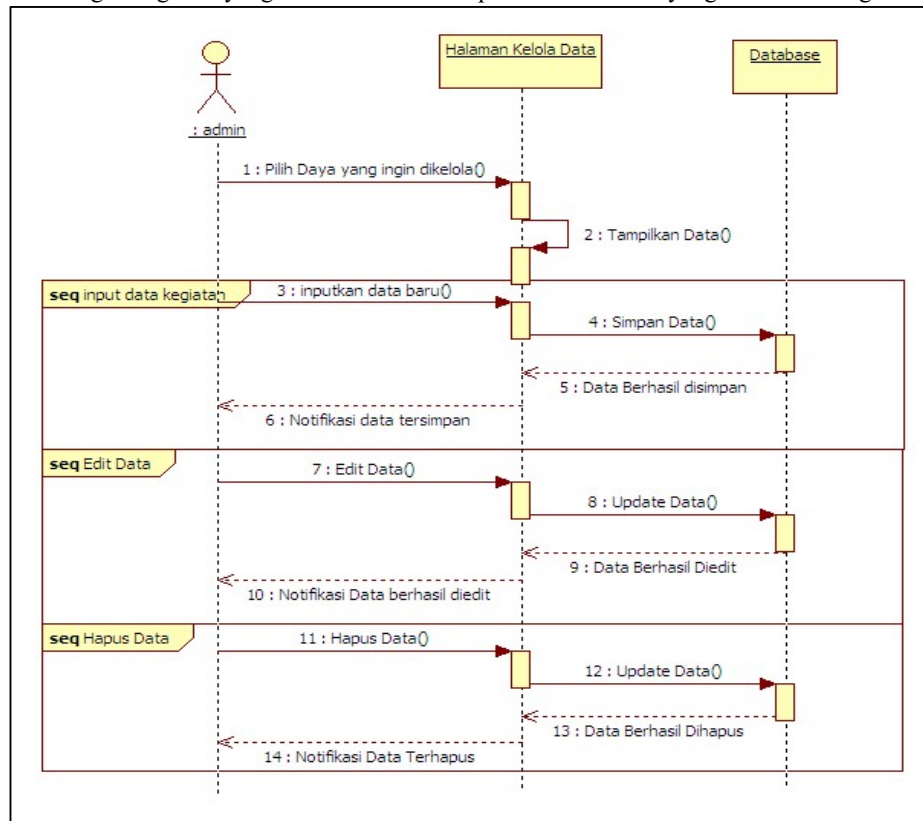
Setelah melakukan *login*, *user* dapat melihat informasi yang berkaitan dengan setiap kegiatan yang akan senat adakan. *User* juga dapat melihat informasi pada *chatbot* yang ada, *user* tinggal mengetikkan kata kunci yang ada dan *chatbot* akan memberikan jawaban atas informasi yang *user* inginkan. *Chatbot* hanya akan memberikan jawaban sesuai dengan data yang telah tersimpan di dalam *database*, jika *user* memasukan kata kunci yang tidak sesuai maka *chatbot* akan menampilkan bahwa informasi tidak tersedia.



Gambar 3: Sequence Diagram Melihat Informasi

c. Kelola Informasi Kegiatan

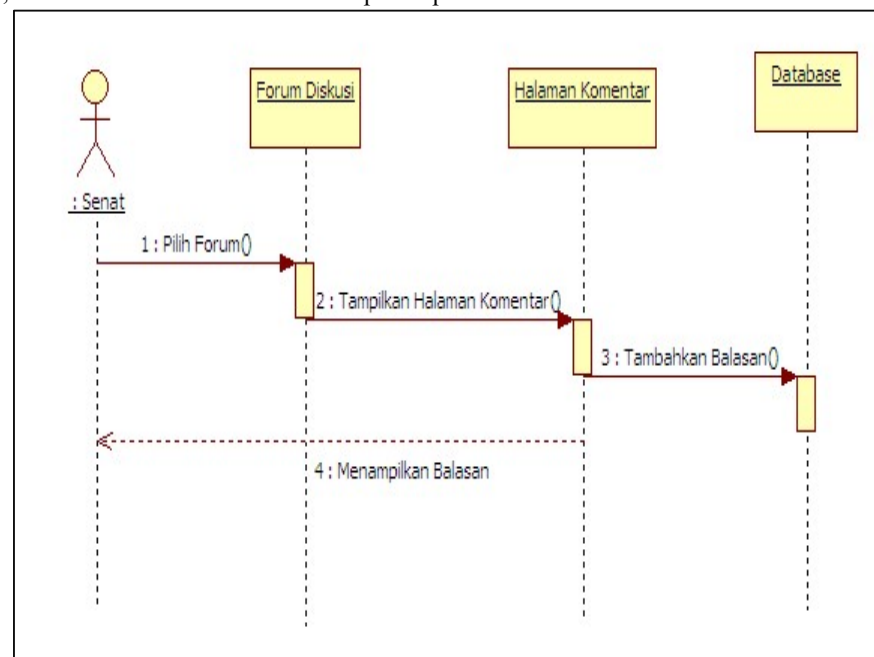
Admin dapat mengelola setiap informasi kegiatan yang akan senat adakan, *admin* dapat menambahkan informasi berkaitan dengan kegiatan yang akan di adakan ataupun informasi lain yang berkaitan dengan senat..



Gambar 4: Sequence Diagram Kelola Informasi Kegiatan

a. Forum Diskusi

User dapat mengikuti diskusi pada forum yang *admin* buat, *user* dapat melihat serta memberikan komentar pada diskusi yang *admin* adakan. *Admin* dapat mengakses forum diskusi untuk memulai diskusi kemudian diskusi akan ditampilkan pada halaman komentar data diskusi yang telah ditambahkan akan disimpan dalam *database*, setelah itu data balasan akan ditampilkan pada forum diskusi.

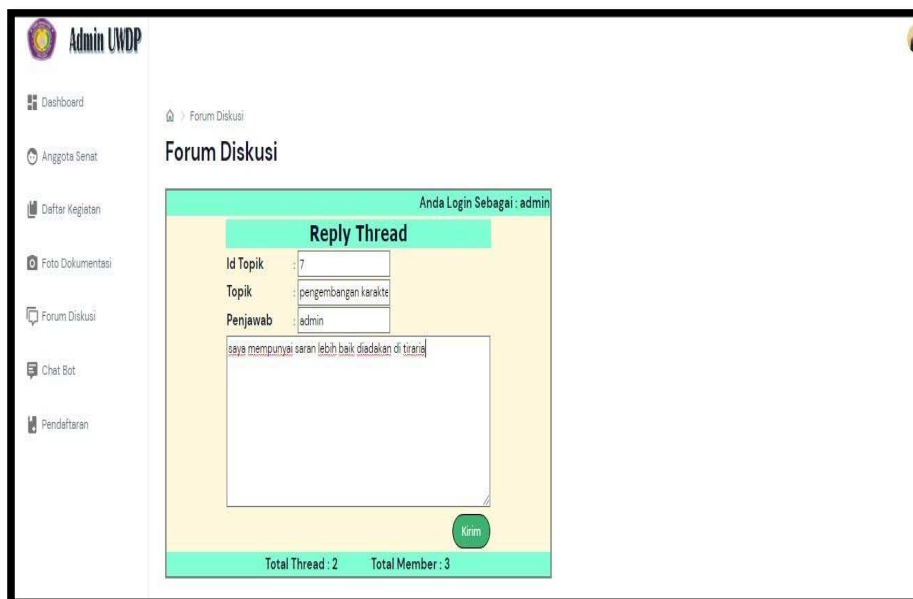


Gambar 5: Sequence Diagram Forum Diskusi

3.3 Perancangan *Input* Perancangan *input* adalah gambaran mengenai apa saja masukan yang ada pada sistem yang dirancang.

3.3.1 Kelola Forum Diskusi

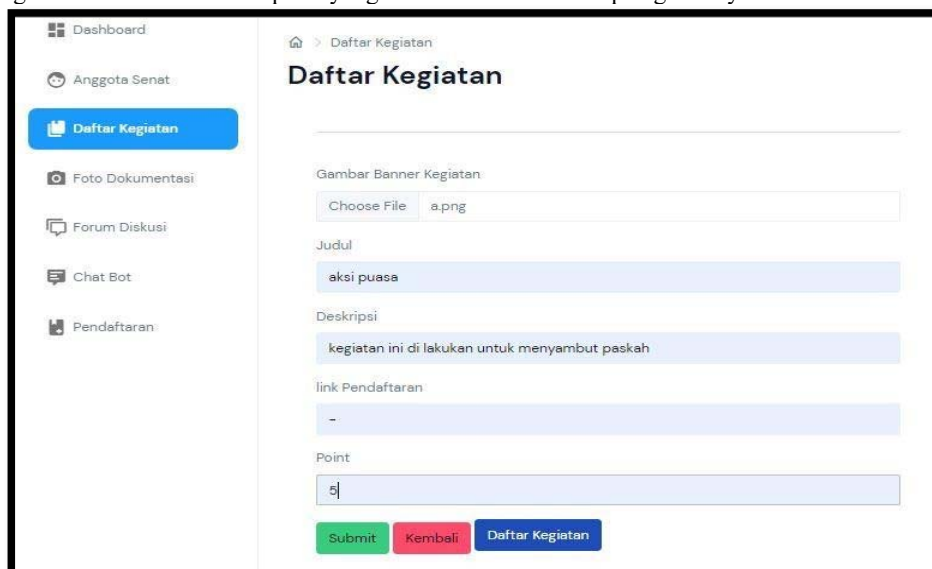
Pada menu ini *admin* dapat membuat forum diskusi yang diminta oleh senat ataupun dosen, *admin* dapat mengisikan topik apa yang ingin dibahas pada forum diskusi, *admin* bisa mengisikan detail perihal topik yang akan di bahas pada forum tersebut. setelah itu *admin* dapat mengklik tombol kirim untuk mengirimkan topik yang akan dibahas.



Gambar 6: Tampilan Halaman Kelola Forum Diskusi

3.2.1 Kelola Daftar Kegiatan

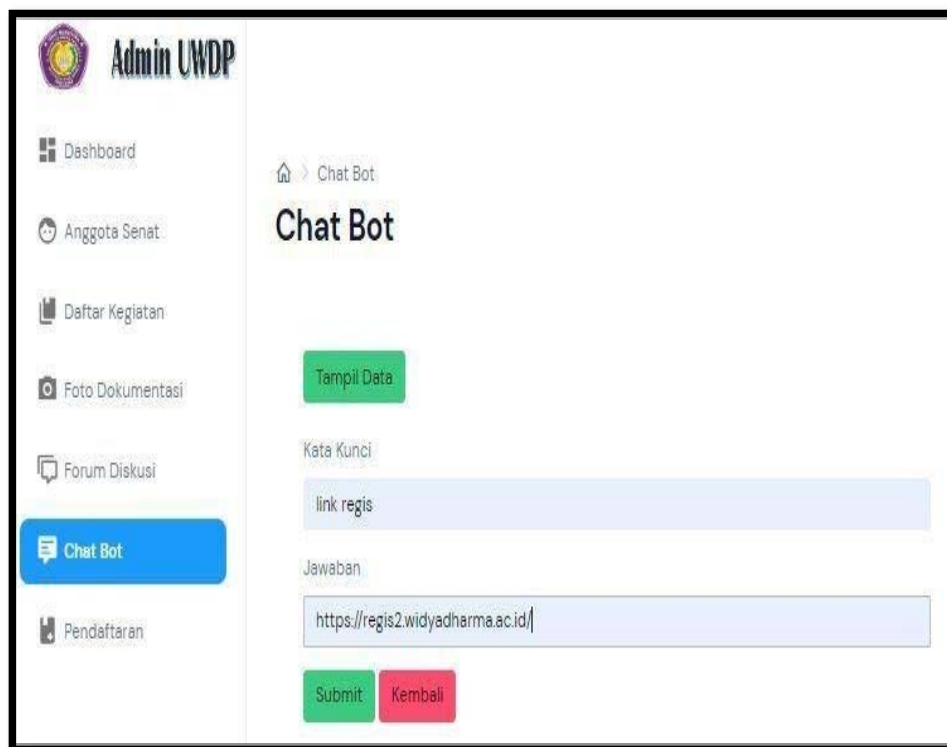
Pada halaman ini admin dapat menambahkan banner kegiatan yang telah senat desain, setelah itu *admin* dapat mengisikan judul, deskripsi dan link pendaftaran bagi user yang ingin mengikuti kegiatan tersebut, dan admin juga akan memberitahukan point yang akan diberikan di setiap kegiatannya.



Gambar 7: Tampilan Halaman Kelola Daftar Kegiatan

3.2.2 Kelola Chatbot

Pada menu ini *admin* dapat memasukkan kata kunci yang *admin* inginkan, kata kunci ini bertujuan untuk membantu senat dalam membalas pertanyaan yang bersifat umum, *admin* tinggal mengisikan kata kunci dan jawaban pada *chatbot*.



Gambar 8: Tampilan Halaman Kelola Chatbot

3.2.3 Melihat Daftar Kegiatan

Saat senat akan mengadakan sebuah kegiatan maka senat akan membagikan informasi tersebut pada user melalui web senat. *User* dapat melihat kegiatan apa yang akan senat adakan dalam waktu dekat ini, serta berapa point kegiatan yang akan senat berikan. Setelah itu user dapat mendaftarkan diri untuk mengikuti kegiatan yang akan senat adakan tersebut.

Foto	Judul Kegiatan	Deskripsi	Link	Point
	aksi natal	aksi natal pada pantiasuhan dan pantijompo	https://youtu.be/dzTAPY4uEYE	9

Gambar 9: Tampilan Halaman Melihat Daftar Kegiatan

3.2.4 Forum Diskusi

Saat *admin* menambahkan topik diskusi, *user* dapat melihat topik yang *admin* kirim pada web senat dan *user* juga dapat ikut dalam diskusi yang *admin* buat. Untuk mengikuti topik yang akan didiskusikan *user* dapat mengklik *link* topik yang tersedia pada forum diskusi

Diskusi Forum

Anda Login Sebagai : edi01

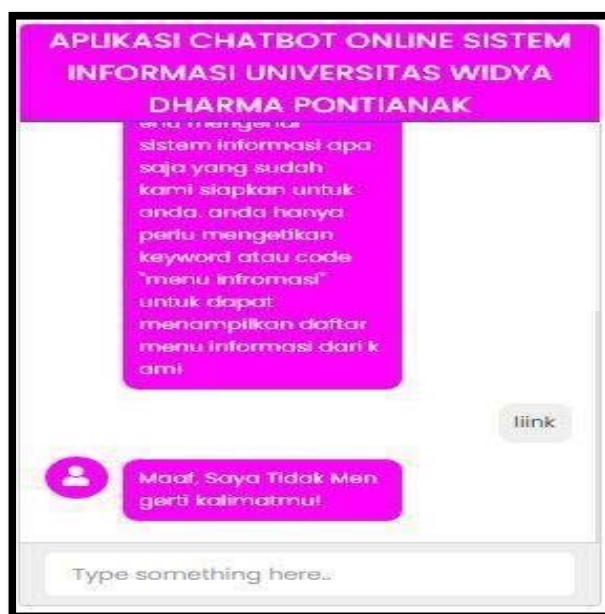
#	Topik	Pengirim	Balas	Dilihat	tanggal
1	pengembangan karakter	admin	1	5	2022-07-09 09:15:21
2	BakSos 2023	admin	1	10	2022-06-29 13:02:38

Total Topik : 2 Jumlah Anggota : 3

Gambar 10: Tampilan Halaman Kelola Forum Diskusi

3.2.1 Melihat Informasi Pada Chatbot

Pada menu ini *user* dapat mengetikkan kata kunci yang sudah admin sediakan pada *chatbot*, *user* dapat melihat berbagai informasi yang ada, sesuai dengan yang telah *admin* tetapkan. *Chatbot* ini bertujuan untuk membantu *user* yang menanyakan informasi yang bersifat umum mengenai kegiatan senat



Gambar 11: Tampilan Halaman Melihat Informasi Pada Chatbot

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang dikerjakan oleh penulis dengan judul "Perancangan Website Sistem Penyampaian Informasi Dan Forum Pada Senat Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak", maka penulis mengambil kesimpulan bahwa:

1. Website Sistem Penyampaian Informasi Dan Forum Pada Senat Mahasiswa yang dirancang untuk mempermudah senat mahasiswa dalam menyampaikan informasi yang berkaitan dengan kegiatan yang akan senat adakan dan foto dokumentasi setiap kegiatan yang telah diadakan.
2. Website Sistem Penyampaian Informasi Dan Forum Pada Senat Mahasiswa dirancang untuk mempermudah mahasiswa dalam mengetahui informasi kegiatan yang akan diadakan, tanggal kegiatan, waktu kegiatan, jumlah peserta, tempat dilaksanakan kegiatan, *dresscode* yang akan digunakan, lokasi akan diadakannya kegiatan, prosedur atau tata cara pendaftaran, waktu pendaftaran, kuota peserta, jumlah poin,

- dan budget atau biaya pendaftaran yang dibutuhkan.
3. Website Sistem Penyampaian Informasi Dan Forum Pada Senat Mahasiswa juga memiliki fitur forum diskusi yang gunakan untuk melakukan diskusi antara senat mahasiswa dan panitia kegiatan untuk membahas mengenai kegiatan yang akan senat adakan.
 4. Website Sistem Penyampaian Informasi Dan Forum Pada Senat Mahasiswa ini terdapat sebuah chatbot yang dapat membalas pertanyaan-pertanyaan umum yang berkaitan dengan agenda yang akan diadakan oleh senat, sehingga mempermudah senat dalam melakukan tugasnya. Mahasiswa cukup mengetikkan kata kunci yang telah senat sediakan.

5. SARAN

Berdasarkan perancangan dan implementasi "Perancangan Website Sistem Penyampaian Informasi Dan Forum Pada Senat Mahasiswa Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak", penulis menyadari bahwa sistem yang telah dirancang belum sempurna. Penulis berharap dan menyarankan agar sistem dapat dikembangkan sehingga memperbaiki kekurangan-kekurangan yang terdapat di dalamnya. Pengembangan-pengembangan yang dapat dilakukan antara lain:

1. Menambahkan fitur notifikasi kepada mahasiswa agar setiap informasi yang baru bisa langsung dilihat oleh mahasiswa.
2. Mengembangkan fitur *chatbot* dengan menambahkan *speech recognition*.
3. *Admin* dapat membuka dan menutup forum diskusi sesuai jangka waktu yang ditentukan.
4. Membuat forum kegiatan hanya untuk panitia kegiatan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Dalam penulisan ini, penulis telah banyak mendapatkan bantuan berupa bimbingan, petunjuk, saran maupun dorongan moril dari berbagai pihak. Maka pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya atas bantuan dan dorongan selama studi penulis hingga selesainya penulisan ini kepada seluruh civitas Akademika Universitas Widya Dharma Pontianak dan anggota senat, yang telah memberikan kesempatan kepada penulis untuk menggunakan objek sebagai bahan penelitian berkenaan dengan penulisan ini, serta kepadakeluarga tercinta serta teman terkasih yang telah banyak memberikan bantuan dan dorongan selama penulis menjalani studi hingga selesainya penulisan ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kustiyahningsih, Yeni, dan Devie Rosa Anamisa. (2020). Sistem Informasi & Implementasi Untuk Pendukung Keputusan. Media Nusa Creativ. Malang
- [2] Ahmad, Lukman. (2018). Sistem Informasi Manajemen. Lembaga Komunitas Informasi Teknologi Aceh. Bandung.
- [3] Prehanto, Dedy Rahman. (2020). Buku Ajar Konsep Sistem Informasi. Scopindo. Surabaya.
- [4] Bagaskoro. (2019). Pengantar Teknologi Informatika Dan Komunikasi Data. Deepublish. Yogyakarta.
- [5] Batara, Andi surahman. (2018). Healthy Setting Ruang Publik Perkotaan Sebuah Konsep Terminal Sehat. CV. Social Politic Genius. Makassar.
- [6] Harison, Stevie Leonard. (2019). Youth Must Go International : Petunjukan Dasar Bagi Pemuda Dan Pemudi
- [7] Prabowo, Mei. (2020). Metodologi Pengembangan Sistem Informasi LP2M Press. IAIN Salatiga.
- [8] Rahayu, Woro Isti, Ravi Rahmatul Fajri dan Parhan Hambali. (2019). Rancang Bangun Aplikasi Penentuan Dan Share Promo Produk Kepada Pelanggan Dari Website Ke Media Sosial Berbasis Desktop. Kreatif. Jakarta.
- [9] Abdulloh, Rohi. (2018). 7 in 1 Pemrograman Web Untuk Pemula. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta
- [10] Suryadharma dan Triyani Budyastuti. (2019). Sistem Informasi Manajemen. Uwais Inspirasi Indonesia. Ponorogo.
- [11] Rerung, Rintho, Rante. (2021). Penerapan Teknologi Informasi Di Berbagai Sektor. CV. Media Sains Indonesia. Bandung.
- [12] Hidayat, Dede, Rahmat, Cahyawulan, Wening dan Alfian, Robbani. (2019). Karier: Teori dan Aplikasinya Dalam Bimbingan dan Konseling Komprehensif. CV. Jejak. Sukabumi.
- [13] Aibli, Ahmad, Robert Strumpen darrie dan Charles F. Berlitz. (2018). *Bahasa Indonesia*. Yudhistira Ghallia Indonesia. Jakarta.
- [14] Oktarina, Mika dan Riri Maiseptya Sari. (2018). *Buku Ajar Komunikasi*. Deepublish Publisher. Yogyakarta.