
ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PENJUALAN PADA UD YOURS SHOP PONTIANAK

Muhammad Herman¹, Tony Darmanto², Kristina³

³Sistem Informasi, STMIK Widya Dharma, Pontianak

e-mail: herman.muhibah@gmail.com, tony.darmanto@gmail.com, yinalin@yahoo.com.

Abstract

Inventory and sales information systems used goods UD Yours Shop till now is by using the manual method. By the way, there are many shortcomings in support of business processes that will ultimately inhibit the growth of the company. Therefore, the authors analyze and design an information system inventory and sale of goods at UD Yours Shop with the aim to improve the efficiency of the system inventory and sale of goods at UD Yours Shop. The author uses descriptive method as study design, while the data collection methods used are observation, interview and literature study. The author uses the unified modeling language (UML) and using the programming language Visual Basic 6.0 in information systems inventory and sales of goods. Research carried out aiming to produce an information system inventory and sale of goods at UD Yours Shop to solve the problems encountered so that simplify and streamline the operations of the company and minimize errors that occur in data processing. The conclusion of the analysis and design of information systems supply and sale of goods at UD Yours Shop is the design of information systems inventory and the proposed sale of the writer allows the processing of data quickly and accurately. The proposed system can be acquired several advantages such as ease of classifying the data and preparing reports quickly and accurately which can be done automatically as well as supporting data storage more effectively and efficiently.

Keywords: *Information system analysis, Information system design, supply, sale*

Absraksi

Sistem informasi persediaan dan penjualan barang yang digunakan UD Yours Shop sampai saat ini adalah dengan menggunakan cara manual. Dengan cara tersebut, banyak terdapat kekurangan dalam mendukung proses bisnis yang pada akhirnya akan menghambat pertumbuhan perusahaan. Oleh sebab itu, penulis melakukan analisis dan merancang suatu sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada UD Yours Shop dengan tujuan untuk meningkatkan efisiensi sistem persediaan dan penjualan barang pada UD Yours Shop. Penulis menggunakan metode deskriptif sebagai rancangan penelitian, sedangkan metode pengumpulan data yang digunakan adalah metode observasi, wawancara dan studi kepustakaan. Penulis menggunakan unified modeling language (UML) dan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dalam sistem informasi persediaan dan penjualan barang. Penelitian yang dilakukan bertujuan untuk dapat menghasilkan suatu sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada UD Yours Shop guna memecahkan masalah yang dihadapi sehingga mempermudah dan memperlancar kegiatan operasional dalam perusahaan serta meminimalkan kesalahan-kesalahan yang terjadi dalam pengolahan data. Kesimpulan yang diperoleh dari analisis dan perancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada UD Yours Shop adalah rancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang yang diusulkan penulis memungkinkan proses pengolahan data yang cepat dan akurat. Sistem yang diusulkan dapat diperoleh beberapa keuntungan seperti kemudahan dalam mengelompokkan data dan pembuatan laporan secara cepat dan tepat yang dapat dikerjakan secara otomatis serta mendukung penyimpanan data yang lebih efektif dan efisien.

Kata Kunci: *Analisis Sistem Informasi, Perancangan Sistem Informasi, Persediaan, Penjualan*

1. PENDAHULUAN

Pesatnya pertumbuhan dan perkembangan teknologi informasi pada saat ini merupakan sebuah tuntutan untuk meningkatkan kemampuan sebuah perusahaan agar mampu bersaing dengan perusahaan lainnya. Salah satu sektor kehidupan manusia yang mengalami perkembangan sangat pesat seiring dengan perkembangan

teknologi informasi adalah sektor bisnis. Sektor bisnis atau ekonomi mengalami perubahan yang cukup signifikan karena teknologi informasi telah mampu meningkatkan daya saing perusahaan, mempercepat kinerja sistem informasi pada perusahaan.

Dewasa ini telah banyak perusahaan menerapkan sistem informasi yang terkomputerisasi di dalam kegiatan proses bisnis. Hal ini dikarenakan oleh kesadaran akan pengaruh teknologi komputer yang dapat meningkatkan kinerja di dalam perusahaan. Dengan adanya penerapan teknologi komputerisasi pada bagian persediaan dapat meningkatkan tingkat pengendalian stok yang lebih baik sehingga dapat mengurangi biaya penyimpanan. Sedangkan pada sistem penjualan, tingkat pelayanan kepada konsumen akan semakin baik dan berdampak langsung pada peningkatan omset suatu perusahaan.

Pengolahan data dan penyimpanan barang UD Yours Shop dengan penggunaan secara manual dinilai masih ada kelemahan oleh pemilik perusahaan khususnya dalam mencari data barang serta pengolahan data seperti laporan penjualan, pembelian barang serta pengelompokan jenis barang. Permasalahan lain yang mungkin terjadi adalah data hilang atau rusak masih sangat tinggi. Dengan kesalahan ini perusahaan akan mengalami kerugian. Oleh karena itu sangat dibutuhkan sebuah sistem yang dapat mendukung atau mengurangi resiko-resiko kesalahan dalam perusahaan.

UD Yours Shop membutuhkan suatu sistem informasi yang terkomputerisasi, agar dapat mengatasi masalah-masalah yang terjadi di dalam perusahaan. Komputerisasi adalah proses penyajian informasi dengan adanya ketersediaan alat-alat pendukung berbasis komputer untuk menghasilkan informasi secara cepat dan tepat dalam pengambilan keputusan yang dilakukan oleh pihak manajemen. Informasi dapat dikatakan sebagai data yang telah diorganisasikan ke dalam bentuk yang sesuai dengan kebutuhan untuk mendukung pengambilan keputusan. Komputerisasi dalam hal ini adalah penggunaan komputer sebagai media dalam kegiatan pengolahan data agar dapat meningkatkan keakuratan informasi yang dihasilkan, serta kecepatan dan ketepatan dalam mengolah data yang dibutuhkan, sehingga menghasilkan kinerja yang diharapkan dan berkualitas serta lebih efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan yang ada, maka diperlukan adanya suatu sistem informasi persediaan dan penjualan pada UD Yours Shop. Dengan menggunakan sistem ini, pimpinan perusahaan dapat meningkatkan kinerja perusahaan serta memberikan laporan yang dibutuhkan oleh pemilik perusahaan dengan cepat dan efisien sesuai dengan format laporan yang dibutuhkan, sekaligus mengurangi resiko kerusakan atau kehilangan data yang dapat merugikan perusahaan.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian yang digunakan penulis dalam penulisan skripsi ini adalah rancangan penelitian deskriptif yang dibutuhkan perusahaan serta mudah diakses, dan data yang telah dikumpulkan, dipahami dan dianalisis.

2.2. Metode Pengumpulan, Pengolahan dan Penyajian Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini:

2.2.1. Studi Kepustakaan

Mencari dan mengumpulkan tulisan oleh literatur yang dapat mendukung penulis dalam menyelesaikan skripsi ini. Data ini dapat berupa bahan-bahan pendukung seperti teori-teori dan konsep-konsep yang berasal dari literatur-literatur.

2.2.2. Observasi Langsung

Cara ini dilakukan dengan mengunjungi lokasi pengamatan terhadap objek dan kegiatan yang dilakukan oleh UD Yours Shop yang berhubungan dengan topik yang dibahas dalam penelitian.

2.2.3. Wawancara

Metode ini merupakan bentuk pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab dan komunikasi secara langsung kepada pimpinan pada UD Yours Shop. Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dan mengetahui pendapat pimpinan UD Yours Shop terhadap kegiatan persediaan dan penjualannya.

2.3 Teknik Analisis Sistem

Teknik analisis sistem yang digunakan penulis dalam merancang dan menganalisis sistem persediaan dan penjualan adalah teknik analisis berorientasi objek dengan menggunakan alat pemodelan *Unified Modeling Language (UML)*. Pembuatan UML ini dilakukan untuk menggambarkan aktivitas pada kegiatan bisnis perusahaan yang berlangsung dan yang dirancang. Hasil dari analisis dan pemodelan aktivitas bisnis dimaksudkan untuk memperjelas sistem kerja dan prosedur bisnis perusahaan.

2.4. Teori-teori

2.4.1. Sistem

Sistem adalah sebuah tatanan yang terdiri atas sejumlah komponen fungsional (dengan tugas/fungsi khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan memenuhi suatu proses/pekerjaan tertentu [1]. Sedangkan pendapat lain menyatakan serangkaian komponen-komponen yang saling berinteraksi dan bekerja sama untuk mencapai tujuan tertentu [2]. Selain itu sistem juga dapat diartikan sebagai sistem adalah suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, terkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk tujuan tertentu [3].

2.4.2. Informasi

Informasi merupakan hasil pemrosesan data (fakta) menjadi sesuatu yang bermakna dan bernilai untuk pengambilan keputusan [2]. Pendapat lain juga menyatakan informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam pengambilan keputusan saat ini atau mendatang [4].

2.4.3. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sebuah sistem yang terdiri atas rangkaian subsistem informasi terhadap pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang berguna dalam pengambilan keputusan [1]. Sedangkan pendapat lain menyatakan sistem informasi merupakan serangkaian komponen berupa manusia, prosedur, data dan teknologi (*seperti komputer*) yang digunakan untuk melakukan sebuah proses untuk menghasilkan informasi yang bernilai untuk pengambilan keputusan [2]. Selain itu sistem informasi merupakan sistem dengan komponen-komponen yang bekerja untuk mengelola data menjadi informasi [4].

2.4.4. Analisis Sistem

Analisis sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka [4]. Pendapat lain juga menyatakan analisis sistem adalah sebuah proses penelaahan sebuah sistem informasi dan membaginya ke dalam-dalam komponen penyusunnya untuk kemudian dilakukan penelitian sehingga diketahui permasalahan-permasalahan serta kebutuhan-kebutuhan yang akan timbul, sehingga dapat dilaporkan secara lengkap serta diusulkan perbaikan-perbaikan pada sistem tersebut [5].

2.4.5. Perancangan Sistem

Sistem desain diartikan sebagai menjelaskan dengan detail bagaimana bagian-bagian dari sistem informasi diimplementasikan [4]. Berikut langkah pada tahap perancangan:

- a. Merancang sistem secara rinci menggunakan tool komunikasi.
- b. Mengidentifikasi masalah berbagai alternatif konfigurasi sistem.
- c. Mengevaluasi sistem
- d. Memilih konfigurasi terbaik.
- e. Membuatkan proposal implementasi.
- f. Jika diterima maka tahap implementasi akan di laksanakan [6].

2.4.6. Persediaan

Persediaan adalah penetapan jumlah biaya yang harus diakui sebagai aset dan konversi sampai pendapatan yang bersangkutan diakui [7]. Selain itu persediaan adalah harta yang tersedia untuk dijual dalam kegiatan usaha modal, dalam proses produksi dan atau dalam perjalanan dalam bentuk bahan atau perlengkapan untuk digunakan dalam bentuk produksi atau pemberian jasa [8]. Sedangkan pendapat lain menyatakan persediaan adalah aset lancar dalam bentuk barang atau perlengkapan yang dimaksudkan untuk mendukung kegiatan operasional pemerintah dan barang-barang yang dimaksudkan untuk dijual atau diserahkan dalam rangka pelayanan masyarakat [9].

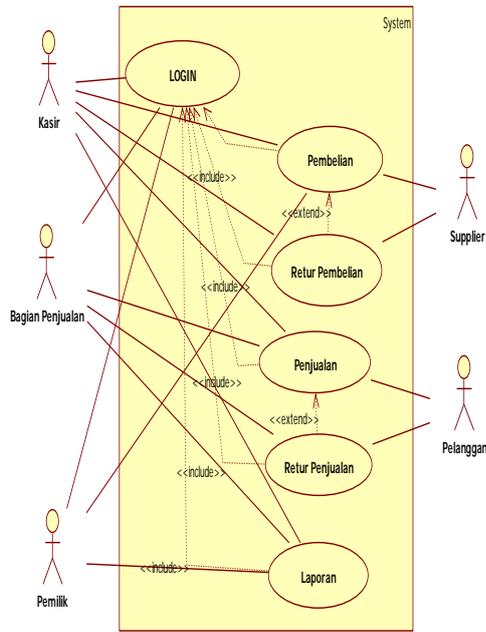
2.4.7. Penjualan

Penjualan adalah merupakan kegiatan yang berinteraksi langsung dengan konsumen untuk memperoleh pesanan atau penjualan langsung, termasuk kegiatan *telemarketing, e-commerce, directmail dan online* [10]. Pendapat lain juga menyatakan penjualan berarti proses kegiatan menjual yaitu dari kegiatan penetapan harga jual sampai produk didistribusikan ketangan konsumen (pembeli) [11].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut merupakan diagram use case yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem persediaan dan penjualan yang diusulkan.

3.1. Use Case Diagram

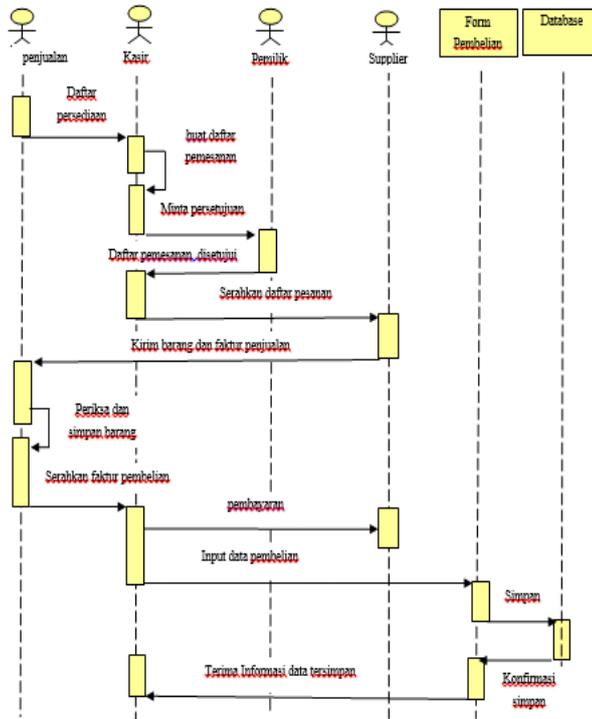


Gambar 1 Diagram Use Case

3.2. Diagram Sequence

Berikut merupakan diagram sequence pembelian yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem pembelian yang diusulkan penulis kepada UD Yours Shop.

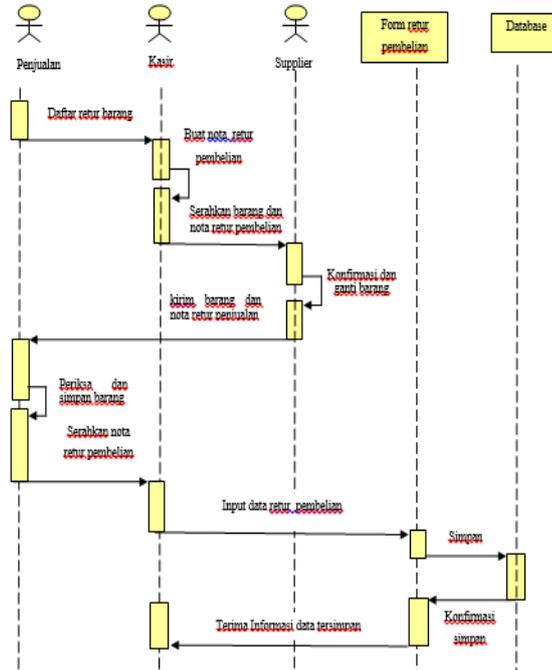
3.2.1. Diagram Sequence Pembelian



Gambar 2 Diagram Sequence Pembelian

3.2.2. Diagram *Sequence* ReturPembelian

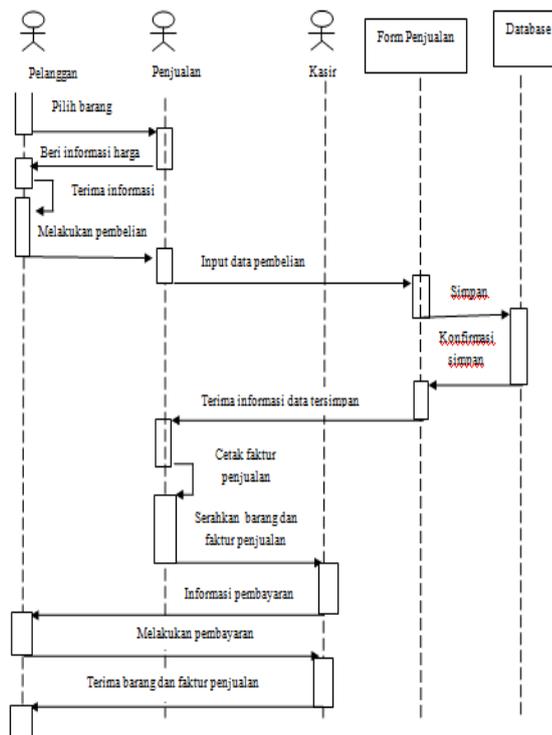
Berikut merupakan diagram sequence retur pembelian yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem pembelian yang diusulkan penulis kepada UD Yours Shop.



Gambar 3 Diagram Sequence Retur Pembelian

3.2.3. Diagram *Sequence* Penjualan

Berikut merupakan diagram sequence penjualan yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem pembelian yang diusulkan penulis kepada UD Yours Shop.



Gambar 4 Diagram Sequence Penjualan

3.2.4. Diagram Sequence Retur Penjualan

Berikut merupakan diagram sequence retur penjualan yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem pembelian yang diusulkan penulis kepada UD Yours Shop.

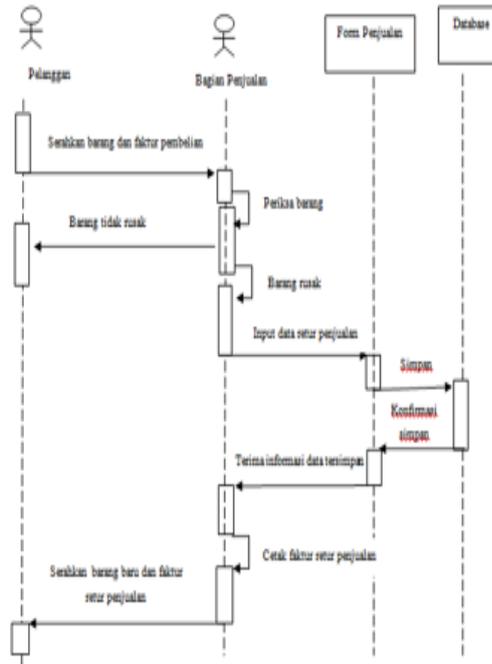
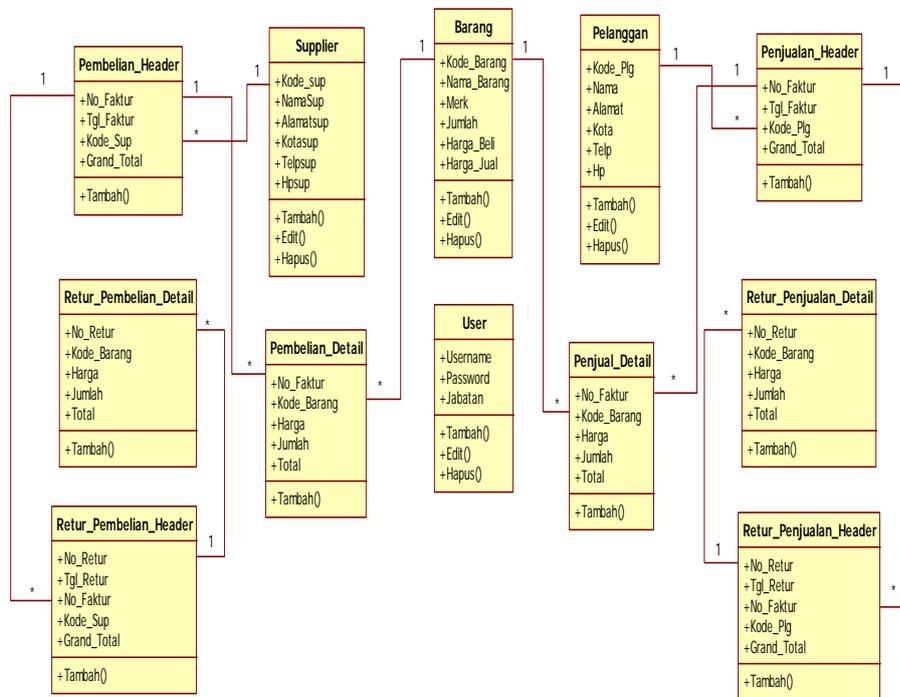


Diagram 5 Sequence Retur Penjualan

3.3 Class Diagram



Gambar 6 Diagram Class

4. PERANCANGAN SISTEM

4.1. Perancangan Menu

Perancangan menu adalah bagian yang tak terlepaskan dalam perancangan suatu aplikasi. Menu yang dihasilkan dari perancangan menu akan menjadi petunjuk bagi fitur-fitur apa yang tersedia dalam sistem aplikasi untuk pengguna. Berikut adalah perancangan menu pada Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan pada UD Yours Shop yang dibangun:

- a. Menu File, terdiri dari:
 - 1) Login
 - 2) Logout
 - 3) Keluar
- b. Menu Master, terdiri dari
 - 1) Pelanggan
 - 2) Supplier
 - 3) Barang
 - 4) User
- c. Menu Transaksi, terdiri dari:
 - 1) Pembelian
 - 2) Retur Pembelian
 - 3) Penjualan
 - 4) Retur Penjualan
- d. Menu Laporan, terdiri dari:
 - 1) Pembelian
 - 2) Retur Pembelian
 - 3) Penjualan
 - 4) Retur Penjualan
 - 5) Pendapatan Kotor
- d. About

4.2. Perancangan Masukan

Perancangan masukan adalah perancangan yang tampak pada layar sistem komputer yang menghubungkan antara sistem komputer dengan pengguna. Dengan rancangan ini diharapkan agar sistem dapat berjalan dengan baik. Berikut adalah perancangan masukan yang dirancang penulis untuk aplikasi Sistem Informasi pada UD Yours Shop.

4.2.1 Form Barang

Merupakan tempat penyimpanan data barang yang ada pada gudang. Adapun fungsi tombol dalam form barang sebagai berikut:

- a. Tambah yaitu untuk menambahkan data baru.
- b. *Edit* berfungsi untuk melakukan perubahan terhadap data barang.
- c. Hapus untuk menghapus record pada data supplier.
- d. Simpan untuk menyimpan data pada supplier.
- e. Batal untuk membatalkan penginputan data.
- f. Keluar untuk keluar dari form dan kembali ke menu.

Kode Barang	Nama Barang	Merk	Jumlah	Harga Beli	Harga Jual
JRS001	Jersey Club	Nike	68	85000	93500
JKT001	Jaket	Adidas	9	150000	180000
SPF001	Sepatu Futsal	Nike	10	585000	643500
SPF002	Sepatu Futsal	Adidas	7	500000	550000
BLF001	Bola Futsal	Mitre	10	50000	69000

Gambar7 Form Barang

4.2.2 Form Pembelian

Form pembelian barang berfungsi untuk memasukkan data transaksi pembelian barang. Adapun fungsi tombol dalam form pembelian sebagai berikut:

- Tambah yaitu untuk menambahkan data baru, pada saat tambah diklik nomor faktur akan terisi secara otomatis.
- Cari barang berfungsi untuk mencari jenis barang yang akan dibeli dengan menampilkan form cari barang.
- Cari *supplier* berfungsi untuk mencari data *supplier* dengan menampilkan *form* cari *supplier*.
- OK* berfungsi untuk menyimpan data barang yang diinginkan pada datagrid
- Edit* berfungsi untuk mengedit data barang yang terdapat dalam transaksi tersebut.
- Hapus berfungsi menghapus data transaksi pembelian yang sedang berlangsung.
- Simpan berfungsi untuk menyimpan kegiatan penambahan data transaksi pembelian.
- Batal berfungsi untuk membatalkan transaksi pembelian
- Keluar berfungsi untuk menampilkan *form menu* utama dan menutup *form* pembelian.

kode barang	nama barang	merk	Harga	Jumlah	Total
JRS001	Jersey Club	Nike	85000	10	850000
JK T001	Jaket	Adidas	150000	10	1500000
TSP002	Tas futsal	Specs	40000	10	400000

Gambar8 Form Pembelian

4.2.3 Form Retur Pembelian

Form retur pembelian berfungsi untuk memasukkan data transaksi retur pembelian. Adapun fungsi tombol dalam form retur pembelian adalah sebagai berikut:

- Tambah yaitu untuk menambahkan data baru, pada saat tambah diklik nomor retur akan terisi secara otomatis.
- Cari barang berfungsi untuk mencari jenis barang yang akan diretur dengan menampilkan form cari pembelian barang.
- Cari pembelian berfungsi untuk mencari data pembelian dengan menampilkan *form* cari pembelian.
- OK* berfungsi untuk menyimpan data barang yang diinginkan pada datagrid
- Edit* berfungsi untuk mengedit data barang yang terdapat dalam transaksi tersebut.
- Hapus berfungsi menghapus data transaksi retur pembelian yang sedang berlangsung.
- Simpan berfungsi untuk menyimpan kegiatan penambahan data transaksi pembelian.
- Batal berfungsi untuk membatalkan transaksi retur pembelian
- Keluar berfungsi untuk menampilkan *form menu* utama dan menutup *form* retur pembelian.

kode barang	nama barang	merk	harga	Jumlah	Total
SPF002	Sepatu Futsal	Adidas	500000	2	1000000
JRS001	Jersey Club	Nike	85000	5	425000

Gambar9 Form ReturPembelian

4.2.4 Form Penjualan

Form penjualan barang berfungsi untuk memasukkan data transaksi penjualan. Adapun fungsi tombol dalam form penjualan adalah sebagai berikut:

- Tambah yaitu untuk menambahkan data baru, pada saat tambah diklik nomor faktur akan terisi secara otomatis.
- Cari barang berfungsi untuk mencari jenis barang yang akan dijual dengan menampilkan form cari jual barang.
- Cari pembelian berfungsi untuk mencari data pembelian dengan menampilkan form cari pelanggan.
- OK berfungsi untuk menyimpan data barang yang diinginkan pada datagrid(temp jual)
- Edit berfungsi untuk mengedit data barang yang terdapat dalam transaksi tersebut.
- Hapus berfungsi menghapus data transaksi penjualan yang sedang berlangsung.
- Simpan berfungsi untuk menyimpan kegiatan penambahan data transaksi pembelian.
- Batal berfungsi untuk membatalkan transaksi penjualan
- Keluar berfungsi untuk menampilkan form menu utama dan menutup form penjualan.

no faktur	nama pla	kode barang	Merk	harga	jumlah	total
FJ20140003	anto	JRS001	Nike	93500	5	467500
FJ20140003	anto	TSF002	Specs	44000	1	44000
FJ20140003	anto	KSK001	Nike	16500	2	33000

Gambar10 Form Penjualan

4.2.5 Form Returpenjualan

Form retur penjualan berfungsi untuk memasukkan data transaksi retur penjualan. Adapun fungsi tombol didalam adalah sebagai berikut:

- Tambah yaitu untuk menambahkan data baru, pada saat tambah diklik nomor retur akan terisi secara otomatis.
- Cari barang berfungsi untuk mencari jenis barang yang akan dijual dengan menampilkan form cari penjualan barang.
- Cari pembelian berfungsi untuk mencari data pembelian dengan menampilkan form cari penjualan.
- OK berfungsi untuk menyimpan data barang yang diinginkan pada datagrid.
- Edit berfungsi untuk mengedit data barang yang terdapat dalam transaksi tersebut.
- Hapus berfungsi menghapus data transaksi retur penjualan yang sedang berlangsung.
- Simpan berfungsi untuk menyimpan kegiatan penambahan data transaksi retur pembelian.
- Batal berfungsi untuk membatalkan transaksi retur penjualan
- Keluar berfungsi untuk menampilkan form menu utama dan menutup form returpenjualan.

Retur Jual

No Retur	RJ20140001	No Faktur	FJ20140004	Nama Pelanggan	Juki
Tanggal	11/12/2014	Kode Pelanggan	PLG004	Cari Penjualan	
Kode Barang	BLF001	Harga	69000		
Nama Barang	Bola Futsal	Jumlah	1		
Merk	Mitre	Total Harga	69000		

Cari Barang

TAMBAH SIMPAN BATAL EDIT HAPUS OK KELUAR

Kode barang	Nama barang	Merk	harga	Jumlah	total
KSK001	Kaos kaki	Nike	16500	2	33000
JRS001	Jersey Klub	Nike	93500	1	93500

Total Retur Penjualan 126500

Gambar10 FormReturPenjualan

4.3. Perancangan Keluaran

4.3.1. Laporan Pembelian

UD YOURS SHOP
Jl. Uray Bawadi No.13 Pontianak

Laporan Pembelian

Tanggal Beli : 11/12/14 Tanggal Cetak : 11/12/14
No Faktur : FB20140007 No Faktur Supplier :

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
JKT001	Jaket	10	Rp 150,000	Rp 1,500,000
BLF001	Bola Futsal	10	Rp 50,000	Rp 500,000
Total Jual Per Tanggal 11/12/14				Rp 2,000,000
Grand Total				Rp 2,000,000

Gambar11LaporanPembelian

4.3.2. LaporanReturPembelian

UD YOURS SHOP
Jl. Uray Bawadi No.13 Pontianak

Laporan Retur Pembelian

Tanggal Retur : 11/12/14 Tanggal Cetak : 11/12/14
No Retur : RB20140003 No Faktur : FB20140007

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
JKT001	Jaket	5	Rp 150,000	Rp 750,000
BLF001	Bola Futsal	5	Rp 50,000	Rp 250,000
Total Retur Per Tanggal 11/12/14				Rp 1,000,000
Grand Total				Rp 1,000,000

Gambar12LaporanReturPembelian

4.3.3. LaoranPenjualan

UD YOURS SHOP
Jl. Uray Bawadi No.13 Pontianak

Laporan Penjualan

Tanggal Jual : 11/12/14 Tanggal Cetak : 11/12/14
No Faktur : FJ20140003

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah	Harga	Subtotal
JRS001	Jersey Klub	2	Rp 93,500	Rp 187,000
JKT001	Jaket	1	Rp 180,000	Rp 180,000
KSK001	Kaos kaki	2	Rp 16,500	Rp 33,000
TSF002	Tas futsal	1	Rp 44,000	Rp 44,000
Total Jual Per Tanggal 11/12/14				Rp 444,000
Grand Total				Rp 444,000

4. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis perancangan yang telah dilakukan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut: Sistem yang sedang berjalan pada UD Yours Shop ini masih kurang efektif dan efisien dalam hal penyimpanan data karena masih menggunakan cara manual.

Dengan merancang sistem komputerisasi pada UD Yours Shop, maka akan membantu perusahaan dalam menangani pekerjaan, sehingga dapat menghemat waktu dan biaya yang akan dikeluarkan, memberikan informasi yang tepat dan akurat bagi pemilik dalam pengambilan keputusan sehingga dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja. Penyimpanan data persediaan dan penjualan pada UD Yours Shop menjadi lebih aman dan terstruktur dengan menggunakan *database* apabila menerapkan teknologi komputerisasi.

5. SARAN

Saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

- a. UD Yours Shop dapat menerapkan teknologi komputer untuk meningkatkan kualitas pelayanan, keakuratan dan kecepatan penyajian data serta informasi, serta keamanan data dalam ruang lingkup sistem informasi persediaan dan penjualan UD Yours Shop.
- b. Penginputan data yang akan diolah harus akurat sehingga informasi yang dihasilkan dapat sesuai dengan yang diharapkan.
- c. Perlu adanya pelatihan terhadap pemakai sistem agar sistem yang penulis rancang dapat dipakai sebagaimana mestinya dan dapat mendukung proses bisnis pada UD Yours Shop.
- d. Pengoperasian aplikasi sistem komputerisasi ini harus sesuai dengan prosedur yang telah ditentukan.

6. DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kusrini dan Andri Koniyo. (2007). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi Dengan Visual Basic dan Microsoft SQL Server*. Edisi 1. Andi Offset. Yogyakarta.
- [2] Soeherman, Bonnie dan Marion Pinontoan. (2008). *Designing Information System*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta
- [3] Yakub (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Edisi pertama. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [4] Al Fatta, Hanif. (2007). *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. Andi Offset. Yogyakarta.
- [5] Wahana Komputer. (2007). *Shortcourse SQL Server 2008 Express*. Andi. Yogyakarta.
- [6] Sulianta, Feri. (2010). *IT Ergonomics*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [7] Waluyo. (2008). *Akuntansi Pajak*. Salemba Empat. Jakarta.
- [8] Kuswadi. (2006). *Memahami Rasio-Rasio Keuangan Bagi Orang Awam*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [9] Bastian, Indra. (2006). *Akuntansi Sektor Publik : Suatu Pengantar*. Erlangga. Yogyakarta.
- [10] Muchtar. (2010). *Strategi Memenangkan Persaingan Usaha*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [11] Nafarin. (2007). *Penganggaran Perusahaan*. Edisi 3. Salemba Empat. Jakarta.
- [12] Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Widya Dharma. (2014). *Pedoman Penulisan Skripsi*. STMIK Widya Dharma. Pontianak.

