

PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN DAN PERSEDIAAN BARANG BERBASIS DESKTOP PADA USAHA DAGANG AFEN

Bunga Nanda¹, Kristina², Antonius,³

¹Sistem Informasi²Fakultas Teknologi Informasi, ²Universitas Widya Dharma Pontianak

e-mail: ¹19412406_bunga_n@widyadharm.ac.id, ²Kristina@widyadharm.ac.id,

³Antonius@widyadharm.ac.id

Abstract

Usaha Dagang Afen is a business that sells various accessories such as: wallets, bags, jewelry boxes and so on. This business has not yet implemented a computerized based information system and has not used a database as a storage. Usaha Dagang Afen still uses a conventional system where there is no record of incoming, outgoing, and quantity of goods, so there is often a shortage or shortage of unknown goods which hinders selling, and inaccurate accounts receivable. The method of data collection carried out by the author is by interview, observation and literature study. The analysis technique used is an object-oriented analysis technique with the Unified Modeling Language (UML) as the modeling language and StarUML Ver 5.0.2.1570 as the modeling application. The system design application used is Microsoft Visual Studio 2010 as the programming language, MySQL ODBC 5.3 Unicode Driver, XAMPP Control Panel ver 3.3.0, MySQL ver 8.0 as the system design and database processing application. Based on the results of the research conducted, the authors produced a desktop based selling and inventory application that helps minimize the occurrence of incomplete invoices and uncontrolled inventory.

Keywords — Analysis, Design, Information System, Selling, Inventory

Abstrak

Usaha Dagang Afen merupakan usaha yang menjual beraneka ragam aksesoris seperti: dompet, tas, kotak perhiasan dan sebagainya. Usaha dagang ini belum menerapkan sistem informasi berbasis komputerisasi dan belum menggunakan *database* sebagai media penyimpanan. Usaha Dagang Afen masih menggunakan sistem konvensional dimana belum terdapat pencatatan stok barang masuk, barang keluar, jumlah barang sehingga seringkali terjadi kurang atau habisnya barang yang tidak diketahui yang membuat penjualan menjadi terhambat, perekapan piutang yang kurang akurat. Metode pengumpulan data yang dilakukan oleh penulis yakni dengan wawancara, observasi dan studi kepustakaan. Teknik analisis yang digunakan adalah teknik analisis berorientasi objek dengan *Unified Modelling Language* (UML) sebagai bahasa permodelan dan *StarUML Ver 5.0.2.1570* sebagai aplikasi permodelan. Aplikasi perancangan sistem yang digunakan yakni *Microsoft Visual Studio 2010* sebagai bahasa pemrograman, *MySQL ODBC 5.3 Unicode Driver*, *XAMPP Control Panel Ver 3.3.0*, *MySQL Ver 8.0* sebagai aplikasi perancangan sistem dan pengolahan database. Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, maka penulis menghasilkan sebuah aplikasi penjualan dan persediaan barang berbasis desktop yang membantu meminimalisir terjadinya tagihan piutang yang tidak lengkap dan persediaan barang yang tidak terkontrol.

Kata kunci— Analisis, Perancangan, Sistem Informasi, Penjualan, Persediaan

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi seiring berjalannya waktu akan terus maju di semua bidang dan membuat segala sesuatu menjadi mudah. Kemajuan teknologi ini merupakan kemajuan yang paling pesat yang dapat membantu dalam menjalankan suatu usaha. Sistem usaha yang terkomputerisasi dapat membantu pemilik usaha dalam mengelola data usahanya. Dengan berkembangnya teknologi informasi membuat tingkat penggunaan komputer semakin meningkat. Komputer dapat memberikan informasi tentang setiap masalah dalam suatu organisasi dengan cepat dan akurat.

Sistem informasi juga menjadi sebuah kombinasi dari suatu sistem yang dibuat. Dengan adanya sistem informasi ini, pengusaha dapat menghasilkan suatu kumpulan-kumpulan informasi. Tentunya dalam sistem informasi ini memuat data yang dapat diolah dengan mudah dalam penggunaannya atau *user*nya.

Bisnis merupakan salah satu bidang yang dipengaruhi dengan perkembangan teknologi, salah satunya dalam sistem pengolahan data untuk membantu mengendalikan penjualan dan persediaan barang.

Usaha Dagang Afen merupakan usaha yang didirikan oleh Bapak Lo Tjan Fen pada tahun 2013. Usaha Dagang

Afen ini menjual beraneka ragam aksesoris seperti: dompet, tas, kotak perhiasan dan lain-lain yang dijual kepada Toko Emas yang ada di Kalimantan Barat.

Namun, terdapat beberapa masalah pada Usaha Dagang Afen seperti tidak terdapat pencatatan stok barang masuk, barang keluar, jumlah barang dan perekapan piutang yang tidak lengkap serta tidak terdapat laporan piutang karena catatan penjualan tidak membedakan piutang dan penjualan yang telah lunas.

Untuk itu maka Usaha Dagang Afen sangat membutuhkan sistem informasi yang dapat membantu untuk merekap data pada penjualan dan persediaan barang dagangnya. Sistem yang dibuat akan membantu dalam menghasilkan laporan keuangan penjualan dan pembelian secara otomatis dan *realtime*, dalam sistem dapat membantu dalam kontrol stok barang pada barang masuk, barang keluar yang dapat *diinput* dalam sistem agar dapat membantu memudahkan dalam membuat pelaporan yang dibuat setiap bulannya serta perekapan piutang tersusun dengan rapi dalam sistem dan terdapat pengingat jika tagihan piutang sudah mendekati tanggal yang telah ditetapkan.

Maka dari itu, penulis akan melakukan perancangan sistem informasi penjualan dan persediaan barang Usaha Dagang Afen berbasis *desktop* sebagai alternatif penyelesaian masalah dan meminimalisir timbulnya masalah pada proses pengolahan data penjualan dan persediaan barang pada Usaha Dagang Afen.

2. METODE PENELITIAN

2.1.2.1. Metode Pengumpulan Data, Teknik Analisis dan Perancangan Sistem, Alat Permodelan Sistem, Aplikasi Perancangan

2.1.1 Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Melakukan pengamatan langsung di tempat Usaha Dagang Afen.

b. Wawancara

Melakukan tanya jawab dengan pihak Usaha Dagang Afen.

c. Studi Kepustakaan

Melakukan pencarian data dan referensi yang dapat digunakan untuk merancang sebuah sistem penjualan dan persediaan barang dagang.

2.1.2 Teknik Analisis dan Perancangan Sistem

Teknik analisis berorientasi bbjek merupakan teknik analisis yang digunakan untuk menunjukkan bagaimana suatu proses berjalan pada sistem yang akan dirancang dengan dengan *Unified Modelling Language* (UML).

2.1.3 Alat Permodelan Sistem

StarUML Ver 5.0.2.1570 merupakan aplikasi yang digunakan sebagai aplikasi permodelan sistem.

2.1.4 Aplikasi Perancangan

Aplikasi perancangan yang digunakan yakni *Microsoft Visual Studio 2010* sebagai bahasa pemrograman, *XAMPP Control Panel Ver 3.3.0*, *MySQL ODBC 5.3 Unicode Driver*, *MySQL Ver 8.0* sebagai aplikasi perancangan sistem dan pengolahan *database*.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah sistem buatan manusia yang terdiri dari bagian-bagian yang dirancang untuk mencapai satu tujuan, yaitu menyajikan informasi.^[1] Sistem informasi adalah sebuah sistem yang menyediakan berbagai informasi untuk kebutuhan manajemen dalam hal pengambilan keputusan untuk menjalankan operasional sebuah perusahaan.^[2]

2.2.2 Analisis Sistem

Analisis sistem merupakan suatu teknik dalam memecahkan suatu masalah dengan cara menguraikan bagian komponen dengan cara mempelajari bagian-bagian tersebut bekerja dan melakukan interaksi untuk mencapai tujuan dari sebuah sistem yang akan dibangun.^[3] Analisis sistem adalah penelitian terhadap sistem yang telah ada dengan tujuan untuk merancang sistem baru atau memperbaharui sistem yang telah ada tersebut.^[4]

2.2.3 Penjualan

Penjualan adalah suatu proses dimana sang penjual memuaskan atau memenuhi segala kebutuhan dan keinginan pembeli agar dicapai manfaatnya bagi sang penjual maupun sang pembeli yang berkelanjutan dan yang menguntungkan bagi kedua belah pihak.^[5] Penjualan adalah pembelian suatu (barang atau jasa) dari satu pihak kepada pihak lainnya dengan mendapatkan ganti uang dari pihak tersebut.^[6]

2.2.4 Persediaan

Persediaan merupakan salah satu masalah yang perlu diperhatikan dalam kegiatan proses produksi, biaya serta distribusi barang-barang, baik itu bahan baku, barang-barang dalam proses atau barang setengah jadi, ataupun barang jadi.^[7] Persediaan merupakan salah satu jenis aktiva lancar yang jumlahnya cukup besar dalam suatu perusahaan.^[8]

2.2.5 XAMPP

XAMPP adalah suatu perangkat lunak bebas yang dapat mendukung banyaknya suatu sistem operasi yang merupakan penggabungan dari beberapa program.^[9] XAMPP merupakan sebuah pengembangan dari LAMP (*Linux Apache, MySQL, PHP and PERL*) yang merupakan suatu project *non-profit* dengan tujuan untuk membantu promosi *Apache web server* kepada banyak orang.^[10]

2.2.6 Microsoft Visual Basic .Net

Microsoft Visual Basic .NET adalah sebuah alat yang digunakan untuk mengembangkan dan membangun suatu aplikasi di atas sistem .NET Framework, dengan menggunakan bahasa BASIC.^[11] Microsoft Visual Basic .NET merupakan development tools yang dapat digunakan untuk membangun suatu aplikasi bergerak di atas sebuah sistem .NET Framework.^[12]

2.2.7 Crystal Report

Crystal Report merupakan sebuah komponen yang terdapat pada control panel dan digunakan untuk membuat sebuah laporan yang didapatkan dari berbagai sumber data yang diperoleh dari database apapun seperti My Sql, SQL Server, MS Access dan lain-lain.^[13] Crystal Report merupakan suatu program terpisah untuk membuat laporan dari program Microsoft Visual Basic .NET, tetapi keduanya dapat digabungkan.^[14]

2.2.8 MySQL

MySQL adalah bahasa pemrograman yang berguna untuk mengambil data dari database relasional atau terstruktur.^[15] MySQL merupakan sebuah server database yang dapat bertindak sebagai client, sehingga sering disebut sebagai database client/server dan dapat bekerja dengan baik di OS (Operating System) manapun, dengan platform Windows maupun Linux.^[16]

2.2.9 ODBC

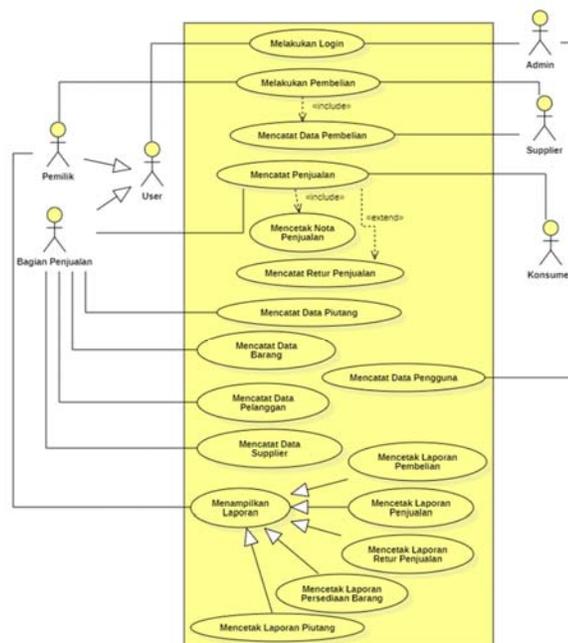
ODBC merupakan suatu standar protokol yang menjadi penghubung (connector) antar mesin database. Pada dasarnya, ODBC driver hanya terdapat dalam sistem operasi Windows.^[17] ODBC merupakan koneksi database yang akan kita gunakan juga untuk membuat laporan Crystal Report dan aplikasi client server.^[18]

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Unified Modeling Language (UML) Sistem Usulan

Sistem usulan akan digambarkan pada tiga jenis diagram yakni use case diagram, sequence diagram, dan class diagram. Ketiga diagram tersebut akan menggambarkan bagaimana sistem usulan dijalankan.

3.1.1 Use Case Diagram



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Usulan

Diagram use case tersebut akan menjelaskan bagaimana sistem usulan berjalan terhadap proses penjualan dan persediaan barang pada Usaha Dagang Afen.

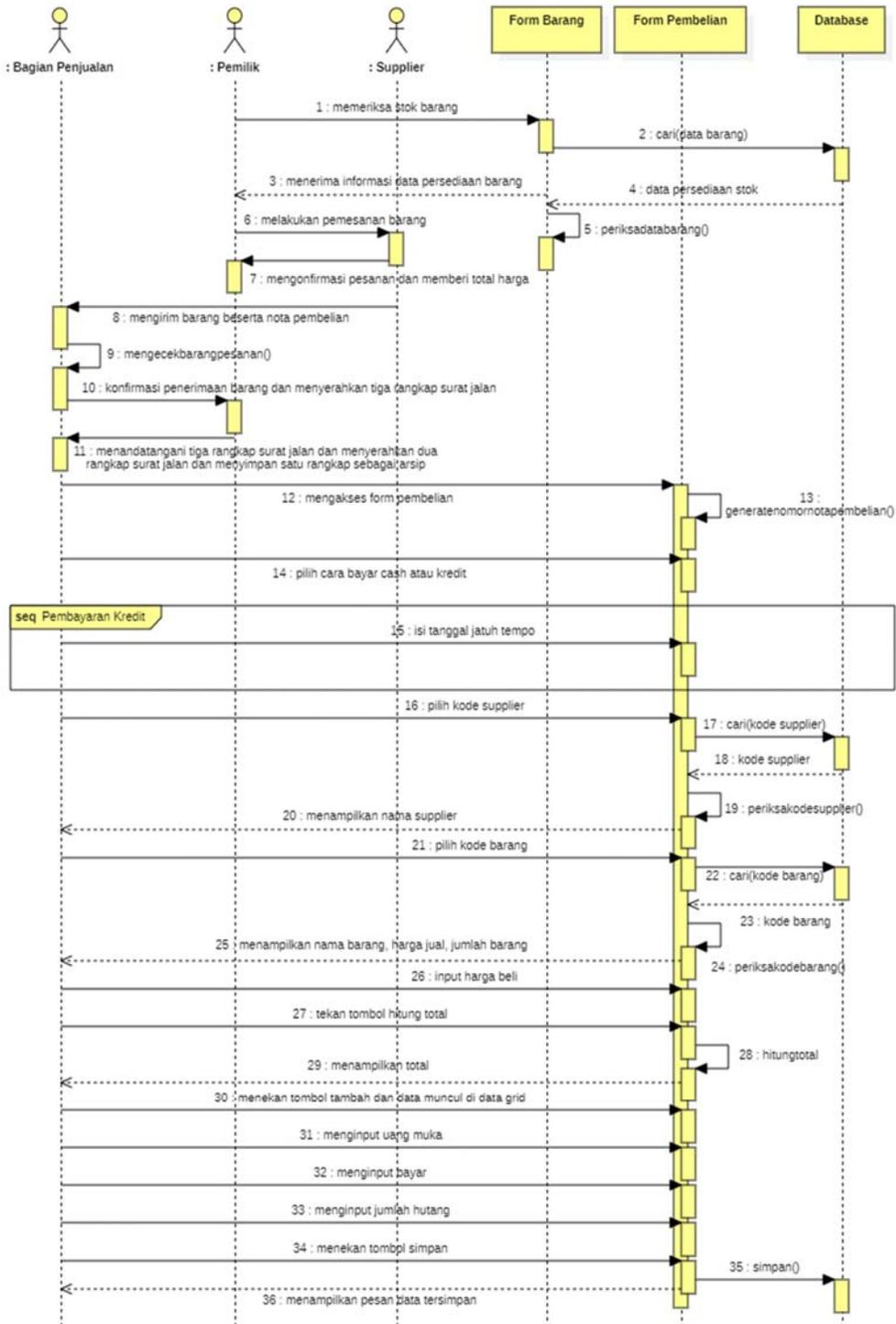
3.1.2 Sequence Diagram

Terdapat beberapa proses utama pada sistem usulan yang digambarkan dalam sequence diagram yakni sebagai berikut:

a. Sequence Diagram Login

Login dilakukan saat hendak mengakses sistem usulan dengan menginputkan username dan password, kemudian menekan button login. Sistem usulan akan melakukan verifikasi pada database, jika data sesuai maka menu utama akan ditampilkan.

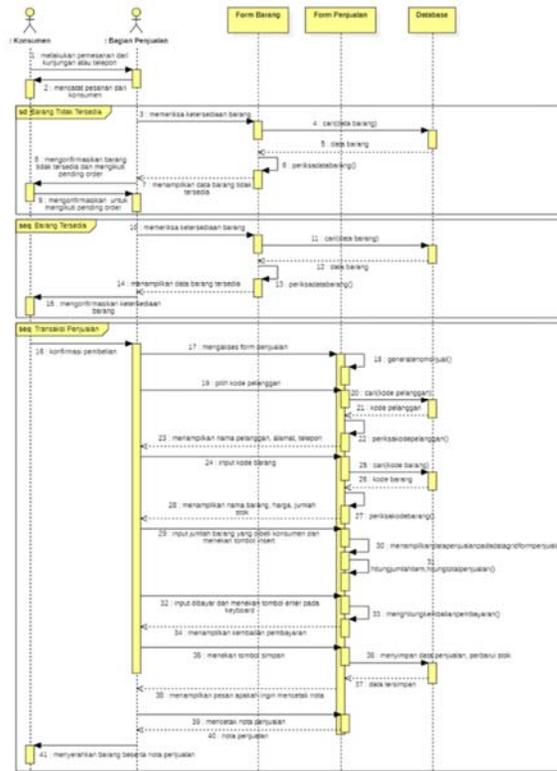
b. Sequence Diagram Proses Pembelian



Gambar 2. Sequence Diagram Pembelian

Proses pembelian dilakukan oleh pemilik dengan mengecek sisa stok barang terlebih dahulu pada *form* barang. Kemudian, pemilik akan memesan barang kepada *supplier*. Pada *form* pembelian, akan diakses oleh bagian penjualan dan dimulai dengan *generate* nomor nota pembelian, kemudian memilih cara pembayaran *cash* atau kredit. Jika pembayaran dilakukan secara kredit maka harus meng-*input*-kan tanggal jatuh tempo pembayaran. Setelah itu, bagian penjualan akan memilih kode *supplier*, kode barang dan meng-*input*-kan jumlah barang. Kemudian, menekan tombol hitung total dan meng-*input*-kan uang muka, bayar, jumlah hutang dan memilih tombol tambah. Setelah itu, data akan muncul pada *data grid* dan kemudian memilih tombol simpan. Kemudian data akan tersimpan di *database*.

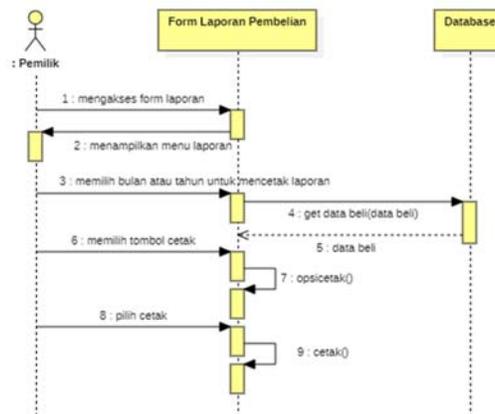
c. Sequence Diagram Penjualan



Gambar 3. Sequence Diagram Penjualan

Proses penjualan dimulai dari konsumen melakukan pemesanan ke bagian penjualan. Kemudian, bagian penjualan akan mengecek ketersediaan barang di *form* barang. Ketika barang tidak tersedia maka bagian penjualan akan mengonfirmasikan kepada konsumen bahwa barang tidak tersedia dan meminta untuk mengikuti *pending order*. Jika barang tersedia maka bagian penjualan akan mengakses *form* penjualan, kemudian dimulai dengan *generate* nomor jual, bagian penjualan memilih kode pelanggan, dan meng-*input*-kan kode barang dan jumlah yang akan dibeli. Setelah itu menekan *insert*, dan data muncul di *data grid*. Setelah itu, bagian penjualan meng-*input*-kan dibayar dan menekan *enter* maka akan muncul kembalian. Dan memilih simpan, data akan tersimpan ke *database*.

d. Sequence Diagram Laporan Pembelian



Gambar 4. Sequence Diagram Laporan Pembelian

Pada laporan pembelian, pemilik dapat memilih bulan dan tahun untuk menampilkan atau mencetak laporan. Kemudian setelah memilih, maka sistem akan mengambil data dari *database*. Setelah itu pemilik dapat menekan tombol cetak dan sistem akan menampilkan laporan pembeliannya.

- e. Sequence Diagram Retur Penjualan
Untuk mengakses *form* retur penjualan yang digunakan untuk meng-*input*-kan data retur penjualan yang dilakukan oleh konsumen ke bagian penjualan. Dan bagian penjualan akan meng-*input*-kan data retur sesuai dengan proses penjualan yang dilakukan sebelumnya.
- f. Sequence Diagram Laporan Penjualan
Pada laporan penjualan, pemilik dapat memilih bulan dan tahun untuk menampilkan atau mencetak laporan. Kemudian setelah memilih, maka sistem akan mengambil data dari *database*. Setelah itu pemilik dapat menekan tombol cetak dan sistem akan menampilkan laporan penjualannya.
- g. Sequence Diagram Laporan Retur Penjualan
Pada laporan retur penjualan, pemilik dapat memilih bulan dan tahun untuk menampilkan atau mencetak laporan. Kemudian setelah memilih, maka sistem akan mengambil data dari *database*. Setelah itu pemilik dapat menekan tombol cetak dan sistem akan menampilkan laporan penjualannya.
- h. Sequence Diagram Laporan Persediaan Barang
Pada laporan persediaan barang, pemilik dapat memilih bulan dan tahun untuk menampilkan atau mencetak laporan. Kemudian setelah memilih, maka sistem akan mengambil data dari *database*. Setelah itu pemilik dapat menekan tombol cetak dan sistem akan menampilkan laporan persediaan barangnya.
- i. Sequence Diagram Laporan Piutang
Pada laporan piutang, pemilik dapat memilih bulan dan tahun untuk menampilkan atau mencetak laporan. Kemudian setelah memilih, maka sistem akan mengambil data dari *database*. Setelah itu pemilik dapat menekan tombol cetak dan sistem akan menampilkan laporan piutangnya.

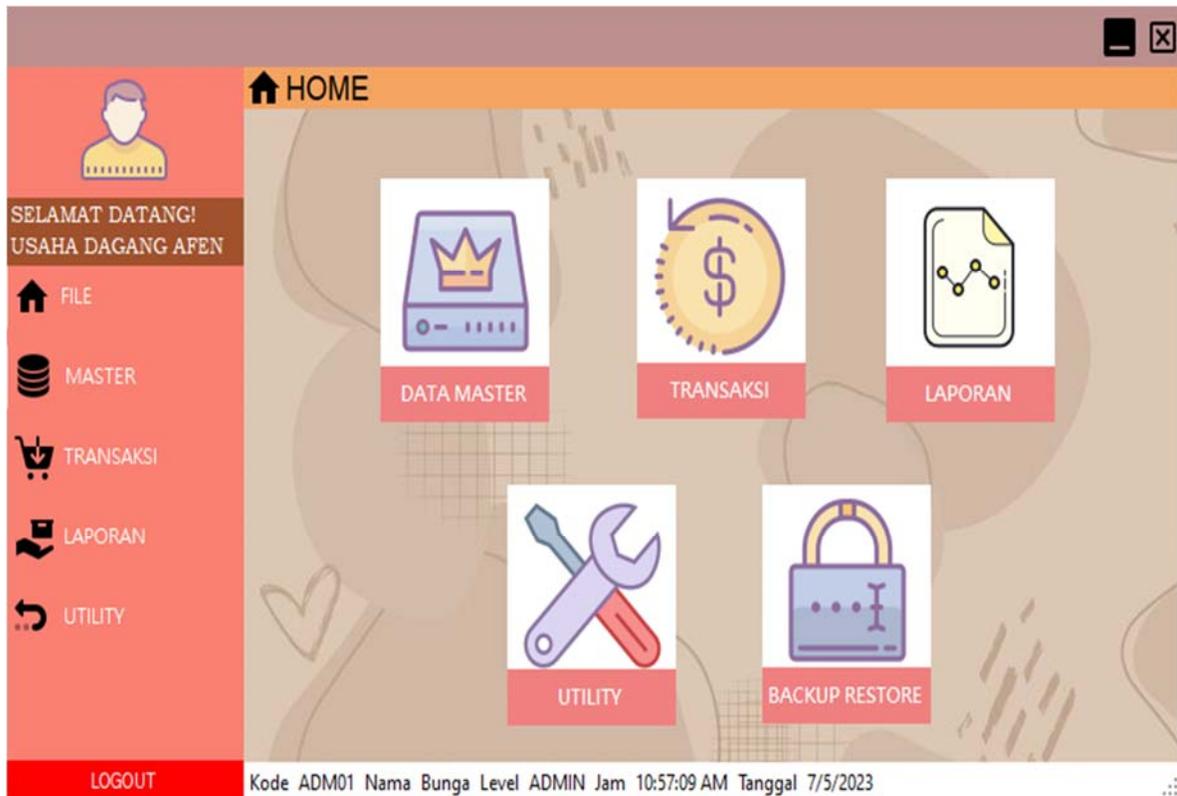
3.2 Perancangan Antarmuka Sistem

3.2.1 Form Login

Form login dimulai dengan memasukkan *username* dan *password* dan menekan tombol *login*. Jika *username* dan *password* yang dimasukkan benar, maka akan masuk ke dalam sistem. Tetapi, jika *username* dan *password* salah maka harus memasukkan ulang *username* dan *password* hingga benar.

3.2.2 Form Menu Utama

Form menu utama merupakan *form* yang berisi beberapa menu seperti data master, transaksi, laporan, *utility*, *backup* dan *restore*. Pada *form* menu utama dapat terbuka jika login berhasil dilakukan.



Gambar 5. Form Menu Utama

3.2.3 Form Menu Laporan

Form laporan yang dibuat adalah laporan pembelian, laporan penjualan, laporan retur penjualan, laporan persediaan dan laporan piutang.



Gambar 6. Form Menu Laporan

3.2.4 Form Menu Master

Form menu berisi beberapa *form* seperti: *form* admin, *form* konsumen, *form* supplier, *form* piutang dan *form* barang yang digunakan untuk meng-*input*-kan data pada masing-masing *form* yang telah disediakan.



Gambar 7. Form Menu Master

- a. **Form Admin**
Form admin digunakan untuk meng-*input*-kan kode admin, nama admin, *password*, dan level admin. Data yang diinputkan akan digunakan untuk mengisi *username* dan *password* pada saat akan login. Dalam *form* admin juga dapat mengedit, hapus, batal dan tutup.
- b. **Form Konsumen**
Form konsumen digunakan untuk meng-*input*-kan data pelanggan berupa kode pelanggan, nama, alamat dan telepon pelanggan. Dalam *form* konsumen juga dapat mengedit, hapus, batal dan tutup.
- c. **Form Supplier**
Form *supplier* digunakan untuk meng-*input*-kan data *supplier* berupa kode *supplier*, nama *supplier*, alamat dan telepon *supplier*. Dalam *form* *supplier* juga dapat mengedit, hapus, batal dan tutup.
- d. **Form Piutang**
Form piutang digunakan untuk meng-*input*-kan data konsumen yang melakukan penjualan dengan pembayaran kredit. Pada *form* ini, bagian penjualan akan meng-*input*-kan no jual dan akan muncul jumlah piutangnya. Kemudian memilih kode pelanggan dan akan menampilkan nama pelanggan, alamat, telepon.
- e. **Form Barang**
Form barang digunakan untuk meng-*input*-kan data barang berupa kode barang, nama barang, jumlah barang dan harga barang. Dalam *form* barang juga dapat mengedit, hapus, batal dan tutup.

3.2.5 Form Transaksi

Form transaksi berisi beberapa form lainnya seperti: form transaksi pembelian, form transaksi penjualan, form transaksi retur penjualan. Semua form yang telah disediakan dapat digunakan untuk meng-inputkan semua proses transaksi yang terjadi pada Usaha Dagang Afen.



Gambar 8. Form Menu Transaksi

- a. Form Pembelian
Form yang digunakan untuk meng-inputkan semua proses transaksi pembelian yang dilakukan oleh pemilik ke supplier.
- b. Form Penjualan
Form yang digunakan untuk meng-inputkan semua data pesanan dari konsumen ke bagian penjualan. Kemudian bagian penjualan akan meng-inputkan pembelian dari konsumen pada form penjualan tersebut.
- c. Form Retur Penjualan
Form retur penjualan digunakan untuk meng-inputkan data retur penjualan yang dilakukan oleh konsumen ke bagian penjualan.

3.3 Perancangan Keluaran Sistem

3.3.1 Nota Penjualan Barang

NOTA PENJUALAN BARANG

USAHA DAGANG AFEN
Jl. Apel Gg. Jambu Air No. 36 C | 0812-5706-850

Berdagang : Kotak Perhiasan, Payung,
Handuk, Tas, Dempet,
Timbangan Emas, menerima
pembuatan Nampun Emas, dll

No Jual : J230706021 Kode Konsumen : KSM04 Nama : Toko Emas Zamrud Telepon : 082148179431 Alamat : Jl. Jendral Urip Matarhari Mall	Tanggal : 2023-07-06 Admin : ADM01
--	---------------------------------------

Kode Barang	Nama Barang	Harga Jual	Jumlah Jual	Sub Total
BRG01	Dempet Bludru	3,500	50	175,000
BRG04	Kotak Cincin Love	20,000	50	1,000,000

	Item Jual	100		Grand Total : Rp	1,175,000
				DiBayar :	1,175,000
				Kembali :	0

Tanda Terima

PERHATIAN!!!
Barang-barang yang sudah dibeli tidak dapat ditukar/dikembalikan. Terima Kasih

Hormat Kami,

Gambar 9. Nota Penjualan Barang

Nota penjualan barang merupakan perancangan keluaran sistem yang berisi data transaksi penjualan pada Usaha Dagang Afen meliputi data transaksi penjualan seperti nomor jual, kode konsumen, nama pelanggan, telepon, alamat pelanggan, nama admin atau user, jam dan tanggal penjualan serta data barang yang dipesan serta perhitungan transaksi seperti subtotal, grandtotal, dibayar dan kembalian.

3.3.2 Laporan Pembelian Barang

LAPORAN PEMBELIAN BARANG										
USAHA DAGANG AFEN										
Jl. Apel Gg. Jambu Air No. 36 C 0812-5706-850										
2023-07-10										
BULAN : Juli TAHUN : 2023										
No Beli	Tgl Beli	Jatuh Tempo	Nama Supplier	Kode Brg	Nama Barang	Pembayaran	Jumlah	Total Beli	Harga Beli	Hutang
B230710001	2023-07-10	2023-07-10	Samudera Jaya	BRG01	Dompet Bludru	Cash	500	Rp 4,000,000	Rp 10,000	Rp 0
B230710001	2023-07-10	2023-07-10	Samudera Jaya	BRG02	Payung	Cash	300	Rp 4,000,000	Rp 10,000	Rp 0
B230710002	2023-07-10	2023-08-10	Mitra Sukses	BRG03	Tas Selempang	Kredit	500	Rp 11,250,000	Rp 15,000	Rp 11,250,000
B230710002	2023-07-10	2023-08-10	Mitra Sukses	BRG04	Kotak Cincin Love	Kredit	650	Rp 11,250,000	Rp 15,000	Rp 11,250,000

Gambar 10. Laporan Pembelian Barang

Laporan pembelian merupakan laporan yang menampilkan pembelian barang selama sebulan. Pada laporan ini terdapat tanggal beli, nomor nota beli, kode barang, nama barang, pembayaran, jumlah beli, harga beli, total beli dan jumlah hutang jika pembayaran kredit.

3.3.3 Laporan Persediaan Barang

LAPORAN PERSEDIAAN BARANG					
USAHA DAGANG AFEN					
Jl. Apel Gg. Jambu Air No. 36 C 0812-5706-85					
2023-07-25					
BULAN : Juli TAHUN : 2023					
Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Kode Admin	Tanggal Beli	Stok
BRG01	Dompet Bludru	Rp 10,000	User	2023-07-20	360
BRG02	Payung	Rp 10,000	User	2023-07-20	180
BRG03	Handuk	Rp 10,000	User	2023-07-20	310
BRG04	Kotak Cincin Love	Rp 2,000	User	2023-07-20	380
BRG05	Dompet Bakpao	Rp 2,000	User	2023-07-20	480
BRG06	HWH Timbangan 2kg	Rp 2,900,000	User	2023-07-20	8
BRG07	Dompet Hp Kecil	Rp 4,000	User	2023-07-25	5,000
BRG08	Totebag	Rp 4,000	User	2023-07-25	1,080
BRG09	Nampan Pokos	Rp 950	User	2023-07-25	30
BRG10	Kerang BS	Rp 950	User	2023-07-25	1,080

Gambar 11. Laporan Persediaan Barang

Laporan persediaan barang merupakan laporan yang menampilkan persediaan barang selama sebulan. Pada laporan ini terdapat kode barang, nama barang, harga beli, kode admin, tanggal beli dan stok barang yang tersedia.

4. KESIMPULAN

Perancangan sistem informasi penjualan dan persediaan barang pada Usaha dagang Afen sebagai pendukung kegiatan penjualan dan persediaan barang pada Usaha Dagang Afen, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Sistem berjalan pada Usaha Dagang Afen masih menggunakan sistem konvensional dimana belum terdapat pencatatan stok barang masuk, barang keluar, jumlah barang sehingga seringkali terjadi kurang atau habisnya barang tidak diketahui yang membuat penjualan menjadi terhambat. Pada proses penjualan juga memiliki masalah pada perekapan piutang yang tidak lengkap. Dan tidak terdapat laporan piutang karena catatan penjualan tidak membedakan piutang dan penjualan yang telah lunas.
- b. Proses pengolahan data yang dilakukan secara terkomputerisasi dapat memberi kemudahan bagi Usaha Dagang Afen untuk mengontrol data pembelian barang, penjualan, retur penjualan, piutang dan persediaan barang serta dapat menghasilkan laporan.
- c. Usaha Dagang Afen membutuhkan suatu rancangan sistem informasi secara terkomputerisasi untuk dapat membantu dalam mengatasi semua permasalahan yang ada pada sistem berjalan, sehingga sistem yang telah dibuat dapat membantu mengontrol dan mengelola proses transaksi dan data persediaan barang.

5. SARAN

Terdapat beberapa saran yang hendak disampaikan oleh penulis yang dapat berguna untuk mengembangkan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang Pada Usaha Dagang Afen, yang dijabarkan sebagai berikut:

- a. Sistem informasi penjualan dan persediaan barang yang telah dibuat masih dapat dikembangkan dengan membuat fitur pengingat jika stok barang akan habis.
- b. Pada sistem informasi laporan, dapat ditambahkan laporan pendapatan yang menampilkan total pendapatan per nota, mingguan, serta grafik dengan penjualan tertinggi hingga terendah. Laporan tersebut dapat digunakan sebagai data dalam meningkatkan pendapatan Usaha Dagang Afen.

UCAPAN TERIMA KASIH

Sebagai akhir dari jurnal Pengembangan Sistem Penjualan Persediaan Barang Berbasis Desktop Pada Usaha Dagang Afen, maka peneliti sangat berterima kasih kepada Universitas Widya Dharma Pontianak yang telah memberikan kesempatan bagi peneliti untuk menyusun jurnal ini. Peneliti juga sangat berterima kasih kepada pihak Usaha Dagang Afen yang telah memberikan kesempatan dan kepercayaan kepada peneliti dalam menyusun rancangan dan aplikasi penjualan dan persediaan barang ini. Tidak lupa, peneliti berterima kasih kepada Tuhan yang Maha Esa karena telah menyertai peneliti dalam penyusunan penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kristanto, Andri. (2022). *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasinya*. Gava Media. Yogyakarta.
- [2] Ginting, Garuda, Fadlina, Abdul Karim, Chandra Frenki Sianturi dan Edward Robinson Siagian. (2022). *Sistem Informasi*. Yayasan Kita Menulis. Medan.
- [3] Prianto, Cahyo, Harum Ar-Rasyid dan Nico Ekklesia Sembiring. (2020). *Rancang Bangun Sistem Pergudangan Semudah Menyeduh Secangkir Kopi*. Kreatif Industri Nusantara. Bandung.
- [4] Agustiono, Wahyudi, Yudha Dwi Putra dan Doni Abdul Fatah. (2019). *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Media Nusa Creative. Malang.
- [5] Ramdhani, Fitriani Dwi dan Maulana Ardhiansyah. (2021). *Sistem Prediksi Penjualan Dengan Metode Single Exponential Smoothing dan Trend Parabolik*. Pascal Books. Tangerang.
- [6] Arifin, Dr. Ir. Agus Zainul. (2018). *Manajemen Keuangan*. Zahir Publishing. Yogyakarta.
- [7] Ramdhani, Fitriani Dwi dan Maulana Ardhiansyah. (2021). *Sistem Prediksi Penjualan Dengan Metode Single Exponential Smoothing dan Trend Parabolik*. Pascal Books. Tangerang.
- [8] Arifin, Dr. Ir. Agus Zainul. (2018). *Manajemen Keuangan*. Zahir Publishing. Yogyakarta.
- [9] Fathoroni, Annisa, RD. Nuraini Siti Fatonah, Roni Andarsyah dan Noviana Riza. (2020). *Buku Tutorial Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Dengan Menggunakan Metode 360 Defree Feedback*. Kreatif Industri Nusantara. Bandung.
- [10] Harani, Nisa Hanum dan Andri Fajar Sunandhar. (2020). *Aplikasi Prospek Sales Menggunakan Codeigniter*. Kreatif Industri Nusantara. Bandung.
- [11] Blazing, Ali. (2018). *Pemrograman Windows Dengan Visual Basic .NET*. Klik Solusi Publisher. Jakarta.
- [12] Isa, Indra Griha Trafik. (2021). *Buku Ajar Pemrograman Visual Dasar*. PT. Nasya Expanding Management. Pekalongan.

- [13] Jamaludin. (2020). *Buku Cerdas Pemograman C#: Proses Crud dan Report Menggunakan Basis Data MySql*. Yayasan Kita Menulis. Medan.
- [14] Pujianti, Lisa, Fatmasari, Devi Monika dan Solikhun. (2021). *Sistem Informasi Desa: Aplikasi Pengolahan Data Nokta Agama*. Yayasan Kita Menulis. Medan.
- [15] Fathoroni, Annisa, RD. Nuraini Siti Fatonah, Roni Andarsyah dan Noviana Riza. (2020). *Buku Tutorial Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Dengan Menggunakan Metode 360 Defree Feedback*. Kreatif Industri Nusantara. Bandung.
- [16] Radillah, Teuku. (2018). *Visual Basic 6.0 Return*. Deepublish. Yogyakarta.
- [17] Ginting, Jimmy Nganta, S.Kom, M.Kom. dan HU. Kurnia Sitepu, S.Si. (2023). *Database Microsoft Access 2019 Berbasis Visual Basic*. Guepedia. Bogor.
- [18] Efitra dan Junaii Surya. (2022). *Pemograman Aplikasi Menggunakan Visual Studio. Net Database MySQL*. Guepedia. Bogor.