

PENERAPAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PENJUALAN PO ROXY CELL BERBASIS WEB

Genrawan Hoendarto¹, Thommy Willay², Hendri Sanjaya¹

^{1,2,3}Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma, Pontianak
e-mail: ¹genrawan@yahoo.com, ²w.thommy@gmail.com, ³hendrisanjaya2323@gmail.com,

Abstract

Inventory and sales information systems at PO Roxy Cell are still using manual methods. With the development of an increasingly advanced business, there is a possibility that there is a high level of error in the business processes that are being carried out, thus hampering the company's development and increasing business to a wider area. Therefore, the author wants to analyze and design an inventory and sales information system to be able to improve the effectiveness and efficiency of inventory and sales systems for PO Roxy Cell so that business processes can run smoothly. The author uses descriptive research design as a research design and data collection method using the method of observation and literature study. In data analysis techniques in inventory information systems and the sale of goods using the Unified Modeling Language (UML) diagram and program design using Adobe Dreamweaver CS6 and the database using PhpMyAdmin. The purpose of this research is to produce a computerized information system design with web-based can help & benefit in processing data and information inventory faster. The results of the design of inventory information systems and sales of goods shows that the role of computer applications in information systems is very important as a support in improving the quality of operations of PO Roxy Cell companies so that each company activity can run well data processing companies and sales and are expected to increase sales and service to consumers. The conclusions obtained from the analysis and design of inventory information systems and the sale of goods at PO Roxy Cell is an inventory information system design and sales of goods proposed by the author can enable faster and more accurate data management processes, more effective and efficient data storage, increase speed in accessing data and make it easy to compile reports that can be done automatically

Keywords: Information System, Web Based Inventory And Sales

Abstraksi

Sistem informasi persediaan dan penjualan pada PO Roxy Cell hingga saat ini masih menggunakan cara manual. Dengan perkembangan usahanya yang semakin maju, ada kemungkinan terdapat tingkat kesalahan yang tinggi dalam proses bisnis yang dijalani sehingga menghambat perkembangan perusahaan dan peningkatan usaha ke daerah yang lebih luas. Oleh karena itu, peneliti ingin melakukan analisis dan merancang sebuah sistem informasi persediaan dan penjualan untuk dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi sistem persediaan dan penjualan barang pada PO Roxy Cell sehingga proses bisnis dapat berjalan dengan lancar. Peneliti menggunakan desain penelitian deskriptif sebagai perancangan penelitian dan metode pengumpulan data menggunakan metode observasi dan studi kepustakaan. Dalam teknik analisis data dalam sistem informasi persediaan dan penjualan barang dengan menggunakan diagram Unified Modeling Language (UML) dan perancangan program menggunakan Adobe Dreamweaver CS6 serta database menggunakan PhpMyAdmin. Tujuan dilakukannya penelitian ini adalah untuk menghasilkan suatu rancangan sistem informasi yang terkomputerisasi dengan berbasis web dapat membantu & manfaat dalam pengolahan data dan persediaan informasi yang lebih cepat. Hasil dari perancangan aplikasi sistem informasi persediaan dan penjualan barang ini menunjukkan bahwa peranan aplikasi komputer dalam sistem informasi sangat penting sebagai penunjang dalam meningkatkan kualitas kegiatan operasional perusahaan PO Roxy Cell sehingga setiap kegiatan perusahaan dapat berjalan dengan baik pengolahan data perusahaan maupun penjualan serta diharapkan dapat meningkatkan penjualan dan pelayanan kepada konsumen. Kesimpulan yang diperoleh dari analisis dan perancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada PO Roxy Cell adalah rancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang yang diusulkan oleh peneliti dapat memungkinkan proses pengelolaan data yang lebih cepat dan akurat, penyimpanan data yang lebih efektif dan efisien, meningkatkan kecepatan dalam pengaksesan data dan memudahkan dalam menyusun laporan yang dapat dikerjakan secara otomatis.

Kata Kunci: Sistem informasi, Persediaan dan Penjualan Berbasis Web

1. PENDAHULUAN

Dalam kehidupan modern ini, kemajuan teknologi di dunia berkembang dengan sangat pesat dan pemakaian teknologi tidak terhitung jumlahnya. Teknologi telah banyak mempengaruhi kehidupan pada umumnya di berbagai

kalangan masyarakat. Hampir setiap kegiatan dan aktivitas kehidupan tidak terlepas dari peralatan canggih dan serba modern. Teknologi telah memasuki perkembangan kehidupan masyarakat yang mengalami kemajuan pesat saat ini. Teknologi salah satunya adalah *handphone* yang merupakan sebuah perangkat elektronik yang diciptakan untuk membantu kegiatan komunikasi antara manusia yang satu dengan manusia yang lain dengan jarak yang berbeda-beda melalui telepon, pesan pendek (SMS). Saat ini *handphone* berkembang menjadi *smartphone* karena dalam kehidupan yang semakin modern, masyarakat menuntut lebih akan perangkat komunikasi tersebut sehingga diciptakan *smartphone* dalam memenuhi kebutuhan masyarakat akan komunikasi dan informasi. *Smartphone* bukan hanya digunakan untuk menelpon ataupun mengirim pesan pendek, melainkan bisa digunakan untuk mencari informasi melalui jaringan internet dan fitur-fitur yang disediakan dalam *smartphone*.

Dalam operasional perusahaan, penjualan akan *smartphone*, *acesories*, perdana dan pulsa elektronik dari berbagai *provider* lumayan lancar dalam setiap harinya. Akan tetapi, transaksi yang dilakukan masih menggunakan sistem manual dan menggunakan ingatan mengenai harga barang. Namun tidak semua harga barang dapat di ingat oleh karyawan. Selain itu karyawan juga harus melihat daftar buku persediaan untuk mengetahui barang yang masih tersedia serta melakukan pencatatan penjualan secara manual. Seiring dengan berjalannya waktu, terjadi hambatan pada proses penjualan yang masih manual sehingga akan kurang efektif dan efisien karena banyak waktu yang akan terbuang ketika bertransaksi. Pada saat akhir bulan, karyawan membuat laporan transaksi penjualan, dan persediaan. Sedangkan sistem yang masih digunakan masih menggunakan sistem manual, sehingga akan membutuhkan waktu yang relatif lebih lama.

PO Roxy Cell yang bergerak di bidang penjualan berbagai barang yang berkaitan dengan *handphone* dan aksesorisnya. Dalam kegiatan operasionalnya sehari-hari, PO Roxy Cell mempunyai data penjualan, dan persediaan yang banyak. Sedangkan sistem yang masih digunakan masih menggunakan sistem manual. Maka dari itu, peneliti ingin melakukan pengembangan sistem penjualan dan persediaan yang masih manual menjadi terkomputerisasi dengan berbasis *web*, sehingga informasi menjadi lebih lengkap, tepat waktu, relevan, akurat dan pemasaran barang semakin luas.

2. METODE PENELITIAN

2.1 Rancangan Penelitian

Rancangan Penelitian yang digunakan adalah desain penelitian deskriptif. Dimana metode ini menggambarkan kejadian yang sebenarnya dan sesuai dengan keadaan di lapangan pada saat penelitian dilakukan.

2.2 Metode pengumpulan data

Metode pengumpulan data antara lain:

2.2.1 Wawancara

Metode dilakukan secara tidak terstruktur yaitu melakukan interaksi langsung dengan pemilik PO Roxy Cell dalam bentuk tanya jawab antara peneliti dengan pemilik perusahaan. Wawancara ini dilakukan untuk mendapatkan data yang diperlukan dan dapat mengetahui pandangan serta harapan pemilik PO Roxy Cell.

2.2.2 Observasi

Metode ini adalah metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung ke lapangan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan dan untuk mengetahui kegiatan-kegiatan yang berlangsung pada Roxy Cell.

2.2.3 Dokumentasi

Metode ini adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mengumpulkan dokumen-dokumen perusahaan yang berkaitan.

2.2.4 Studi Literatur

Metode ini adalah metode pengumpulan data yang dilakukan dengan mencari dan mengumpulkan data dari buku, atau literatur-literatur yang ada sebagai landasan penelitian.

2.3 Teknik analisis dan Perancangan Sistem

Teknik perancangan sistem yang digunakan dalam melakukan penelitian adalah *Unified Modeling Language* (UML). Digunakan untuk menggambarkan secara jelas proses kerja sistem penjualan yang sedang digunakan untuk dianalisis dan menggambarkan proses kerja sistem persediaan dan penjualan berbasis *web* yang peneliti usulkan.

2.4 Landasan Teori

2.4.1 Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan^[3] Sistem informasi adalah komponen yang saling terkait yang bekerja sama untuk mengumpulkan, memproses, menyimpan, dan menyebarkan informasi untuk mendukung pengambilan keputusan, koordinasi, pengendalian, analisis, dan visualisasi dalam organisasi^[4]. Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem di dalam organisasi yang digunakan untuk mengolah kebutuhan operasional organisasi dan mendukung dalam pengambilan keputusan.

2.4.2 Analisis Sistem

Kegiatan analisis sistem adalah kegiatan untuk melihat sistem yang berjalan, melihat bagian mana yang bagus dan tidak bagus, dan kemudian mendokumentasikan kebutuhan yang akan dipenuhi dalam sistem yang baru^[11] Analisis sistem adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka^[7]. Analisis sistem dapat didefinisikan sebagai suatu teknik pemecahan masalah yang menguraikan berbagai komponen secara rinci dalam sistem yang telah ada untuk tujuan merancang sistem yang baru atau memperbaiki sistem tersebut.

2.4.3 Perancangan Sistem

Desain sistem adalah sebuah teknik pemecahan masalah yang saling melengkapi (dengan analisis sistem) yang mengangkat kembali bagian-bagian komponen menjadi sistem yang lengkap, harapannya sistem yang diperbaiki^[7] *System design* (perancangan sistem) adalah perincian bagaimana sebuah sistem memenuhi kebutuhan informasi seperti telah ditentukan oleh analisis sistem^[4]. Perancangan sistem dapat didefinisikan sebagai suatu penentuan hasil dari sistem informasi yang diusulkan untuk memenuhi kebutuhan informasi yang ditentukan oleh analisis sistem.

2.4.4 Perancangan masukan(*Input*) dan Perancangan keluaran(*Output*)

2.4.4.1 Perancangan Masukan (*Input*)

The goal of input design is to capture accurate information for the system simply and easily (Tujuan dari perancangan masukan adalah untuk menangkap informasi yang akurat untuk sistem yang mudah dan sederhana)^[1] *The objective of input design is to ensure the quality, accuracy, and timeliness of input data*” (Tujuan dari perancangan *input* untuk menjamin kualitas, akurasi, dan ketepatan waktu peng-*input*-an data).^[10] Perancangan masukan dapat didefinisikan sebagai suatu perancangan dimana memastikan informasi yang akurat untuk dimasukkan ke dalam sistem.

2.4.4.2 Perancangan Keluaran (*Output*)

Perancangan *output* merupakan salah satu hal yang cukup penting, karena digunakan untuk menjawab kebutuhan pemakai untuk bentuk-bentuk informasi yang digunakan.^[13] Rancangan keluaran mencakup frekuensi laporan (harian, mingguan, dan sebagainya). Bentuk laporan, dan laporan cukup ditampilkan pada layar atau perlu dicetak^[5]. Perancangan Keluaran dapat didefinisikan perancangan yang mengenai informasi dari hasil pengolahan data yang telah di proses oleh sistem dapat berupa laporan-laporan.

2.4.5 Perancangan Basis Data (Database)

Menurut Connolly yang dikutip oleh Yasin (2012:135): “Perancangan basis data merupakan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi dan tujuan perusahaan”. Sedangkan menurut Fathansyah (2012:41): “Perancangan basis data diperlukan, agar kita bisa memiliki basis data yang kompak dan efisien dalam penggunaan ruang penyimpanan, cepat dalam pengaksesan dan mudah dalam pemanipulasian (tambah, ubah, hapus) data”. Perancangan basis data dapat didefinisikan sebagai suatu perancangan berkas-berkas perusahaan yang dikelola dan dilakukan penyimpanan data ke dalam sistem yang berguna dalam memanipulasi data dan mempermudah pengaksesan data jika diperlukan.

2.4.6 Persediaan

Persediaan merupakan investasi yang paling besar dalam aktiva lancar untuk sebagian besar perusahaan industri^[8] Persediaan (*inventory*) dikategorikan sebagai barang dagangan yang dimiliki dan disimpan untuk dijual kepada para pelanggan (*customers*)^[5] Persediaan adalah barang dagangan yang dimiliki oleh perusahaan untuk dijual kepada pelanggan dan termasuk aktiva lancar dalam pembukuan perusahaan.

2.4.7 Penjualan

Penjualan berkaitan dengan menghubungi pelanggan, menjual produk dan jasa, mengambil pesanan dan melanjutkan penjualan^[3] Penjualan merupakan aktivitas memperjualbelikan barang dan jasa kepada konsumen^[6] Penjualan adalah kegiatan transaksi memperjualbelikan barang atau jasa perusahaan kepada konsumen.

2.4.8 Pengertian Unified Modeling Language (UML)

Menurut UML (*Unified Modeling Language*) adalah ‘bahasa’ permodelan untuk sistem atau perangkat lunak yang berparadigma ‘berorientasi objek’^[14] *Unified Modeling Language* (UML) adalah sebuah “bahasa” yang telah menjadi standar dalam industri untuk visualisasi, merancang dan mendokumentasikan sebuah piranti lunak^[2] *Unified Modeling Language* (UML) dapat didefinisikan sebagai suatu bahasa permodelan untuk memvisualisasikan, merancang, dan mendokumentasikan suatu sistem atau perangkat lunak.

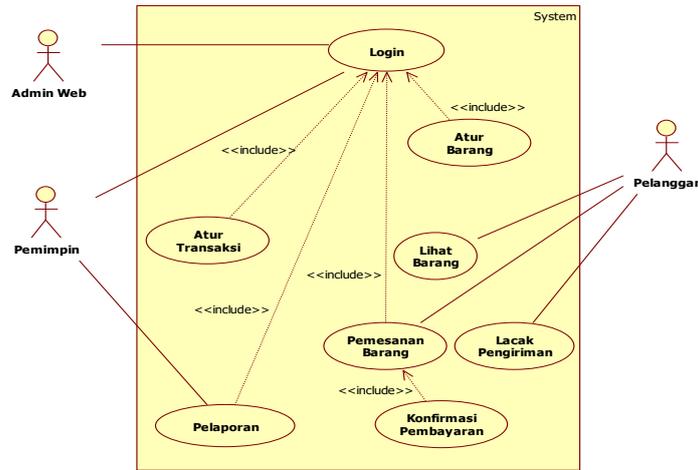
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Diagram Use Case

Diagram *Unified Modelling Language* (UML) berperan dalam membantu memberikan gambaran mengenai sistem usulan. Gambar 1 merupakan gambar diagram *use case* sistem informasi penjualan pada PO Roxy Cell.

3.2 Diagram Sekuensial

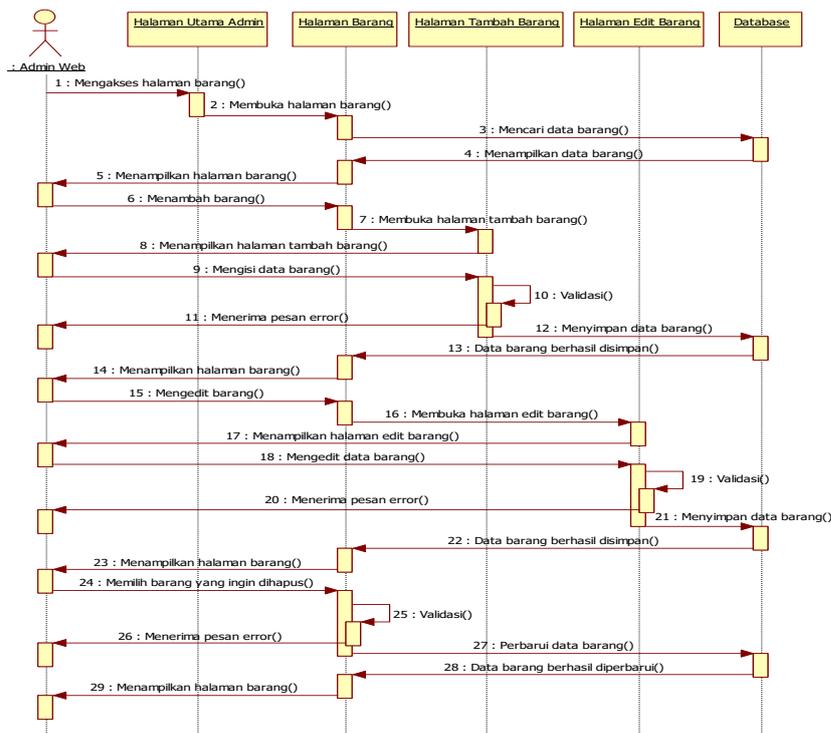
Diagram sekuensial akan menggambarkan urutan aliran kerja secara rinci dari setiap proyek pada *use case diagram* di atas. Proses-proses dari sistem yang diusulkan untuk PO Roxy Cell akan diuraikan melalui rancangan diagram sekuensial.



Gambar 1. Diagram Use Case

3.2.1 Diagram sekuensial Atur Barang

Berikut merupakan diagram sekuensial atur barang yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem yang diusulkan peneliti PO Roxy Cell.

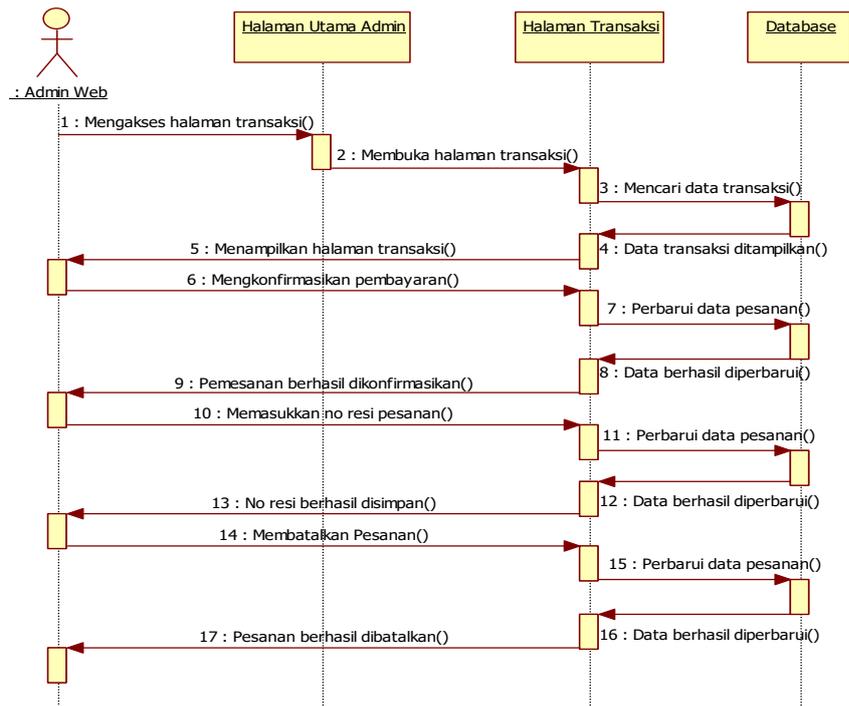


Gambar 2. Diagram Sekuensial Atur Barang

Ketika terjadi penambahan barang, admin *web* memasukkan penambahan data barang di halaman penambahan barang. Sedangkan ketika terjadi kesalahan dan memasukkan data barang, admin dapat melakukan pengeditan data barang di halaman edit data barang. Jika admin *web* ingin menghapus data barang yang tidak dijual lagi, admin *web* dapat menghapus langsung di halaman barang.

3.2.2 Diagram Sekuensial Atur Transaksi

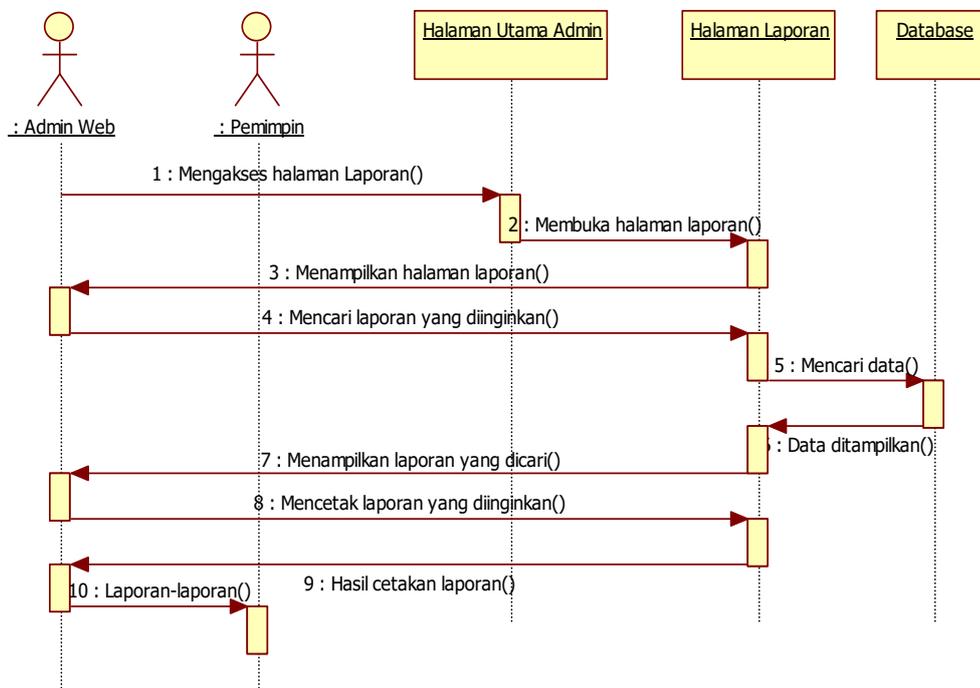
Berikut merupakan diagram sekuensial atur transaksi yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem yang diusulkan peneliti kepada PO Roxy Cell. Ketika pelanggan telah melakukan pembayaran, admin *web* melakukan pengecekan data pembayaran yang dilakukan pelanggan. Jika data tersebut sudah sesuai ketentuan, maka admin *web* menginformasikan pembayaran pada sistem dan melakukan pengemasan barang untuk dikirimkan kepada pelanggan. Setelah melakukan pengiriman barang, admin *web* akan memasukkan nomor resi dalam daftar resi yang terdapat pada halaman pengiriman.



Gambar 3. Diagram Sekuensial Atur Transaksi

3.2.3 Diagram Sekuensial Pelaporan

Berikut merupakan diagram sekuensial pelaporan yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem yang diusulkan peneliti kepada PO Roxy Cell.

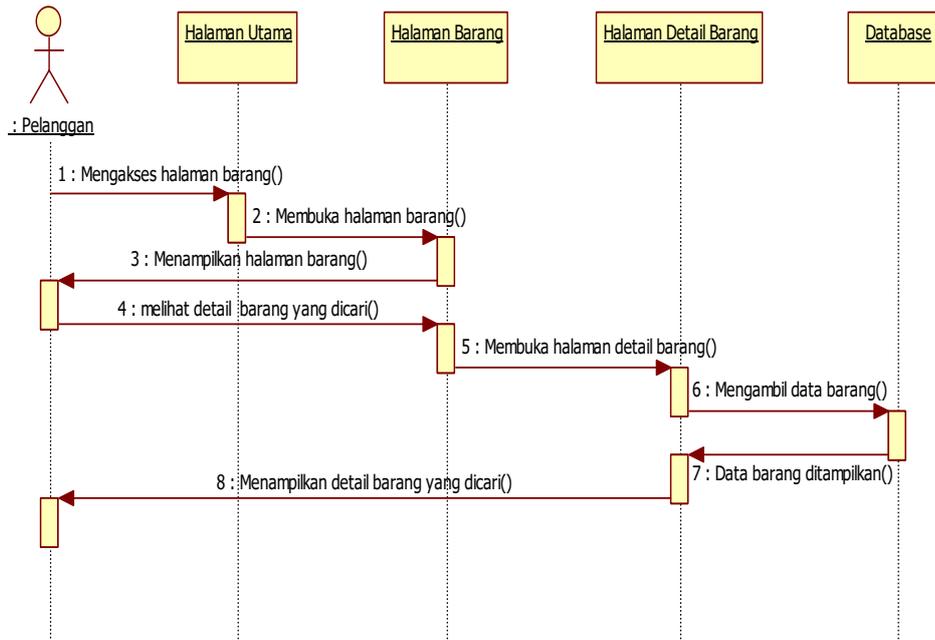


Gambar 4. Diagram Sekuensial Pelaporan

Admin web membuka halaman laporan dan mencari data laporan yang diinginkan. Setelah menemukan laporan yang dicari, admin web mencetak laporan yang diinginkan dan memberikannya kepada pemimpin.

3.2.4 Diagram Sekuensial Lihat Barang

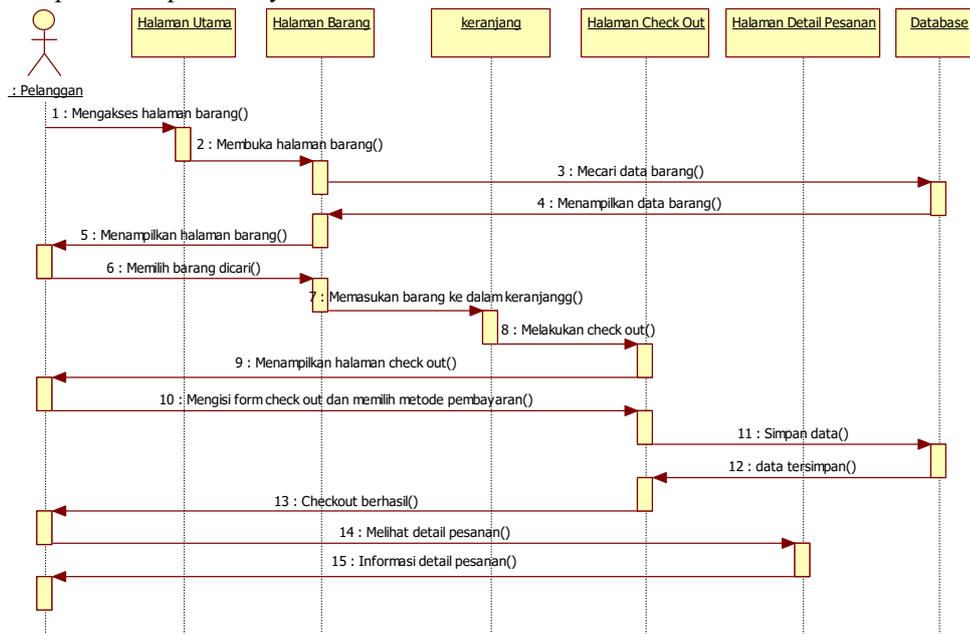
Berikut merupakan diagram sekuensial lihat barang yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem yang diusulkan peneliti kepada Roxy Cell. Pelanggan dapat melihat setiap barang yang diinginkan atau dicari dengan cara membuka halaman barang, selanjutnya pilih detail barang yang ingin dilihat.



Gambar 5. Diagram Sekuensial Lihat Barang

3.2.5 Diagram Sekuensial Pemesanan Barang

Berikut merupakan diagram sekuensial pemesanan barang yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem yang diusulkan peneliti kepada Roxy Cell.

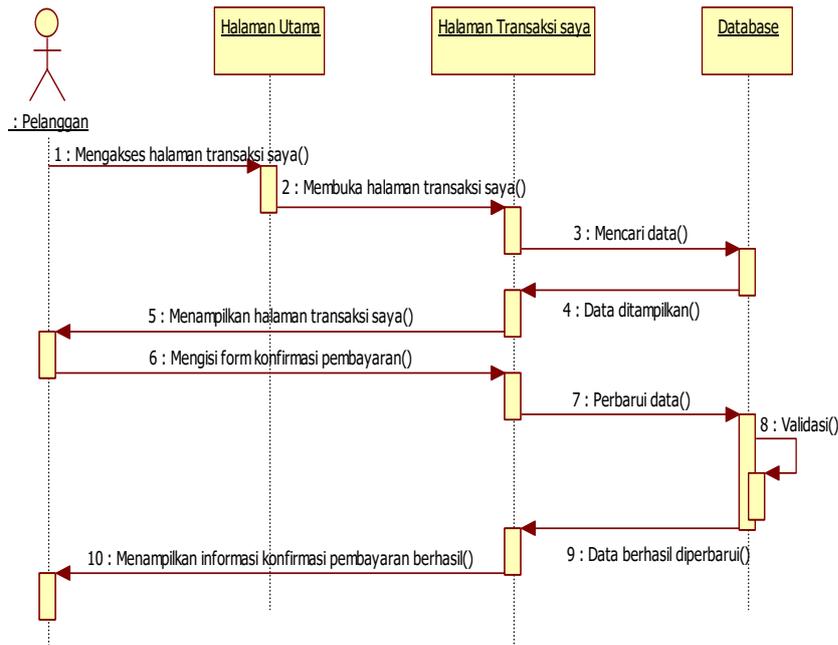


Gambar 6. Diagram Sekuensial Pemesanan Barang

Pemesanan Produk dimulai dari pelanggan memilih barang yang diinginkan dan memasukkannya ke dalam keranjang anda. Ketika pelanggan telah memilih semua barang yang diinginkan, pelanggan selanjutnya melakukan *checkout* dan mengisi *form* yang tersedia dalam halaman *checkout*. Setelah melakukan *checkout*, pelanggan memilih metode pembayaran yang ingin dilakukan pembayaran. Pelanggan dapat melihat rincian barang yang telah di pilih dan nominal harganya.

3.2.6 Diagram Sekuensial Konfirmasi Pembayaran

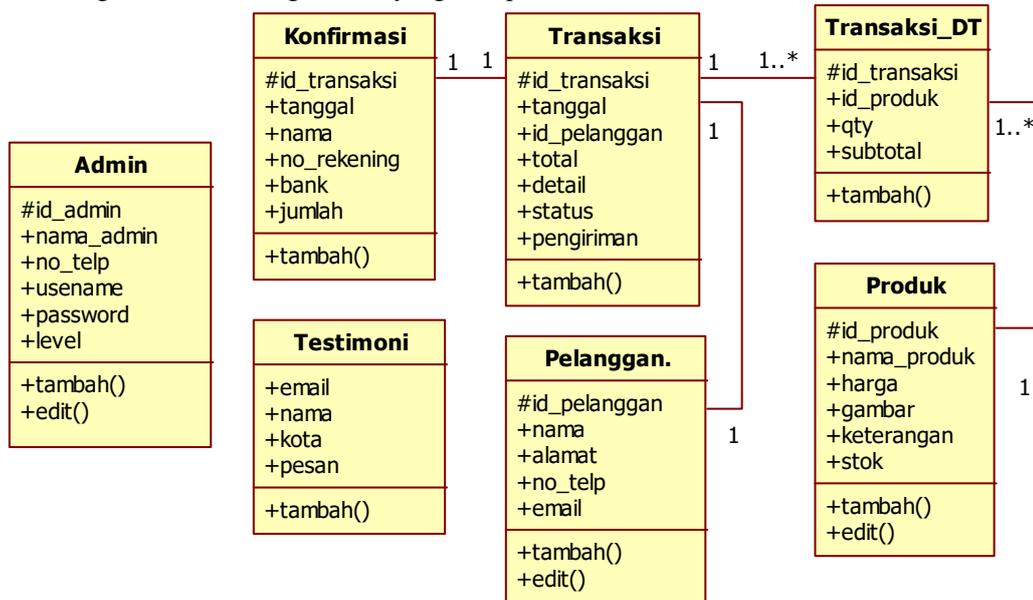
Berikut merupakan diagram sekuensial konfirmasi pembayaran yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem yang diusulkan peneliti kepada PO Roxy Cell. Ketika pelanggan telah melakukan pembayaran, selanjutnya pelanggan harus mengisi *form* konfirmasi pembayaran yang tersedia dalam halaman konfirmasi pembayaran. Apabila semua data sudah terisi, pelanggan harus mengklik Tombol Kirim untuk menyimpan data ke dalam *database* dan sistem akan memeriksa konfirmasi pembayaran yang dilakukan bila berhasil sistem akan memberikan informasi pada pelanggan bahwa konfirmasi pembayaran berhasil.



Gambar 7. Diagram Sekuensial Konfirmasi Pembayaran

3.3 Diagram Kelas

Diagram kelas untuk menampilkan beberapa kelas serta paket-paket yang ada dalam sistem/perangkat lunak yang digunakan dan relas-relasi yang ada didalamnya. Diagram Kelas mendepelentikan jenis-jenis objek dalam sistem dan berbagai macam hubungan statis yang terdapat di antara kelas.



Gambar 8. Diagram Kelas

Diagram kelas diatas menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem informasi penjualan online PO Roxy Cell.

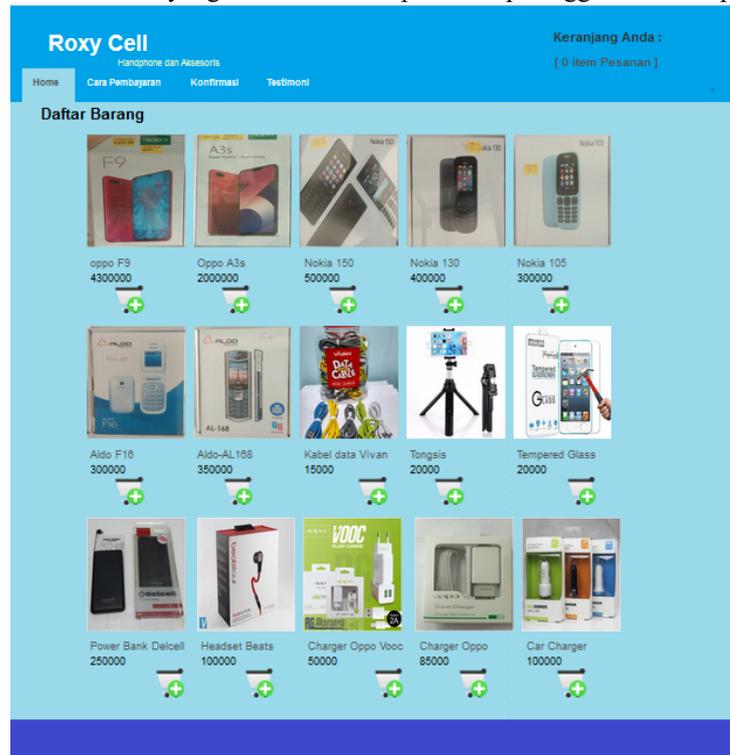
3.4 Perancangan Form Menu Utama

Form menu utama bertujuan memudahkan pelanggan dalam mencari produk yang ada pada PO Roxy Cell. Pada form menu utama terdiri dari menu:

- a. Menu Home
- b. Menu Cara Pembayaran
- c. Menu Konfirmasi Pembayaran
- d. Menu Testimoni

Pada Gambar 9 Form Menu utama menggambarkan halaman utama website yang buat peneliti dalam menyelesaikan permasalahan yang ditemukan. Menu Cara Pembayaran yang berfungsi untuk membuka Halaman

Cara Pembayaran yang berisikan informasi langkah-langkah dalam melakukan pembayaran transaksi kepada pelanggan apabila pelanggan mengalami kesulitan dalam pengguna *website* saat melakukan proses pembayaran transaksi. Menu Konfirmasi Pembayaran untuk membuka Halaman Konfirmasi Pembayaran yang digunakan untuk melakukan konfirmasi pembayaran bila pelanggan sudah melakukan transaksi pembelian. Menu testimoni untuk membuka Halaman Testimoni yang berisikan daftar penilaian pelanggan atas setiap pembelian di *website*.



Gambar 9. Form Menu Utama Web

Halaman utama menampilkan sekilas produk yang dijual kepada pelanggan oleh PO Roxy Cell, pelanggan dapat memilih produk sesuai dengan apa yang diinginkan mengklik gambar pada *website*.

3.5 Perancangan Masukan

3.5.1 Halaman Tambah Produk

Halaman tambah produk adalah halaman yang digunakan admin untuk memasukan data produk yang akan dijual pada *website*. Ketika admin ingin memasukan data produk baru, admin dapat mengisi *form* yang disediakan dalam *website* dengan lengkap dan benar. Dalam *website* terdapat dua tombol, yaitu tombol simpan dan batal. Apabila admin telah mengisi semua data dalam *form* yang sediakan dan ingin menyimpannya, admin dapat menekan tombol simpan. Jika ingin membatalkan menyimpan data dapat menekan tombol batal.

3.5.2 Halaman Pemesanan

Halaman Pemesanan adalah halaman yang digunakan oleh admin untuk mengetahui daftar pemesanan produk yang dilakukan oleh pelanggan pada *website*.

3.5.3 Halaman Transaksi

Halaman transaksi adalah halaman yang digunakan oleh admin untuk mengetahui data laporan transaksi penjualan yang telah selesai atau dalam tahap pemesanan pada *website*.

3.5.4 Halaman Pemesanan

Halaman pemesanan adalah halaman yang digunakan oleh admin untuk mengetahui daftar pemesanan produk yang dilakukan oleh pelanggan pada *website*.

3.5.5 Halaman Pengiriman

Halaman pengiriman adalah halaman yang digunakan oleh admin untuk mengubah status pengiriman dan memasukan no resi pengiriman produk dalam *database* transaksi yang ada pada *website*.

3.5.6 Halaman Laporan Tesimoni

Halaman pelanggan adalah halaman yang digunakan oleh admin untuk mengetahui respon dari pelanggan yang telah melakukan transaksi pada *website*

3.6 Perancangan Keluaran

3.6.1 Laporan Penjualan

Laporan penjualan merupakan sebuah sistem *output* yang digunakan untuk melihat transaksi-transaksi penjualan yang telah terjadi pada PO Roxy Cell. Data yang ditampilkan seperti cetak laporan berdasarkan tanggal yang di tentukan, id transaksi, tanggal transaksi, nama pelanggan, nama produk, jumlah pembelian per item, harga, subtotal, total keseluruhan penjualan dan jumlah produk terjual.

Halaman Laporan Penjualan Roxy Cell

Informasi : Periode tanggal 2019-01-01 s/d 2019-01-31

Id Transaksi	Tanggal	Pelanggan	Produk	Qty	Harga	Subtotal
1	2019-01-30	budi	Vivo Y83	1	Rp 2.799.000,00	Rp 2.799.000,00
2	2019-01-30	hendri	Vivo Y83	1	Rp 2.799.000,00	Rp 2.799.000,00
2	2019-01-30	hendri	vivo Y71	1	Rp 2.299.000,00	Rp 2.299.000,00

Total Keseluruhan : Rp 7.897.000,00

Jumlah Produk Terjual : 3 Unit

Gambar 10. Laporan Penjualan

3.6.2 Laporan Persediaan

Laporan persediaan merupakan sebuah sistem *output* yang digunakan untuk menyampaikan informasi daftar produk yang masih ada pada *database* PO Roxy Cell. Data yang ditampilkan seperti id produk, nama produk, stok, harga, subtotal total harga produk dan jumlah produk

Halaman Laporan Persediaan Roxy Cell

Id Produk	Nama Produk	Stok	Harga	Subtotal
1	Aldo AL 168	3	Rp 350.000,00	Rp 1.050.000,00
2	Aldo F16	3	Rp 300.000,00	Rp 900.000,00
3	Car Charger	5	Rp 100.000,00	Rp 500.000,00
4	Charger Oppo	5	Rp 100.000,00	Rp 500.000,00
5	Charger Oppo Vooc	10	Rp 80.000,00	Rp 800.000,00
6	Headset Beats	5	Rp 150.000,00	Rp 750.000,00
7	Kabel Data Vivan	3	Rp 250.000,00	Rp 750.000,00
8	Nokia 105	5	Rp 300.000,00	Rp 1.500.000,00
9	Nokia 130	5	Rp 400.000,00	Rp 2.000.000,00
10	nokia 150	5	Rp 500.000,00	Rp 2.500.000,00
11	Oppo A3s	2	Rp 1.999.000,00	Rp 3.998.000,00
12	Oppo F9	2	Rp 4.299.000,00	Rp 8.598.000,00
13	Power Dell Cell	3	Rp 200.000,00	Rp 600.000,00
14	Tempered Glass Oppo	200	Rp 15.000,00	Rp 3.000.000,00
15	Tempered Glass Xioami	200	Rp 15.000,00	Rp 3.000.000,00
16	Tempered Glass Vivo	96	Rp 15.000,00	Rp 1.440.000,00
17	Tongsis Monopod Tripod	3	Rp 70.000,00	Rp 210.000,00
18	Vivo V9	2	Rp 3.599.000,00	Rp 7.198.000,00
19	Vivo V11	2	Rp 4.499.000,00	Rp 8.998.000,00
20	vivo Y71	2	Rp 1.799.000,00	Rp 3.598.000,00
21	vivo Y71	1	Rp 2.299.000,00	Rp 2.299.000,00
22	Vivo Y81	2	Rp 2.499.000,00	Rp 4.998.000,00
23	Vivo Y83	1	Rp 2.799.000,00	Rp 2.799.000,00
24	Water proof Case	10	Rp 15.000,00	Rp 150.000,00

Total Harga Poduk : Rp 62.136.000,00

Jumlah Produk : 575 Unit

Gambar 10. Laporan Penjualan

3.7 Spesifikasi Kebutuhan Sistem

Spesifikasi kebutuhan sistem ini digunakan untuk menjalankan sistem yang telah dirancang. oleh karena itu, dibutuhkan perangkat keras yang dapat mendukung jalannya sistem yang dirancang ini. Dalam hal ini, yang disarankan adalah sebuah *personal computer* (PC) yang kompatibel, berikut ini adalah spesifikasi perangkat keras minimum yang dianjurkan :

- a. Komputer dengan prosesor *Intel Pentium dual core*
- b. Monitor *F17* 17"
- c. *Keyboard*
- d. *Printer*
- e. *Mouse*
- f. RAM 1GB DDR3
- g. Harddisk yang berkapasitas 320GB atau di atasnya

Perangkat lunak yang diperlukan untuk mendukung sistem yang dirancang terdiri dari :

- a. Sistem operasi *Microsoft Windows 7* atau versi di atasnya
- b. Program *Adobe Dreamweaver CS6*
- c. *XAMPP Control Panel V3.2.2*

- d. Browser yang direkomendasikan adalah *Mozilla Firefox*, *Google Chrome*, *Internet Explorer*.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan pada perancangan yang dilakukan pada sistem persediaan dan penjualan berbasis *web* pada PO Roxy Cell maka dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut:

- a. Sistem penjualan pada PO Roxy cell saat ini hanya dapat menangani penjualan secara langsung. Dengan adanya penerapan sistem penjualan secara online dapat menjadi media promosi bagi perusahaan.
- b. Dengan menggunakan media penjualan online yang berbasis *website* diharapkan dapat memperluas jangkauan pangsa pasar, meningkatkan pelayanan kepada pelanggan dengan menyediakan informasi mengenai barang yang dijual oleh PO Roxy Cell secara *up to date* dengan mudah dan cepat.
- c. Dengan sistem yang terkomputerisasi dapat meminimalisir tingkat kesalahan yang mungkin terjadi pada operasional perusahaan dikarenakan saat ini masih menggunakan sistem manual. Kelebihan lain dari sistem terkomputerisasi adalah dapat meningkatkan kegiatan operasional menjadi lebih efektif dan efisien, kecepatan dalam pengaksesan data dan kemudahan dalam membuat laporan.

5. SARAN

Berikut ini beberapa saran yang diberikan sebagai masukan bagi PO Roxy Cell untuk lebih memaksimalkan penggunaan *website*, sebagai berikut:

- a. Diperlukan adanya pelatihan dalam mengaplikasikan sistem untuk meminimalisir kesalahan yang dilakukan oleh pihak perusahaan.
- b. Senantiasa memperbarui informasi mengenai barang-barang yang di jual pada *website*, hal ini berguna untuk tidak terjadi masalah terhadap proses pemesanan dan penjualan pada *website* PO Roxy Cell.
- c. Perlu dilakukan pemeliharaan dan *backup database* secara rutin terhadap data *website* untuk keamanan data dan sistem.

UCAPAN TERIMA KASIH

Peneliti mengucapkan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan penelitian pada PO Roxy Cell. Pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada civitas akademika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak dan Bapak Anwar selaku pemilik perusahaan yang telah memberikan kesempatan kepada saya untuk menggunakan usahanya sebagai objek penelitian berkenaan dengan penelitian ini, serta kepada kedua orang tua yang telah banyak memberikan bantuan, dukungan moral serta doa kepada saya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Dennis, Alan, Barbara Haley Wixom dan Roberta M. Roth. (2012). *System Analysis and design*. Fourth Edition. Wiley. USA.
- [2] Fathansyah. (2012). *Basis Data*. Edisi Revisi. Informatika. Bandung.
- [3] Hutahaean, Jeperson. (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Edisi I. Deepulish. Yogyakarta.
- [4] Laudon, Kenneth C dan Jane P. Laudon. (2011). *Sistem Informasi Manajemen*. Salemba Empat. Jakarta.
- [5] Kadir, Abdul. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi*. Edisi Revisi. Andi. Jakarta.
- [6] Manurung, Elvy Maria. (2011). *Akuntansi Dasar*. Erlangga. Jakarta.
- [7] Muslihudin, Muhamad dan Oktafianto. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. Andi Offset. Yogyakarta.
- [8] Nugroho, Adi. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta.
- [9] Puspitawati, Lilis. (2011). *Sistem Informasi Akuntansi*. Edisi Pertama. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [10] Shelly, Gary B. dan Misty E. Vermaat. (2012). *Menjelajahi Dunia Komputer-Hidup Dalam Era Digital*. Edisi Kelima belas. Salemba Infotek. Jakarta.
- [11] Sukamto, Rosa Ariani dan M. Shalahuddin. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Cetakan Ketiga. Informatika Bandung. Bandung.
- [12] Syamsuddin, Lukman. (2011). *Manajemen Keuangan Perusahaan*. Edisi Baru. Rajawali Pres. Jakarta.
- [13] Yakup. (2012). *Pengantar Sistem Informasi*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [14] Yasin, Verdi. (2012). *Rekayasa Perangkat lunak berorientasi Objek*. Mitra Wahana Media. Jakarta.