

---

## ***Penerapan e-Learning pada SLTP Bruder Pontianak***

**Soebandi., S.Kom**

**STMIK WIDYA DHARMA, Pontianak, Kalimantan Barat**

---

**Abstract:** Aplikasi *e-Learning* ini akan membantu guru menyampaikan materi-materi kepada siswa-siswinya di luar jam pelajaran di kelas. Selain itu, aplikasi *e-Learning* ini juga menjadi suatu media komunikasi yang efektif bagi guru dan siswa-siswi di luar jam pelajaran di kelas. Dengan adanya fasilitas bagi guru untuk menyediakan soal-soal latihan beserta solusinya, siswa-siswi akan terbantu dalam memahami soal-soal latihan yang dikerjakan, sehingga akan lebih memudahkan siswa-siswi dalam mengerjakan tugas-tugas yang diberikan. Penerapan aplikasi *e-Learning* ini diharapkan dapat mendukung proses belajar mengajar yang sedang berjalan di SLTP Bruder Pontianak sehingga komunikasi antara guru dan siswa-siswi dapat berlangsung lebih baik dengan pengembangan lebih lanjut yang menambahkan fasilitas *webcam* pada aplikasi *e-Learning* ini, sehingga guru dan siswa-siswi dalam melakukan komunikasi dua arah secara langsung melalui aplikasi ini.

**Keywords:** E-Learning, Sistem, Internet

### **1. Pendahuluan**

Sejalan dengan perkembangan teknologi informasi, manusia semakin dimudahkan dalam memperoleh suatu informasi, kebutuhan manusia terhadap informasi pada saat ini menjadi begitu mudah dengan hadirnya *internet*, yang memungkinkan pemakai *internet* melakukan transfer informasi hanya dalam hitungan detik saja. Waktu dan ruang tidak lagi menjadi persoalan. Kemudahan ini memberikan keuntungan tersendiri bagi pemakai *internet* yang jauh dari sumber informasi.

Perkembangan teknologi *internet* memunculkan berbagai aplikasi baru termasuk di bidang pendidikan. Pada bidang ini *internet* dimanfaatkan sebagai sarana pembelajaran. Teknologi ini dikenal dengan *e-Learning* yakni proses belajar mengajar yang biasanya didapatkan di dalam kelas dilakukan secara *virtual*. Melalui teknologi ini seorang guru mengajar di depan sebuah komputer yang ada di suatu tempat, sedangkan para siswa mengikuti pelajaran tersebut dari komputer lain di tempat yang berbeda.

Berbagai lembaga-lembaga pendidikan seperti universitas dan sekolah umum mulai menerapkan teknologi tersebut. Lembaga-lembaga pendidikan tersebut tidak hanya menggunakan teknologi ini untuk kegiatan pendidikan formalnya tetapi juga untuk

Dengan penerapan *e-Learning* ini juga sangat membantu pihak sekolah dalam penyampaian informasi dan pengumuman melalui media *internet*, khususnya pada waktu liburan sekolah.

## 5.2. Saran-Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, penerapan aplikasi *e-Learning* ini sebaiknya dipertahankan dan terus dikembangkan karena dengan adanya aplikasi *e-Learning* dapat mendukung proses belajar mengajar di SLTP Bruder Pontianak sehingga komunikasi antara guru dan siswa-siswi dapat berlangsung lebih baik.

Adapun saran-saran yang disampaikan penulis adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi *e-Learning* diterapkan ini hanya berbasis teks, sehingga diperlukan pengembangan aplikasi yang juga bisa menampilkan objek gambar ataupun video.
2. Para guru dan siswa-siswi harus berperan lebih aktif dalam menggunakan aplikasi *e-Learning* ini, sehingga informasi-informasi yang ada di dalam aplikasi *e-Learning* tersebut selalu diperbaharui.

Menambahkan fasilitas *webcam* pada aplikasi *e-Learning* ini, sehingga guru dan siswa-siswi dalam melakukan komunikasi dua arah secara langsung melalui aplikasi ini.

## Daftar Pustaka

- [1] Kadir, Abdul. (2001). *Konsep & Tuntunan Praktis Basis Data*. Andi. Yogyakarta.
- [2] McLeod, Raymond, Jr dan George Schell. (2004). *Sistem Informasi Manajemen*. PT Indeks. Jakarta.
- [3] Purbo, Onno W. dan Antonius Aditya Hartanto. (2002). *Teknologi e-Learning Berbasis PHP dan MySQL*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [4] Rochim, Taufiq. (2002). *Sistem Informasi*. Penerbit ITB. Bandung.
- [5] Sopandi, Dede. (2005). *Instalasi dan Konfigurasi Jaringan Komputer*. Informatika. Bandung.

- [6] Tung, Khoe Yao. (1996). *Pemasaran dan Bisnis di Internet*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [7] Ustadiyanto, Riyeke. (2002). *Framework e-Commerce*. Andi. Yogyakarta.
- [8] Witarto. (2004). *Memahami Sistem Informasi*. Informatika. Bandung.
- [9] URL, <http://id.wikipedia.org/wiki/Url>, 18 Juni 2008, 16.45 WIB.