

# ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO JAYA WIJAYA BERBASIS WEBSITE

Meningan Stepanus<sup>1</sup>, Kristina<sup>2</sup>, Manorang Gultom<sup>3</sup>

<sup>1,2,3</sup> Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Widya Dharma Pontianak  
e-mail: <sup>1</sup>meningan98@gmail.com, <sup>2</sup>vinalim111@gmail.com, <sup>3</sup>manorangtm@gmail.com

## **Abstract**

*The development of information technology at this time is very far developed in every ins and outs of human life. In the case of the development of information technology in business, it is also very influential where data can be stored in digital form so that it is durable and easy to access. This research was conducted by asking for information data from the shop owner Jaya Wijaya. The system design technique used in this research is object-oriented technique with Unified Modeling Language (UML) modeling. The system design application used is to use a database design with MySQL. The programming language used is HTML version 5, PHP version 7.3 which is designed on Sublime Text 3 and uses the XAMPP Control Panel Version 3.3.0 server host. The final result of this research is an information system on a website selling goods that can help Jaya Wijaya shop owners in processing existing goods data such as product ordering reports, product sales reports and product data reports. So that the existing reporting is better than before using the system and data loss can be minimized because the data is now in digital form which can last a long time in the system. The conclusion that can be drawn is that this computerized sistem can make it easier to work in terms of recording reports from previously still using books and unstructured data so that data errors can be neater and easier to understand.*

**Keywords:** Analysis, Designing, Information System, Sales, Web

## **Abstrak**

Perkembangan teknologi informasi pada masa kini sangatlah jauh berkembang meranah di setiap seluk beluk kehidupan manusia. Dalam halnya perkembangan teknologi informasi pada usaha dengan juga sangat berpengaruh yang dimana data dapat disimpan dalam bentuk digital sehingga tahan lama dan mudah di akses. Penelitian ini dilakukan dengan meminta data informasi dari pemilik toko Jaya Wijaya. Teknik perancangan sistem yang di gunakan dalam penelitian ini adalah Teknik berorientasi objek dengan pemodelan Unified Modelling Language (UML). Aplikasi perancangan sistem yang digunakan adalah dengan menggunakan perancangan database dengan MySQL. Bahasa pemograman yang di gunakan adalah HTML versi 5, PHP versi 7.3 yang di rancang pada Sublime text 3 serta menggunakan host server XAMPP Control Panel Versi 3.3.0. Hasil akhir penelitian ini adalah berupa sistem informasib website penjualan barang yang dapat membantu pemilik toko Jaya Wijaya dalam mengolah data barang yang ada seperti laporan pemesanan produk, laporan penjualan produk dan laporan data produk. Sehingga pelaporan yang ada lebih baik dari yang sebelum menggunakan sistem dan kehilangan data dapat diminimalisir karena data yang sekarang berbentuk digital yang dapat tahan lama dalam sistem. Kesimpulan yang dapat diambil adalah sistem yang sudah terkomputerasi ini dapat mempermudah pekerjaan dalam hal pencatatan laporan dari yang sebelumnya masih menggunakan buku serta data yang tidak terstruktur rapi sehingga dapat terjadinya kesalahan data menjadi lebih rapi dan mudah dipahami.

**Kata Kunci:** Analisis, Perancangan, Sistem Informasi, Penjualan, Web

## **1. PENDAHULUAN**

Semakin berkembangnya era globalisasi ini, khususnya di bidang ekonomi maka para pelaku bisnis ekonomi membutuhkan informasi yang akurat, relevan, tepat waktu dan dapat dipercaya. Beberapa syarat informasi tersebut diharapkan pelaku bisnis harus memiliki pengetahuan dan ketrampilan untuk berbisnis dengan menggunakan informasi yang sudah ada. Sehingga dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas berbisnis agar operasional dalam berbisnis lebih optimal dan berjalan dengan lancar.

Sebelum adanya teknologi informasi segala jenis kegiatan bisnis masih banyak dilakukan dengan cara manual. Sehingga para pelaku bisnis masih mengalami kesulitan untuk melakukan kegiatan bisnis yang sedang mereka jalankan. Beberapa indikator penyebab terjadinya kesulitan dalam melakukan kegiatan bisnis dikarnakan

sumber daya manusia yang rendah, manajemen waktu yang tidak pasti serta harus bersaing dengan para pelaku bisnis yang lain.

Bisnis merupakan kegiatan yang memperjualbelikan barang atau jasa dengan tujuan mendapatkan laba. Kegiatan bisnis juga dapat diartikan sebagai suatu organisasi yang menjual barang atau jasa kepada konsumen atau bisnis lainnya, untuk mendapatkan laba atau keuntungan. Bisnis juga dibentuk supaya meningkatkan kemakmuran para pelaku bisnis. Dalam hal ini pelaku bisnis harus memerlukan suatu sistem informasi yang dapat membantu mereka dalam melakukan kegiatan tersebut.

Sistem informasi yang digunakan dalam melakukan kegiatan bisnis harus sesuai dengan bisnis yang sedang dikerjakan, supaya sistem tersebut dapat berjalan dengan baik. Berbagai kegiatan bisnis sangat memerlukan sistem informasi salah satunya kegiatan bisnis yang terdapat pada Toko Jaya Wijaya. Oleh karena itu maka diperlukan sistem informasi persediaan yang baik demi menunjang aktivitas dalam menjalankan bisnis pada Toko Jaya Wijaya.

Toko Jaya Wijaya merupakan suatu bisnis yang tergolong kedalam Usaha Kecil dan Menengah (UKM) yang berada di Dusun Batu Ampar Desa Tapang Pulau. Di Dusun Batu Ampar tersebut juga terdapat bisnis yang serupa, sehingga terjadi persaingan bisnis antara sesama toko yang berdampak pada resiko kerugian dalam berbisnis. Oleh karena itu toko tersebut harus dapat mengelola persediaan dengan efektif dan efisien agar sesuai dengan tujuan dari toko.

Toko Jaya Wijaya selalu melakukan pengawasan dan pencatatan terhadap penjualan barang yang terdapat pada toko, dengan cara membuat laporan penjualan yang masuk, barang yang masih ada pada toko, dan barang yang telah terjual dengan cara manual, sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam melakukan pencatatan tersebut, oleh sebab itu toko memerlukan suatu sistem informasi yang dapat digunakan dalam melakukan pencatatan penjualan barang yang cepat, akurat, dan tepat waktu serta mudah digunakan oleh pemilik toko.

Berdasarkan pembahasan di atas maka penulis akan merancang website penjualan barang yang dapat dengan mudah digunakan dan dipahami, sehingga pemilik toko tidak mengalami kesulitan dalam membuat laporan tentang penjualan barang.

## 2. METODE PENELITIAN

### 2.1. Rancangan Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Teknik Analisis Sistem, Teknik Perancangan Sistem

#### 2.1.1. Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian yang digunakan adalah desain penelitian deskriptif dimana peneliti akan melakukan sebuah pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian untuk menghasilkan informasi yang sistematis dan akurat.

#### 2.1.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam penelitian adalah sebagai berikut:

##### 2.1.2.1. Metode Wawancara

Melakukan wawancara dengan pemilik Toko Jaya Wijaya. Wawancara dilakukan untuk memperoleh informasi dan data-data yang dapat membantu penyusunan dalam melelela masalah.

##### 2.1.2.2. Metode Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung keadaan dari objek yang diteliti guna memperoleh data akurat dari perusahaan tersebut. Dengan demikian didapat kejelasan terhadap proses-proses yang sedang terjadi seperti orang-orang yang terlibat didalam sistem tersebut, dokumen-dokumen yang digunakan dalam pencatatan data-datanya, dan data-data pendukung lainnya.

##### 2.1.2.3. Metode Studi Pustaka

Metode ini dilakukan dengan cara mencari, mengumpulkan buku, dan menyimpulkan teori yang digunakan untuk penelitian.

#### 2.1.3. Teknik Analisis Sistem

Teknik analisis sistem yang digunakan dalam memecahkan masalah dalam penelitian ini adalah menggunakan teknik berorientasi objek dengan permodelan *Unified Modeling Language* (UML). Permodelan sistem dengan *Unified Modeling Language* (UML) digunakan untuk menggambarkan secara jelas proses kerja sistem informasi penjualan *website*.

#### 2.1.4. Teknik Perancangan Sistem

Teknik perancangan sistem yang digunakan dalam merancang sistem informasi penjualan online adalah menggunakan bahasa pemrograman berbasis *Hypertext Preprocessor* (PHP) dan perancangan database dengan *MySQL Server*.

### 2.2. Landasan Teori

#### 2.2.1. Analisis Sistem

Analisis sistem adalah sebuah teknik penguraian sebuah sistem menjadi beberapa komponen-komponen dengan tujuan untuk mempelajari bagaimana komponen-komponen pembentuk sistem tersebut saling bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan sistem<sup>[1]</sup>. Kegiatan analisis sistem adalah kegiatan untuk melihat sistem

yang sudah berjalan melihat bagaimana yang bagus dan tidak bagus, dan kemudian mendokumentasikan kebutuhan yang akan dipenuhi dalam sistem yang baru<sup>[2]</sup>.

#### 2.2.2. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahap selanjutnya setelah analisa sistem, mendapatkan gambaran dengan jelas tentang apa yang dikerjakan pada analisa sistem, maka dilanjutkan dengan memikirkan bagaimana membentuk sistem tersebut<sup>[3]</sup>. Desain Sistem adalah upaya dimana konsep-konsep, ide-ide, metode-metode baru dan sebagainya dimunculkan untuk memberikan peningkatan produk kepada pemakainya sebagai salah satu cara untuk memenangkan persaingan yaitu dengan terus mengembangkan teknologi baru, sehingga dalam hal ini konsep-konsep metode maupun penemuan baru sangat bermanfaat dalam desain sistem<sup>[4]</sup>.

#### 2.2.3. Sistem Informasi

Sistem Informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan<sup>[5]</sup>. Sebuah sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat lunak komputer serta perangkat manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak tersebut<sup>[6]</sup>.

#### 2.2.4. Penjualan

Penjualan menunjukkan penjualan dapat terciptanya suatu proses pertukaran barang atau jasa antara penjual dan pembeli<sup>[7]</sup>. Penjualan adalah proses, cara, perbuatan menjual. Menjual adalah memberikan sesuatu kepada orang lain (pembeli) untuk memperoleh uang pembayaran atau menerima uang<sup>[8]</sup>.

#### 2.2.5. Persediaan

Persediaan merupakan beberapa barang yang ditaruh untuk digunakan ataupun dijual pada masa ataupun periode yang hendak tiba<sup>[9]</sup>. Persediaan adalah bahan atau barang yang disimpan yang akan digunakan untuk memenuhi tujuan tertentu, misalnya untuk digunakan dalam proses suatu peralatan atau mesin<sup>[10]</sup>.

#### 2.2.6. Website

Website dapat diartikan sebagai kumpulan halaman yang berisi informasi data digital baik berupa teks, gambar, animasi, suara dan video atau gabungan dari semuanya yang disediakan melalui jalur 14 koneksi internet hingga dapat diakses dan dilihat oleh semua orang diseluruh dunia<sup>[11]</sup>. Internet atau International Networking didefinisikan dua komputer atau lebih yang memiliki konektivitas membentuk jaringan komputer hingga meliputi jutaan komputer di dunia secara global (internasional), yang saling berinteraksi dan bertukar informasi<sup>[12]</sup>.

### 3. HASIL DAN PEMBAHASAN

#### 3.1. Hasil Analisis

Berdasarkan hasil permasalahan yang terjadi maka peneliti mengusulkan sebuah rancangan sistem informasi yang memanfaatkan teknologi sistem informasi sebagai media penjualan yang diharapkan dapat membantu menyelesaikan permasalahan yang dihadapi Toko Jaya Wijaya. Berikut ini prosedur sistem yang diusulkan penulis pada sistem usulan untuk memberikan gambaran mengenai prosedur-prosedur yang terjadi pada sistem menggunakan diagram UML:

#### 3.2. UML Sistem Usulan

##### 3.2.1. Use Case Diagram

###### 3.2.1.1 Use Case Login

Pada use case login terdapat empat proses dan tiga aktor yang terkait yaitu: proses penjualan barang, data barang, penjualan barang dan laporan. Pada aktor terdapat pimpinan, bagian kasir dan bagian gudang karena terkait dengan use case login maka untuk melakukan pengolahan data transaksi diharuskan untuk melakukan proses login terlebih dahulu kedalam sistem.

###### 3.2.1.2 Use Case Penjualan Barang

Pembeli menyerahkan barang belanja ke bagian kasir kemudian bagian kasir akan meng-input-kan barang belanja dari pembeli pada form penjualan. Setelah itu bagian kasir menginformasikan jumlah pembayaran kepada pembeli dan pembeli melakukan pembayaran. Bagian kasir akan menerima pembayaran dan menyerahkan barang ke pembeli serta nota penjualan.

###### 3.2.1.3 Use Case Data Barang

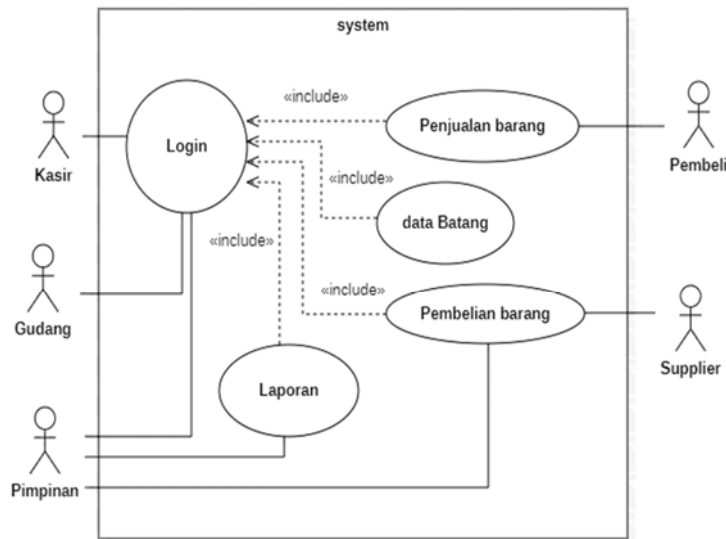
Bagian gudang dan pimpinan dapat mengakses form data barang. Kemudian dapat mengecek stok data barang yang tersedia dan yang sudah habis sehingga dapat melakukan pembelian dan pemesanan barang.

###### 3.2.1.4 Use Case Pembelian Barang

Dibagian pembelian barang ini pimpinan membuat daftar pembelian barang. Kemudian pimpinan mengirimkan daftar pembelian barang kepada supplier, kemudian supplier menerima daftar pembelian barang dan mengirimkan barang pesanan nota pembelian barang. Selanjutnya pimpinan atau pemilik toko menerima barang pesanan yang dikirim oleh supplier dan melakukan pemeriksaan barang.

###### 3.2.1.5 Use Case Laporan

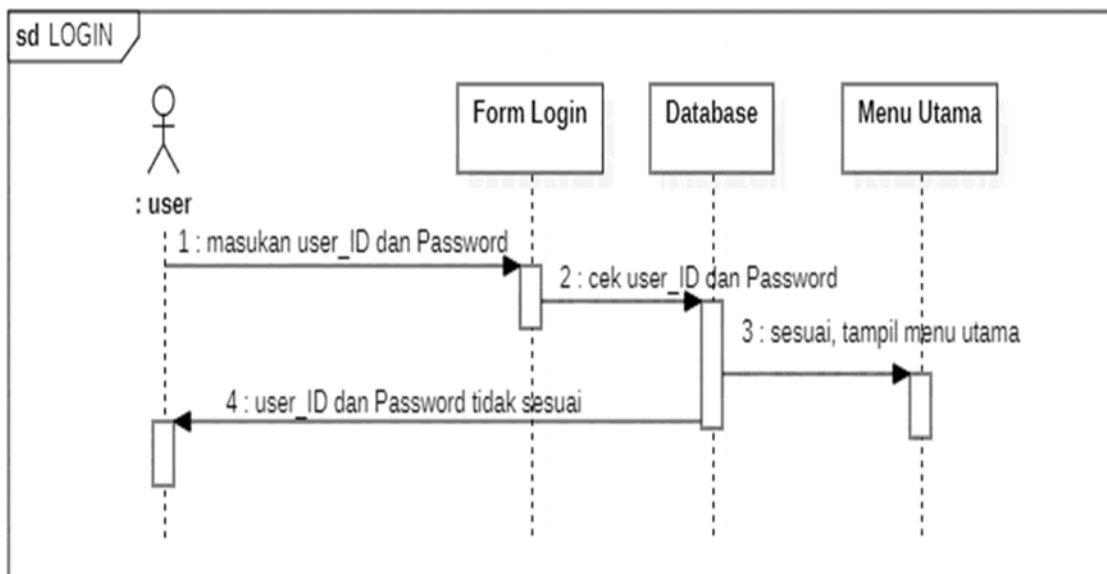
Pimpinan atau pemilik toko akan membuka laporan transaksi penjualan barang pada form laporan penjualan dan memilih data laporan baik laporan transaksi harian, bulanan dan tahunan. Setelah itu pimpinan dapat mencetak data laporan transaksi.



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Usulan

### 3.2.2. Sequence Diagram Login

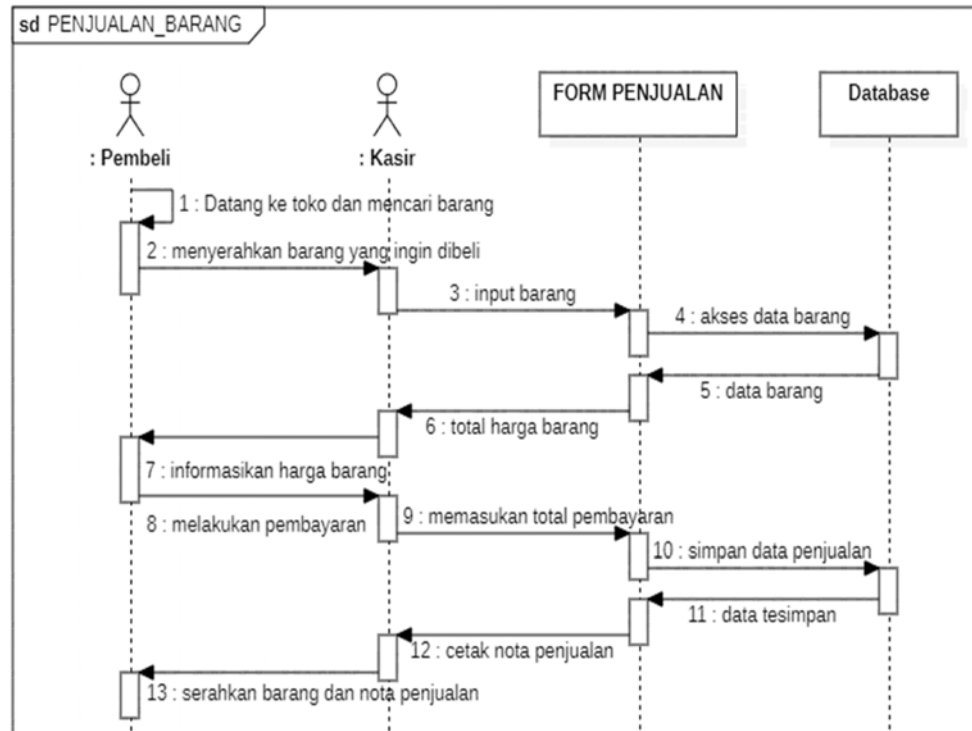
Diagram sekuensial Login yang berfungsi untuk menggambarkan proses tahapan yang dilakukan oleh user atau pengguna sistem usulan untuk memasuki form menu utama



Gambar 2. Sequence Diagram Login Adminstator

Pada gambar 2 diagram sekuensial login di atas menunjukkan proses login untuk mengakses ke menu utama dalam sistem usulan pada Toko Berkat. Kegiatan dimulai dari Proses Login dimulai ketika pengguna akan membuka program penjualan dan mengakses User melakukan penginputan username dan password akan di cek di dalam database. Jika sesuai maka akan masuk ke Menu Utama. Jika tidak ada di database maka akan meminta user untuk menginput ulang username dan password lagi.

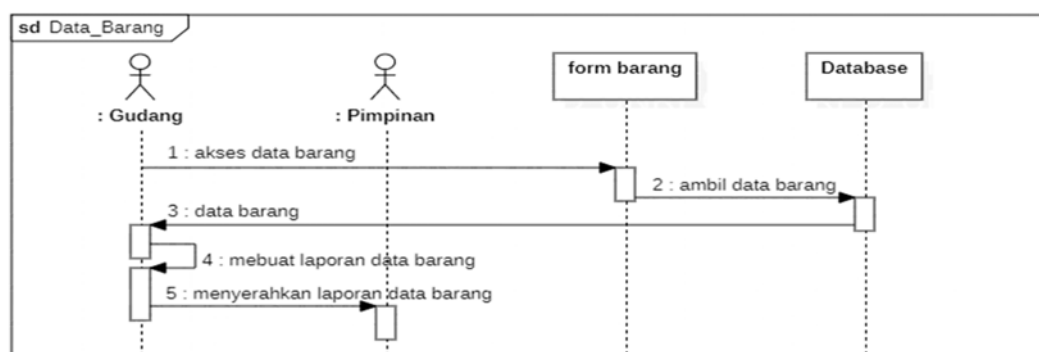
### 3.2.3. Sequence Diagram Penjualan Barang



Gambar 3. *Sequence Diagram* Penjualan Barang

Pada gambar 3 diagram sekuensial penjualan barang, Pembelidatang ke toko kemudian mencari barang yang akan dibeli lalu menyerahkan barang yang ingin dibeli kepada bagian kasir. Bagian kasir memasukkan nama barang pada form penjualan dan secara otomatis sistem akan menampilkan nama barang yang telah di masukan beserta jumlah harga barang yang harus dibayar oleh pembeli. Selanjutnya bagian kasir akan menginformasikan total harga barang kepada pembeli. Kemudian pembeli akan membayar barang yang dibeli sesuai dengan total harga tersebut kepada bagian kasir. Bagian kasir akan memasukan total pembayaran dari pembeli, kemudian sistem akan menyimpan data transaksi penjualan dan nota penjualan akan tercetak. Selanjutnya bagian kasir akan memberikan nota penjualan kepada pembeli sebagai tanda bukti pembayaran beserta barang yang telah dibeli.

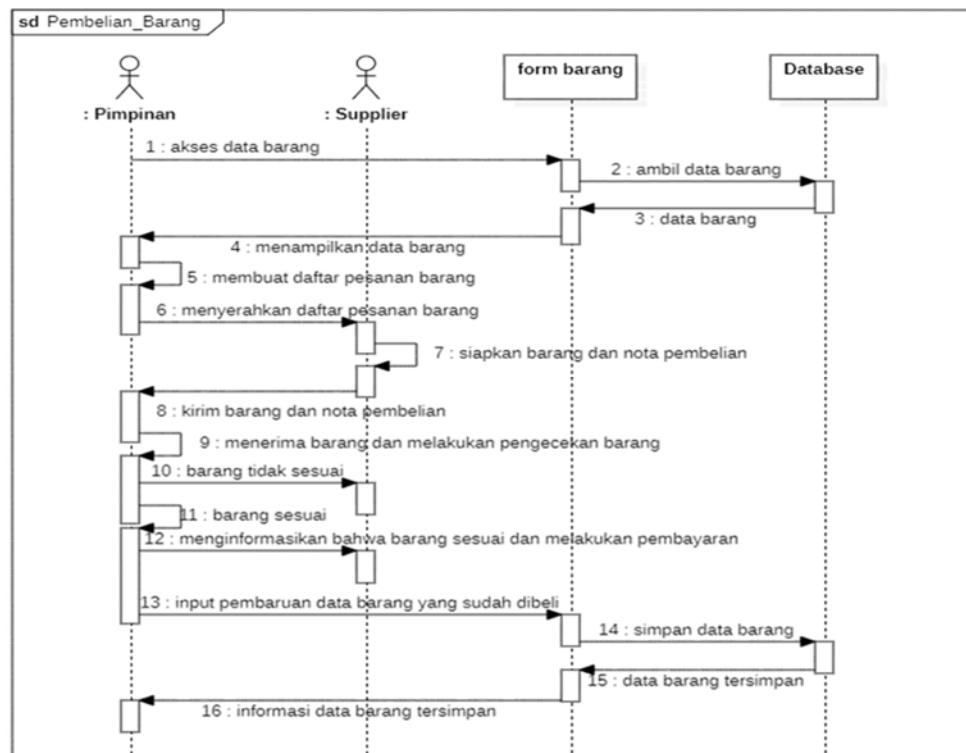
#### 3.2.4. Sequence Diagram Data Barang



Gambar 4. *Sequence Diagram* Data Barang

Pada gambar 4 diagram Sekuensial data barang, bagian gudang akan melakukan pengecekan data barang yang terdapat pada form barang. Kemudian membuat laporan persediaan data barang sesuai data yang ada selanjutnya bagian gudang akan menyerahkan laporan tersebut kepada pimpinan atau pemilik toko. Kemudian pimpinan atau pemilik toko menerima laporan data barang dari bagian gudang dan menyimpan laporan tersebut sebagai arsip toko.

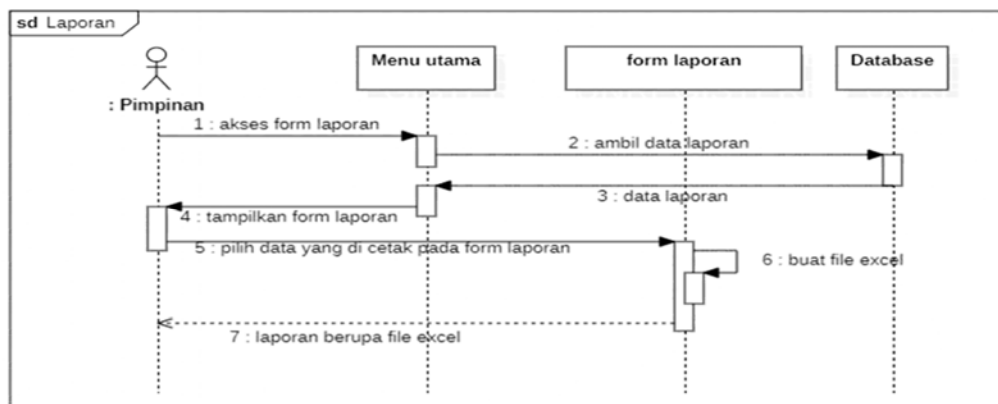
### 3.2.5. Sequence Diagram Pembelian Barang



Gambar 5. *Sequence Diagram* Pembelian Barang

Pada gambar 5 diagram sekuensial pembelian barang, Pimpinan atau pemilik toko mengecek persediaan barang pada form barang yang menampilkan data-data barang dari database. Kemudian pimpinan atau pemilik toko akan membuat daftar barang yang akan dipesan, kemudian pimpinan menyerahkan daftar barang yang dipesan kepada pihak supplier. Kemudian pihak supplier menerima daftar barang yang dipesan, kemudian menyiapkan barang beserta nota pembelian. Selanjutnya pihak supplier mengirimkan barang yang dipesan beserta nota pembelian kepada pemilik toko. Kemudian pemilik toko mengecek barang yang telah diterima, apabila barang yang diterima tidak sesuai maka barang tersebut akan dikembalikan kepada pihak supplier, sedangkan barang yang sudah sesuai akan disimpan di toko. Pemilik toko akan menginformasikan barang yang diterima kemudian melakukan pembayaran kepada pihak supplier. Pemilik toko akan melakukan pembaharuan data barang pada form barang sesuai dengan barang yang telah diterima.

### 3.2.6. Sequence Diagram Laporan

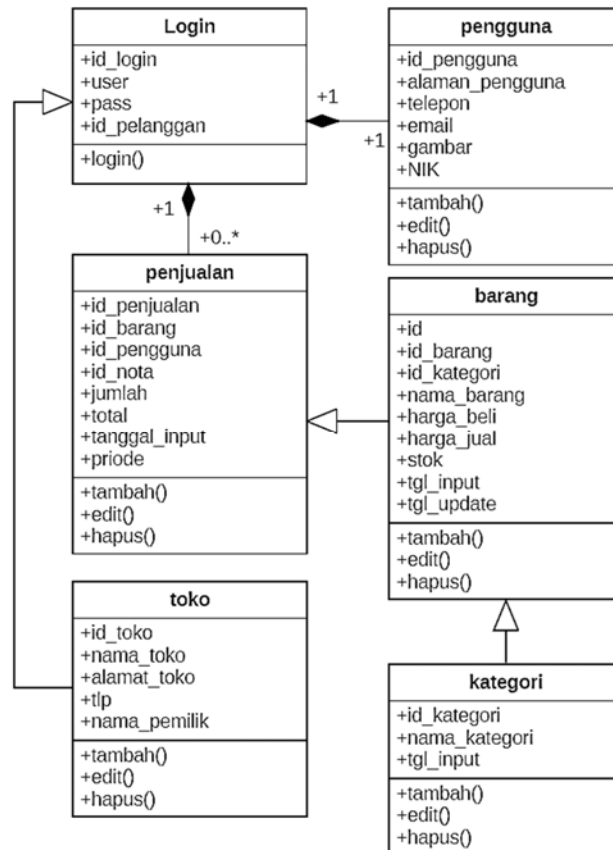


Gambar 6. *Sequence Diagram* Laporan

Pada gambar 6 diagram sekuensial laporan, pimpinan atau pemilik toko akan mengakses form laporan. Kemudian melakukan pengecekan data-data laporan transaksi yang telah tersimpan di database. Selanjutnya pimpinan dapat mencetak laporan tersebut dan menyimpannya sebagai arsip toko.

### 3.2.7. Class Diagram

*Class diagram* adalah jenis diagram struktur statis dalam UML yang menggambarkan struktur sistem dengan menunjukkan sistem kelas, atributnya, metode, dan hubungan antar objek, sehingga menjadi sistem yang saling berhubungan antara kelas, atribut, dan metode yang ada pada *databases*. Berikut ini adalah gambaran class diagram yang digunakan pada sisitem usulan yang telah dirancang dan dibuat.



Gambar 7. Class Diagram

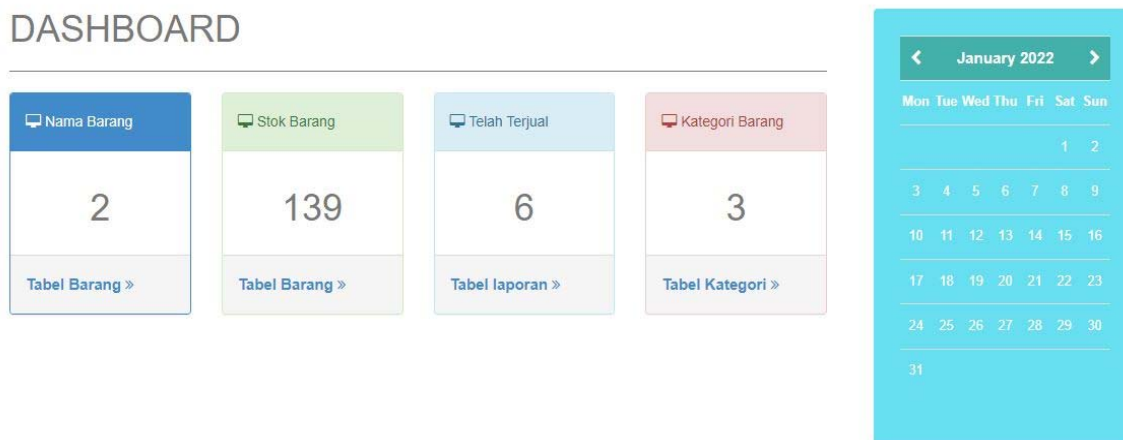
## 3.3. Tampilan Sistem Informasi Website Penjualan Barang Pada Toko Jaya Wijaya.

### 3.3.1. Tampilan Halaman login

Gambar 8. Tampilan Halaman *login*

Halaman login adalah menu yang digunakan untuk masuk ke dalam aplikasi, Jika pengguna sudah melakukan proses *sign up* pada sebuah aplikasi atau web, maka pengguna dapat masuk ke aplikasi sesuai dengan *username* dan *password* yang digunakan oleh pimpinan atau pemilik toko, bagian kasir, dan bagian gudang untuk masuk kedalam sistem.

### 3.3.2. Tampilan Halaman Dashboard



Gambar 9. Tampilan Halaman *Dashboard*

Halama *Dashboard* merupakan tampilan menu utama setelah melakukan login yang dimana menampilkan serta mengakses halaman awal dari aplikasi atau situs web, dan menampilkan fitur-fitur tertentu pada aplikasi tergantung dari settingan pemilik atau adminnya. Pada gambar 9 menampilkan halaman utama dari suatu situs web pilihan untuk tabel data barang, stok barang, laporan, dan kategori.

### 3.3.3. Tampilan Halaman Data Barang

Data Barang

Refresh Data Sortir Stok Kurang Insert Data

Show 10 entries Search:

No.	ID Barang	Kategori	Nama Barang	Merk	Stok	Harga Beli	Harga Jual	Satuan	Aksi
1	BR002	Rokok	Gudang Garam	Gudang Garam	12	Rp.29,000,-	Rp.30,000,-	Bungkus	Details Edit Hapus
2	BR001	Beras	Koala Madu2	Koala Madu3	133	Rp.135,000,-	Rp.140,000,-	Karung	Details Edit Hapus
Total					145	Rp.18,303,000,-	Rp.18,980,000,-		

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous 1 Next

Gambar 10. Tampilan Halaman Data Barang

Pada halaman data barang menampilkan daftar barang, stok barang, harga beli dan harga jual yang ada pada toko sehingga mempermudah pemilik toko. Pada halaman ini juga tersedia beberapa tombol yaitu tombol refresh data, tombol sortir stok kurang, tombol insert data, tombol details, tombol edit dan tombol hapus.

### 3.3.4. Tampilan Halaman Keranjang Penjualan



## Keranjang Penjualan

**Q Cari Barang**

**Hasil Pencarian**

ID Barang	Nama Barang	Merk	Harga Jual	Aksi
BR002	Gudang Garam	Gudang Garam	30000	

**KASIR** RESET KERANJANG

Tanggal: 10 January 2022, 23:23

Show 10 entries Search:

No	Nama Barang	Jumlah	Total	Kasir	Aksi
1	Koala Madu2	<input type="text" value="1"/>	Rp.140,000,-	JAYA WIJAYA	<span style="background-color: orange; padding: 2px;">Update</span> <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">✕</span>
2	Gudang Garam	<input type="text" value="2"/>	Rp.60,000,-	JAYA WIJAYA	<span style="background-color: orange; padding: 2px;">Update</span> <span style="background-color: red; color: white; padding: 2px;">✕</span>

Showing 1 to 2 of 2 entries Previous **1** Next

Total Semua:  Bayar:  Bayar

Kembali:   Print Untuk Bukti Pembayaran

Gambar 11. Tampilan Halaman Keranjang Penjualan

Pada halaman keranjang penjualan ini hanya bagian kasir dan pemilik toko yang dapat mengakses masuk dan melakukan pendataan barang yang ingin dibeli oleh pembeli saat berada di toko. Kemudian pada halaman ini juga terjadinya transaksi penjualan barang.

## 3.3.5. Tampilan Halaman Laporan

Pilih Hari:  Aksi

Q Cari Refresh Excel

---

Show 10 entries Search:

No	ID Barang	Nama Barang	Jumlah	Modal	Total	Kasir	Tanggal Input
1	BR002	Gudang Garam	2	Rp.58,000,-	Rp.60,000,-	JAYA WIJAYA	10 January 2022, 23:20
2	BR001	Koala Madu2	1	Rp.135,000,-	Rp.140,000,-	JAYA WIJAYA	10 January 2022, 23:19
3	BR002	Gudang Garam	2	Rp.58,000,-	Rp.60,000,-	JAYA WIJAYA	10 January 2022, 23:20
4	BR001	Koala Madu2	1	Rp.135,000,-	Rp.140,000,-	JAYA WIJAYA	10 January 2022, 23:19
<b>Total Terjual</b>			<b>6</b>	<b>Rp.386,000,-</b>	<b>Rp.400,000,-</b>	<b>Keuntungan</b>	<b>Rp.14,000,-</b>

Showing 1 to 4 of 4 entries Previous **1** Next

Gambar 12. Tampilan Halaman Laporan

Laporan stok barang adalah laporan yang dibuat untuk mengetahui seberapa banyak persediaan barang. Maka, biasanya ada dalam jangka waktu tertentu, dan terdapat kegiatan untuk menghitung ulang jumlah barang yang tersedia maupun yang telah habis. Pada gambar 12 halaman laporan digunakan untuk pengecekan data laporan penjualan sesuai dengan waktu yang ditentukan oleh pemilik toko. Laporan tersebut berisikan tentang rekap penjualan barang, modal yang digunakan oleh pemilik toko untuk membeli barang yang akan dijual kembali dan keuntungan yang diterima oleh toko.

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan perancangan yang dilakukan pada sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Toko Jaya Wijaya, dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Sistem penjualan yang terjadi pada Toko Jaya Wijaya merupakan sistem penjualan yang belum mendukung sepenuhnya proses penjualan barang secara luas, karena proses penjualan yang dilakukan terbelah masih manual dimana pembeli datang secara langsung memilih barang yang akan dibeli.
- b. Sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Toko Jaya Wijaya dijadikan sebagai pendukung penjualan agar mempermudah mengambil keputusan.
- c. Fitur yang tersedia pada sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Toko Jaya Wijaya meliputi pengolahan data barang, data pembelian, data penjualan, dan data pembayaran.
- d. Sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Toko Jaya Wijaya melakukan pencetakan laporan penjualan, dan laporan persediaan secara terkomputerisasi.

#### 5. SARAN

Saran yang dapat peneliti sampaikan sebagai bahan pertimbangan dalam rangka meningkatkan mutu dan pemasaran penjualan serta untuk meningkatkan kualitas sistem pada Toko Jaya Wijaya di masa yang akan datang adalah sebagai berikut:

- a. Adanya pengembangan *website* dengan menambahkan fitur yang lebih memudahkan untuk menunjang transaksi penjualan serta dapat mengikuti perkembangan *website* yang saat ini sangat cepat berkembang demi menunjang pelayanan kepada pelanggan.
- b. Menambahkan fitur seperti *scan barcode*, fitur pemberitahuan otomatis ketika stok barang akan habis, fitur yang dapat digunakan langsung oleh pembeli dalam melakukan transaksi pembelian.
- c. Sistem informasi penjualan berbasis *website* pada Toko Jaya Wijaya ini dapat dikembangkan lagi dengan membuat aplikasi berbasis android.

#### UCAPAN TERIMA KASIH

Peneliti telah banyak mendapatkan bantuan berupa bimbingan, petunjuk, data, saran serta doa dalam menyelesaikan penelitian ini, maka pada kesempatan ini peneliti mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada bapak Johan selaku pimpinan atau pemilik toko Jaya Wijaya yang telah memberikan kesempatan kepada peneliti untuk menggunakan objek usahanya sebagai bahan penelitian berkenaan dengan penulisan ini dan civitas Akademika Universitas Widya Dharma Pontianak, serta kepada keluarga tercinta khususnya orang tua yang telah banyak memberikan bantuan, menyemangati dan dorongan selama peneliti menjalani studi hingga menyelesaikan penelitian ini.

#### DAFTAR PUSTAKA

- [1] Abdulloh, Rohi. (2018). *7 In 1 Pemrograman Web Untuk Pemula*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [2] Arifin, Samsul. (2020). *Sales Management Strategi Menjual Dengan Pendekatan Personal*. Salma Idea. Yogyakarta.
- [3] Farid. (2017). *Kewirausahaan Syariah*. Kencana. Jakarta.
- [4] Hasanah, Miftahul, Nisa Hanum Harani, dan Noviana Riza. (2020). *Implementasi Barcode Dan Algoritma Regresi Linear Untuk Memprediksi Data Persediaan Barang*. Kreatif Industri Nusantara. Bandung.
- [5] Herjanto, Eddy. (2015). *Manajemen Operasi Edisi Ketiga*. Grasindo. Jakarta
- [6] Muharto dan Arisandy Ambarita. (2016). *Metode Penelitian Sistem Informasi Mengatasi Kesulitan Mahasiswa Dalam Menyusun Proposal Penelitian*. Deepublish. Yogyakarta.
- [7] Mulyani, Sri. (2016). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*. Abdi Sistemmatika. Bandung.
- [8] Sa'ad, Muhammad Ibnu. (2020). *Otodidak Web Programing: Membuat Website Edutainmet*. PT. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [9] Setyanto, Nasir Widha, dan Rio Prasetyo Lukodono. (2017). *Teori dan Aplikasi Desain Eksperimen Taguchi*. UB Press. Malang.
- [10] Sukamto, Rosa Ariani, dan Muhammad Shalauddin. (2016). *Rekayasa Perangkat Lunak (Tersruktur dan Berorientasi Objek)*. Informatika. Bandung.
- [11] Sutabri, Tata. (2016). *Sistem Informasi Manajemen (Edisi Revisi)*. Andi. Yogyakarta.
- [12] Trisyanto. (2017). *Analisis & Perancangan Sistem Basis Data*. CV. Garuda Mas Sejahtera. Surabaya.