

PENERAPAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO MAKMUR JAYA

Soebandi¹, Thommy Willay², Yunitasari³

^{1,2,3}Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma, Pontianak
e-mail: ¹ Soebandi@gmail.com, ² w.thommy@gmail.com, ³ yuri_9429@yahoo.com

Abstract

Nowadays, the development of information technology was growing rapidly especially in this globalization era. The use of computers can help the human activity in many areas of life, especially in the field of information technology. Makmur Jaya store is a store that specialized in trading operations that is still done manually. By designing an information system of inventory and sales, is expected to reduce the problems that exist. Systems analysis and design that used in this research is the Unified Modeling Language (UML). Database design of the system is using a SQL Server 2008 and the design of applications is using Microsoft Visual Basic.Net 2010 and reports design is using Crystal Report 13. The results of the research is an information system of inventory and sales which includes the purchase, purchase returns, repayment of debt, sales and sales returns, resulting in a report purchases, purchase returns, debt maturities, sales and sales returns. In conclusion, the proposed system can help Makmur Jaya store in reducing the problems that exist and can improve efficiency and effectiveness in supporting operational activities of the company.

Keywords: Design System, Information System, Inventory, Sales

Abstrak

Pada era globalisasi saat ini teknologi komputer merupakan salah satu bagian dari teknologi yang mengalami perkembangan sangat pesat. Penggunaan komputer dapat membantu aktivitas manusia dalam berbagai bidang kehidupan, terutama dalam bidang teknologi informasi. Toko Makmur Jaya adalah sebuah toko yang bergerak di bidang perdagangan yang kegiatan operasionalnya masih dilakukan secara manual. Dengan merancang sistem informasi persediaan dan penjualan barang, diharapkan dapat mengurangi masalah-masalah yang ada. Teknik analisis dan perancangan sistem yang digunakan dalam penelitian adalah Unified Modeling Language (UML). Teknik perancangan sistem yang digunakan adalah menggunakan perancangan database dengan SQL Server 2008 dan perancangan aplikasi dengan Microsoft Visual Basic.Net 2010 serta perancangan laporan dengan Crystal Report 13. Hasil dari penelitian yaitu suatu rancangan sistem informasi persediaan dan penjualan barang yang meliputi transaksi pembelian, retur pembelian, pelunasan hutang, penjualan dan retur penjualan, sehingga menghasilkan laporan pembelian, retur pembelian, jatuh tempo hutang, penjualan dan retur penjualan. Kesimpulan, sistem usulan ini dapat membantu Toko Makmur Jaya dalam mengurangi masalah-masalah yang ada serta dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam menunjang aktivitas operasional perusahaan.

Kata Kunci: Perancangan Sistem, Sistem Informasi, Persediaan, Penjualan

1. PENDAHULUAN

Pada era globalisasi saat ini teknologi komputer merupakan salah satu bagian dari teknologi yang mengalami perkembangan sangat pesat. Kemajuan teknologi komputer setiap tahunnya mengalami perkembangan tidak hanya dari sisi *hardware* saja, melainkan dari sisi *software* juga terus dikembangkan. Pada praktiknya setiap komputer memerlukan *software* yang mendukung *hardware* dalam membantu aktivitas manusia dalam mengolah data dan informasi untuk mencapai tujuan.

Peranan komputer dalam kehidupan manusia sudah tidak dapat dipisahkan. Penggunaan komputer dapat membantu aktivitas manusia dalam berbagai bidang kehidupan, terutama dalam bidang teknologi informasi. Dengan adanya teknologi informasi, pekerjaan manusia menjadi lebih dipermudah serta dapat menghemat waktu dan sumber daya.

Toko Makmur Jaya adalah sebuah toko yang bergerak di bidang perdagangan. Toko Makmur Jaya melayani penjualan berbagai jenis barang kebutuhan pokok sehari-hari yang diperlukan oleh masyarakat di sekitar toko. Pada toko tersebut kegiatan operasionalnya masih dilakukan secara manual sehingga sering terjadi

kesalahan dan kendala dalam aktivitas di Toko Makmur Jaya seperti informasi persediaan barang yang belum akurat sehingga mempengaruhi keputusan dalam pembelian barang, kendala dalam pengecekan barang yang ada di etalase-etalase terhadap jumlah barang yang telah habis dan masih tersisa serta kendala lainnya yang menyebabkan kerugian terhadap perusahaan.

Berdasarkan uraian di atas, untuk mendukung aktivitas transaksi pada Toko Makmur Jaya, maka pemilik toko memerlukan suatu sistem informasi persediaan dan penjualan barang. Dengan adanya sistem informasi persediaan dan penjualan diharapkan dapat mengurangi masalah-masalah yang ada serta dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dalam menunjang aktivitas operasional pada Toko Makmur Jaya.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Rancangan Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Teknik Analisis dan Perancangan Sistem, Teknik Perancangan Aplikasi, Bahasa Pemrograman dan Basis Data

2.1.1. Rancangan Penelitian

Dalam penyusunan penelitian ini, penulis akan menggunakan desain penelitian deskriptif, dimana data yang telah dikumpulkan digambarkan sesuai dengan fakta yang sedang terjadi pada objek penelitian.

2.1.2. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam menyusun penelitian ini adalah sebagai berikut:

2.1.2.1. Metode Wawancara

Metode ini dilakukan dengan mengajukan pertanyaan-pertanyaan kepada pihak terkait yang berhubungan dengan kegiatan penelitian.

2.1.2.2. Metode Observasi

Metode ini dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap sistem yang sedang berjalan saat ini pada Toko Makmur Jaya.

2.1.2.3. Metode Studi Kepustakaan

Metode ini dilakukan dengan cara mencari, mengumpulkan dan memilah data dan informasi yang dapat mendukung penulis dalam menyelesaikan penelitian ini. Data ini berkaitan dengan objek penelitian yang dapat berupa teori-teori, konsep-konsep yang berasal dari literatur-literatur, karya ilmiah, hasil survei pihak lain maupun dari internet yang digunakan sebagai landasan teori dalam penulisan penelitian ini.

2.1.3. Teknik Analisis dan Perancangan Sistem

Teknik analisis dan perancangan sistem yang digunakan dalam melakukan penelitian dengan bahasa pemodelan berorientasi objek adalah *Unified Modeling Language* (UML) yang berhubungan dengan sistem informasi persediaan dan penjualan barang.

2.1.4. Teknik Perancangan Aplikasi

Teknik perancangan aplikasi yang digunakan dalam membangun sistem informasi persediaan dan penjualan barang pada Toko Makmur Jaya adalah menggunakan perancangan database dengan *SQL Server 2008* dan perancangan aplikasi dengan *Microsoft Visual Basic.Net 2010* serta perancangan laporan dengan *Crystal Report 13*.

2.2. Landasan Teori

2.2.1. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah suatu pendekatan yang sistematis untuk mengidentifikasi masalah, peluang dan tujuan-tujuan; menganalisis arus informasi dalam organisasi; serta untuk merancang sistem informasi terkomputerisasi untuk menyelesaikan masalah^[1]. Perancangan sistem adalah perincian bagaimana sebuah sistem memenuhi kebutuhan informasi seperti telah ditentukan oleh analisis sistem^[2].

2.2.2. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan^[3]. Sistem Informasi adalah gabungan dari empat bagian utama yang mencakup perangkat lunak (*software*), perangkat keras (*hardware*), infrastruktur, dan sumber daya manusia (SDM) yang terlatih dan saling berkaitan untuk menciptakan suatu sistem yang dapat mengolah informasi menjadi informasi yang bermanfaat^[4].

2.2.3. Persediaan

Persediaan adalah sejumlah barang jadi, bahan baku, barang dalam proses yang dimiliki perusahaan dengan tujuan untuk dijual atau diproses lebih lanjut^[5]. Persediaan merupakan investasi yang paling besar dalam aktiva lancar untuk sebagian besar perusahaan industri. Persediaan diperlukan untuk dapat melakukan proses produksi, penjualan secara lancar, persediaan bahan mentah dan barang dalam proses diperlukan untuk menjamin kelancaran proses produksi, sedangkan barang jadi harus selalu tersedia sebagai "*buffer stock*" agar memungkinkan perusahaan memenuhi permintaan yang timbul^[6].

2.2.4. Penjualan

Penjualan merupakan aktivitas memperjualbelikan barang dan jasa kepada konsumen^[7]. Penjualan adalah efek yang terjadi setelah penjual mempertemukan kebutuhan pembeli dengan barang yang dibutuhkannya^[8].

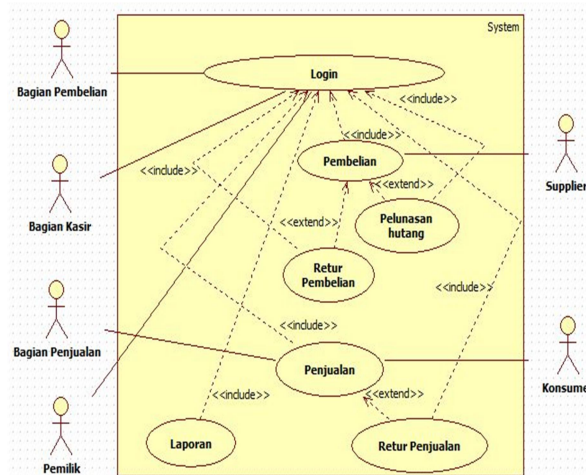
3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Hasil Analisis

- Dengan menerapkan sistem persediaan dan penjualan barang yang terkomputerisasi dapat membantu aktivitas dalam perusahaan menjadi lebih efektif dan efisien.
- Membantu melakukan perhitungan pada transaksi penjualan sehingga akan lebih cepat dan akurat serta akan memberikan pelayanan yang lebih cepat ke konsumen.
- Pencatatan persediaan barang dapat segera di atasi karena informasi tentang persediaan kini memiliki suatu tempat untuk menampung data persediaan yang disebut dengan *database*, serta proses *update* data persediaan barang juga menjadi jauh lebih mudah dan lebih cepat sehingga dapat membantu dalam penyediaan berbagai informasi mengenai persediaan barang pada Toko Makmur Jaya.
- Penyusunan pelaporan dengan menggunakan sistem yang telah terkomputerisasi menjadi lebih cepat karena tidak memerlukan waktu yang lama serta laporan menjadi lebih akurat.

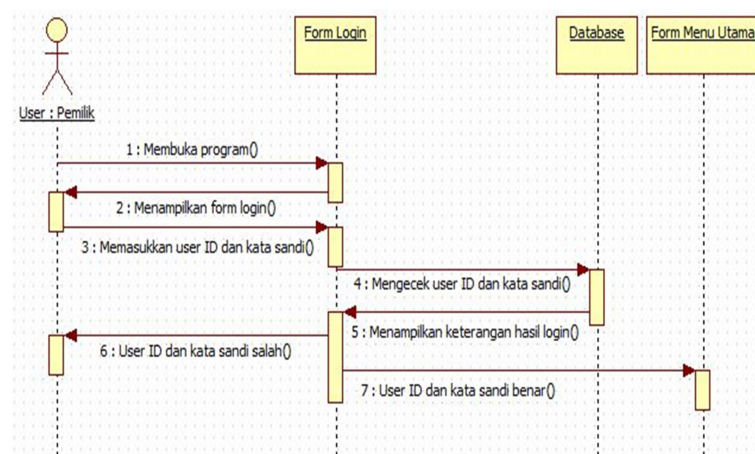
3.2. UML Sistem Usulan

3.2.1. Diagram Use Case



Gambar 1. Diagram Use Case Sistem Usulan

3.2.2. Diagram Sekuensial Login

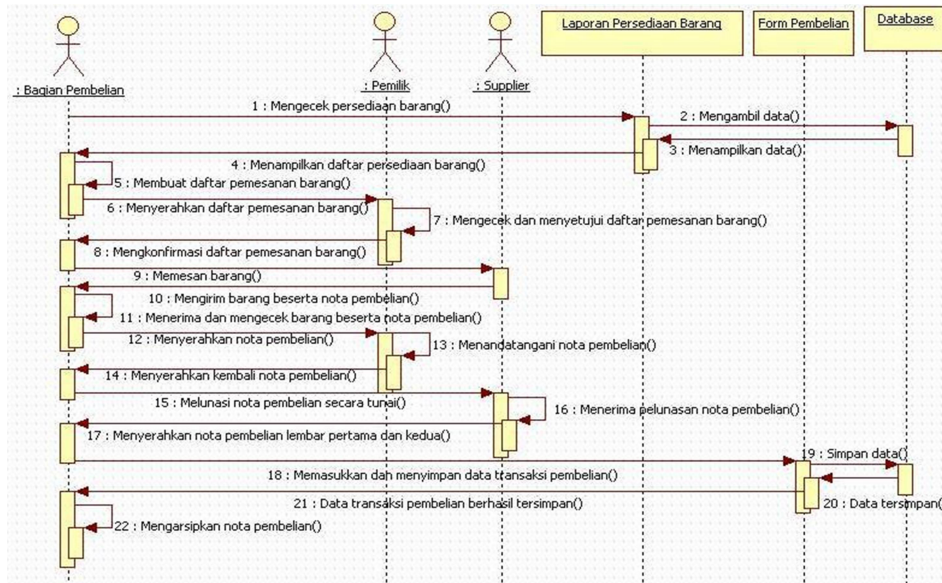


Gambar 2. Diagram Sekuensial Login

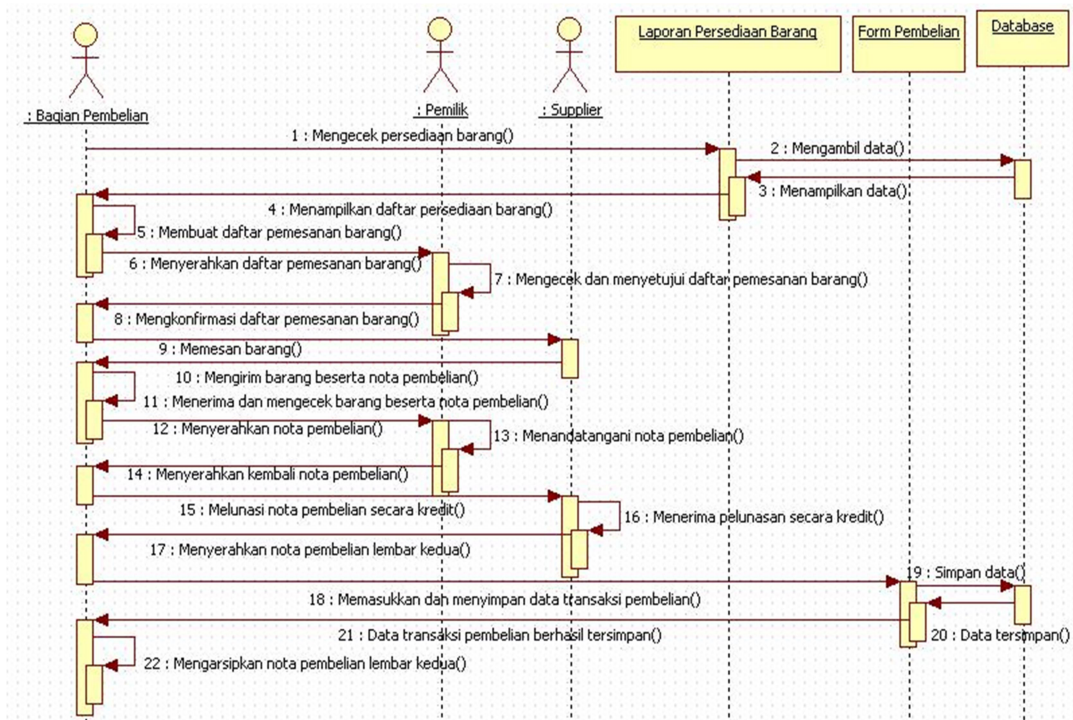
Pada diagram *Sekuensial login* di atas, *user* akan membuka program terlebih dahulu dan memasukkan *username* dan kata sandi pada di *form login* tersebut. Setelah *user* mengisikan *user ID* dan kata sandi, kemudian *form* akan mengecek data *user* yang dimasukkan benar atau salah pada *database*. Jika salah, maka sistem akan

mengkonfirmasi kepada *user*, bahwa *user* harus mengulangi memasukkan *user ID* dan kata sandi sampai benar. Jika *user ID* dan kata sandi benar, maka *user* dapat masuk ke dalam menu utama.

3.2.3. Diagram Sekuensial Pembelian



Gambar 3. Diagram Sekuensial Pembelian Tunai

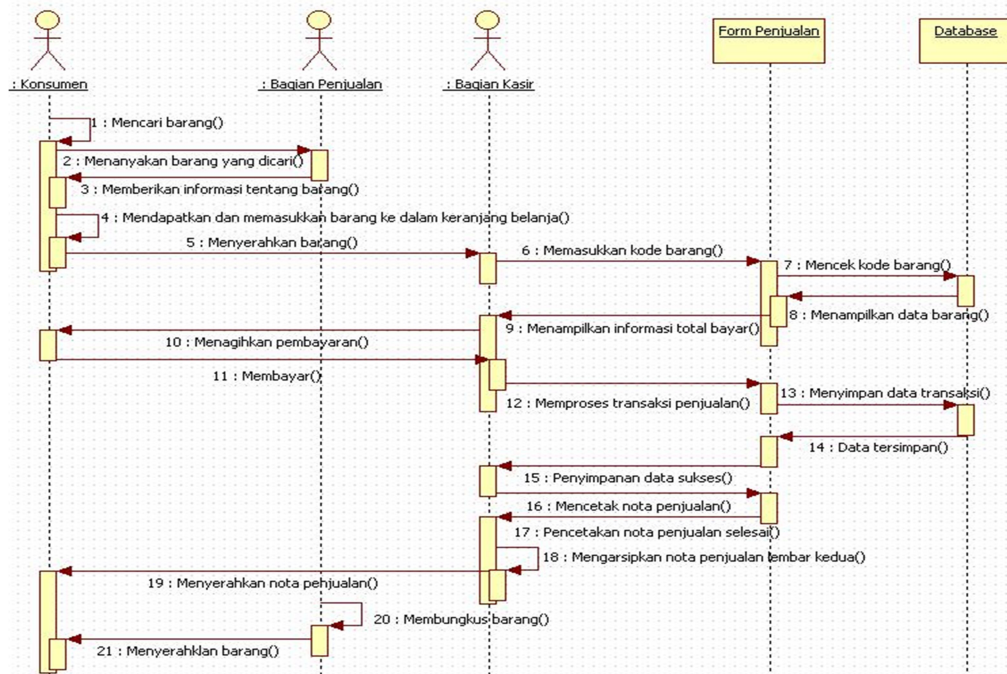


Gambar 4. Diagram Sekuensial Pembelian Kredit

Penjelasan pada gambar diagram sekuensial pembelian tunai dan kredit pada sistem usulan di atas adalah dimulai dari bagian pembelian akan mengecek persediaan barang dari laporan persediaan barang, ketika stok barang minim atau kosong maka bagian pembelian akan membuat daftar pemesanan barang. Selanjutnya bagian pembelian menyerahkan daftar pemesanan barang ke pemilik untuk meminta konfirmasi daftar tersebut sesuai atau tidak dalam jumlah pemesanan yang dikehendaki pemilik. Setelah disetujui oleh pemilik maka bagian pembelian akan melakukan pemesanan barang kepada *supplier*. *Supplier* kemudian menerima daftar pemesanan barang dan akan mengirimkan barang sesuai daftar pesanan beserta nota pembelian barang. Bagian pembelian akan menerima barang dan mengecek barang pesanan yang datang. Bagian pembelian kemudian akan

menyerahkan nota pembelian kepada pemilik untuk ditandatangani dan melakukan pelunasan pembayaran kepada *supplier*. Jika pelunasan pembayaran secara tunai maka bagian pembelian mengambil lembar pertama dan kedua dari nota pembelian, namun jika pelunasan pembayaran secara kredit maka bagian pembelian hanya mengambil lembar kedua nota pembelian yang telah ditandatangani oleh pemilik. Selanjutnya bagian pembelian akan memasukkan data transaksi pembelian tersebut pada *form* pembelian dan menyimpan transaksi ini serta mengarsipkan nota pembelian barang.

3.2.4. Diagram Sekuensial Penjualan

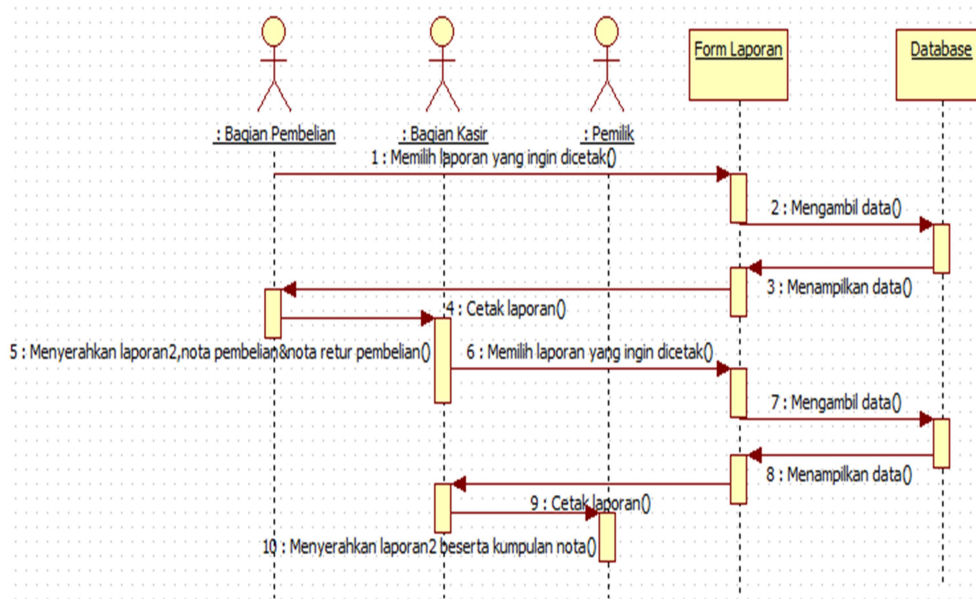


Gambar 5. Diagram Sekuensial Penjualan

Penjelasan pada gambar diagram sekuensial penjualan barang pada sistem usulan di atas adalah dimulai dari konsumen datang langsung ke Toko Makmur Jaya, kemudian mencari sendiri barang yang akan dibeli. Jika konsumen menanyakan barang yang dicari tidak bisa ditemukan oleh mereka maka bagian penjualan akan membantu menunjukkan letak etalase terhadap barang yang dicari konsumen atau akan memberitahukan bahwa barang yang dicari sedang kosong. Setelah konsumen mendapatkan barang yang diinginkan, maka barang tersebut dimasukkan ke dalam keranjang belanja. Konsumen menyerahkan barang ke bagian kasir ketika barang yang diinginkan sudah lengkap untuk dihitung total belanjanya. Selanjutnya bagian kasir akan memasukkan kode barang ke *form* penjualan menggunakan *barcode scanner*. Jika kode barang yang dibeli tidak dapat dimasukkan menggunakan *barcode scanner*, maka dapat dimasukkan secara manual kemudian sistem akan melakukan perhitungan. Bagian kasir selanjutnya akan menagihkan pembayaran kepada konsumen. Konsumen selanjutnya membayar ke kasir. Setelah menerima pembayaran dari konsumen, selanjutnya bagian kasir akan memproses transaksi penjualan ini ke *form* penjualan dan mencetak struk penjualan. Bagian kasir akan menyimpan transaksi ini dan mencetak struk penjualan sebanyak dua rangkap, lembar pertama akan diberikan kepada konsumen dan lembar kedua akan diambil oleh bagian kasir untuk dijadikan arsip perusahaan. Setelah struk penjualan berhasil tercetak maka bagian kasir akan mengarsipkan struk penjualan lembar kedua dan menyerahkan struk penjualan kepada konsumen. Selanjutnya bagian penjualan akan membungkus barang dan menyerahkan barang kepada konsumen.

3.2.5. Diagram Sekuensial Pelaporan

Penjelasan pada gambar diagram Sekuensial pelaporan pada sistem usulan di atas adalah dimulai dari bagian pembelian akan membuka *form* laporan kemudian memilih laporan yang ingin dicetak seperti laporan persediaan barang, laporan pembelian, laporan retur pembelian, laporan jatuh tempo hutang dan laporan pelunasan hutang. Setelah itu bagian pembelian akan mencetak dan menyerahkan laporan-laporan tersebut beserta arsip nota pembelian dan nota retur pembelian barang kepada kasir. Kemudian bagian kasir akan memilih laporan yang ingin dicetak pada *form* laporan dan mencetak laporan-laporan seperti laporan penjualan dan laporan retur penjualan. Selanjutnya bagian kasir akan menyerahkan laporan-laporan beserta kumpulan nota kepada pemilik.



Gambar 6. Diagram Sekuensial Pelaporan

3.3. Tampilan Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Usulan

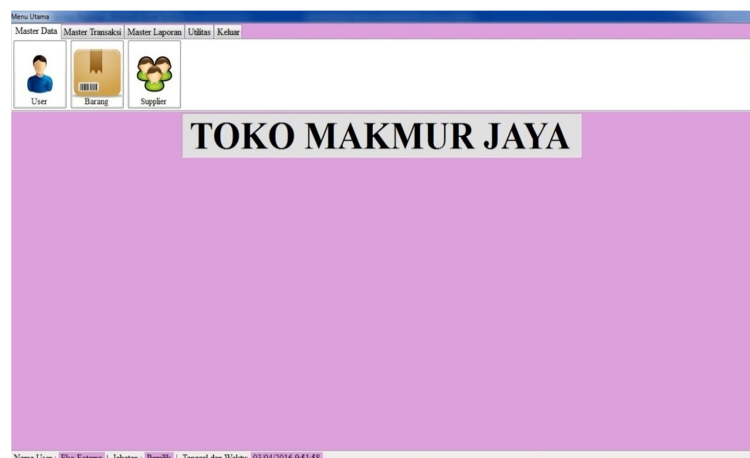
3.3.1. Tampilan Form Login



Gambar 7. Tampilan Form Login

Form login merupakan tampilan awal ketika sistem dijalankan yang digunakan untuk mengakses ke menu utama pada sistem yang dirancang. Pemilik harus mendaftarkan *user* yang akan masuk ke sistem terlebih dahulu untuk dapat mengakses sistem. *User* harus dapat memasukkan *user ID* dan kata sandi dengan benar untuk dapat masuk ke *form* menu utama. Form ini bertujuan untuk membatasi hak akses pada sistem, sehingga *user* yang tidak memiliki *user ID* dan kata sandi tidak dapat masuk ke dalam sistem.

3.3.2. Tampilan Form Menu Utama



Gambar 8. Tampilan Form Menu Utama

Form menu utama merupakan *form* yang menampilkan semua menu yang dapat diakses ketika user telah melakukan *login*. *Form* ini bertujuan untuk memberikan kemudahan bagi *user* untuk berinteraksi dengan *form-form* yang tersedia dalam sistem.

3.3.2.1. Master Data

- User* berfungsi untuk menampilkan *form user*.
- Barang berfungsi untuk menampilkan *form barang*.
- Supplier* berfungsi untuk menampilkan *form supplier*.

3.3.2.2. Master Transaksi

- Pembelian berfungsi untuk menampilkan *form pembelian*.
- Retur Pembelian berfungsi untuk menampilkan *form retur pembelian*.
- Pelunasan Hutang berfungsi untuk menampilkan *form pelunasan hutang*.
- Penjualan berfungsi untuk menampilkan *form penjualan*.
- Retur penjualan berfungsi untuk menampilkan *form retur penjualan*.

3.3.2.3. Master Laporan

- Laporan master berfungsi untuk menampilkan daftar user, daftar barang dan daftar *supplier*.
- Laporan persediaan barang berfungsi untuk menampilkan laporan persediaan barang.
- Laporan stok minim berfungsi untuk menampilkan laporan stok minim.
- Laporan pembelian detail berfungsi untuk menampilkan laporan pembelian detail.
- Laporan pembelian *summary* berfungsi untuk menampilkan laporan pembelian *summary*.
- Laporan retur pembelian detail berfungsi untuk menampilkan laporan retur pembelian detail.
- Laporan retur pembelian *summary* berfungsi untuk menampilkan laporan retur pembelian *summary*.
- Laporan penjualan detail berfungsi untuk menampilkan laporan penjualan detail.
- Laporan penjualan *summary* berfungsi untuk menampilkan laporan penjualan *summary*.
- Laporan retur penjualan detail berfungsi untuk menampilkan laporan retur penjualan detail.
- Laporan retur penjualan *summary* berfungsi untuk menampilkan laporan retur penjualan *summary*.
- Laporan jatuh tempo hutang berfungsi untuk menampilkan laporan jatuh tempo hutang.

3.3.2.4. Utilitas

- Notepad* berfungsi untuk menampilkan *notepad*.
- Kalkulator berfungsi untuk menampilkan kalkulator.
- Barcode* berfungsi untuk menampilkan *barcode ean13*.
- Ubah kata sandi berfungsi untuk menampilkan form ubah kata sandi.

3.3.2.5. Keluar

- Logout* berfungsi untuk keluar dari program dan menampilkan *form login*.
- Keluar berfungsi untuk menutup program.

3.3.3. Tampilan Form Pembelian

The screenshot shows a 'Pembelian' (Purchase) form. The form is divided into several sections:

- Transaction Details:** No Pembelian (012/TMJ-PB/04/2016), Jenis Pembelian (Tunai/Kredit), No Kredit (009/TMJ-PBK/04/2016), Tgl Beli (03/04/2016), Tgl Jatuh Tempo (17/04/2016), Total Kredit (520000).
- Supplier Information:** Kode Supplier (SPFO001), Nama Supplier (CV. FORTUNA ABADI), Alamat (Jl. Adi Sucipto No.288 A (Samping Trakindo) Pontianak), No Telp (0561731973).
- Item Details:** Kode Barang (8992775210222), Nama Barang (Garuda Kacang Atom Pedas 100gr), Harga Beli (6500), Satuan (Pcs), Jumlah Barang (20), Subtotal (130000).
- Table:** A table with columns: Kode Barang, Nama Barang, Harga, Jumlah, Satuan, Subtotal. It contains one row: 8993560022020, Dettol Antiseptik Cair 100ml, 13000, 40, Botol, 520000.
- Total:** Total (520000).

Gambar 9. Tampilan Form Pembelian

Form yang berfungsi untuk melihat, menambah dan menyimpan transaksi-transaksi pembelian yang dilakukan Toko Makmur Jaya.

Pada *form* pembelian terdapat tombol-tombol yang memiliki fungsi sebagai berikut:

- Button* tambah digunakan untuk menambah data baru.

- b. *Button* batal digunakan untuk membatalkan penambahan data baru.
- c. *Button* simpan digunakan untuk menyimpan data baru.
- d. *Button* cari digunakan untuk menampilkan *form* lihat pembelian.
- e. *Button* tutup digunakan untuk menutup *form* pembelian.
- f. *Button* cari barang untuk menampilkan *form* cari barang.
- g. *Button* cari *supplier* untuk menampilkan *form* cari *supplier*.
- h. *Button* ok digunakan untuk memasukkan data barang yang dibeli ke dalam *datagrid*.
- i. *Button* hapus digunakan untuk menghapus data barang yang ada dalam *datagrid*.

3.3.4. Tampilan Form Penjualan

Form yang berfungsi untuk melihat, menambah dan menyimpan transaksi-transaksi penjualan yang dilakukan Toko Makmur Jaya. Pada *form* penjualan terdapat tombol-tombol yang memiliki fungsi sebagai berikut:

- a. *Button* tambah digunakan untuk menambah data baru.
- b. *Button* batal digunakan untuk membatalkan penambahan data baru.
- c. *Button* simpan digunakan untuk menyimpan data baru.
- d. *Button* cari digunakan untuk menampilkan *form* lihat penjualan.
- e. *Button* tutup digunakan untuk menutup *form* pembelian.
- f. *Button* cari barang untuk menampilkan *form* cari barang.
- g. *Button* hapus digunakan untuk menghapus data barang yang ada dalam *datagrid*.



Gambar 10. Tampilan Form Penjualan

3.3.5. Laporan Persediaan

TOKO MAKMUR JAYA
 Jl. Ya'M. Sabran Ruko Tanah Mas B 1/2 / AA.9
 Kel. Tanjung Hulu
 Kec. Pontianak Timur

LAPORAN PERSEDIAAN BARANG

Tanggal Cetak : 03/04/2016

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Barang	Satuan
8992775210222	Garuda Kacang Atom Pedas 100gr	157	Pcs
8992982206001	Nestle Pure Life Water Btl 600ml	79	Botol
8992982216000	Aqua Btl 600ml	130	Botol
8993560022020	Dettol Antiseptik Cair 100ml	126	Botol
8993560026073	Dettol Bodywash Cool Refill 450ml	94	Pcs
8995077600166	Sukro Original 140gr	76	Pcs
8996001100909	Energen Vanilla 5 x 29 g	99	Box
8996001440124	Energen Vanilla 25 g	30	Sct
8996001440223	Energen Vanilla 20 x 29 g	63	Bungkus
8996001603031	Energen Vanilla 10 x 29 g	48	Bungkus
899999001131	Lifebuoy Bodywash Cool Fresh BTL 300ml	190	Botol

Pemilik _____ Penanggung Jawab _____

Halaman: 1/ 1

Gambar 11. Laporan Persediaan

3.3.6. Laporan Pembelian Detail

TOKO MAKMUR JAYA					
Jl. Ya'M. Sabran Ruko Tanah Mas B 1/2 / AA.9					
Kel. Tanjung Hulu					
Kec. Pontianak Timur					
LAPORAN PEMBELIAN DETAIL					
Tanggal Cetak : 10/05/2016			User : Risna		
Nama Supplier : CV. FORTUNA ABADI					
No. Pembelian	Tanggal	Nama Barang	Harga	Qty	Subtotal
003/TM J-PB/03/2016	18/03/2016	Energen Vanila 10 x 29 g	Rp 14.500	20	Rp 290.000
		Garuda Kacang Atom Pedas 100gr	Rp 6.500	20	Rp 130.000
Total					Rp 420.000
Nama Supplier : PT. ATRI DISTRIBUSINDO					
No. Pembelian	Tanggal	Nama Barang	Harga	Qty	Subtotal
006/TM J-PB/04/2016	17/04/2016	Lifebuoy Bodywash Cool Fresh BTL 300ml	Rp 20.800	20	Rp 416.000
Total					Rp 416.000
Total Keseluruhan :					Rp 2.749.680
Pemilik			Penanggung Jawab		
_____			_____		
Halaman: 1 / 1					

Gambar 12. Laporan Pembelian Detail

4. KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan pada sistem persediaan dan penjualan barang pada Toko Makmur Jaya, maka penulis mengambil kesimpulan diantaranya sebagai berikut:

- Sistem persediaan dan penjualan barang pada Toko Makmur Jaya masih dilakukan secara manual. Hal ini tentunya dapat menghambat proses bisnis yang ada sehingga menjadi tidak efektif dan efisien. Oleh karena itu, sistem berjalan pada Toko Makmur Jaya tersebut perlu didukung oleh sistem komputerisasi yang penulis usulkan agar dapat menunjang proses bisnis pada perusahaan dimasa yang akan datang.
- Dengan perancangan sistem yang terkomputerisasi maka mampu menghasilkan informasi yang lebih tepat dan akurat sehingga dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan secara lebih baik.
- Sistem yang terkomputerisasi juga dapat meningkatkan kegiatan operasional menjadi lebih efektif dan efisien, kecepatan dalam pengaksesan serta kemudahan dalam penyusunan laporan yang dapat dikerjakan secara otomatis.

5. SARAN

Penulis merasa perlu memberikan saran yang harus diperhatikan untuk penerapan sistem komputerisasi pada Toko Makmur Jaya:

- Sistem usulan ini penulis rancang sederhana mungkin agar memberikan kemudahan bagi pengguna untuk menggunakan sistem tersebut. Sistem usulan ini belum dapat dikatakan sempurna sehingga bila terdapat kekurangan atau permintaan tambahan dari pihak pengguna maka sistem akan dikembangkan.
- Perlu dilakukan pelatihan dan pengujian terhadap penggunaan sistem baru yang sudah terkomputerisasi ini, agar pengguna dalam penerapan sistem ini dapat mengoperasikannya dengan baik.
- Perlu disediakannya *stabilizer* dan UPS (*Uninterruptable Power Supply*) untuk mencegah terjadinya kesalahan dan kerusakan pada pengolahan dan penyimpanan data pada program yang disebabkan masalah yang tidak terduga seperti padamnya listrik.
- Diharapkan untuk selalu mem-*backup database* sistem secara berkala untuk mencegah terjadinya kerusakan pada *database* yang berakibat hilangnya semua data yang tersimpan di dalamnya.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmat-Nya, penulis dapat menyelesaikan penelitian pada Toko Makmur Jaya. Berbagai pihak telah memberikan banyak bantuan berupa data, petunjuk, bimbingan, dorongan maupun saran. Pada kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada seluruh civitas akademika Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak dan

bapak Eko Fotama selaku pemilik Toko Makmur Jaya, serta kepada orang tua yang telah banyak memberikan bantuan, semangat dan dorongan hingga selesainya penulisan penelitian ini.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Kendall, Kenneth E., dan Julie E. Kendall. (2010). *Analisis dan Perancangan Sistem*. Edisi Kelima Bahasa Indonesia. PT INDEKS. Jakarta.
- [2] Laudon, Kenneth C., dan Jane P. Laudon. (2011). *Sistem Informasi Manajemen*. Edisi Kesepuluh. Penerjemah Chriswan Sungkono dan Machmudin Eka P. Penerbit Salemba Empat. Jakarta.
- [3] Hutahaean, Jeperson (2014). *Konsep Sistem Informasi*. Edisi 1. Penerbit Deepublish. Yogyakarta.
- [4] Pratama, I Putu Agus Eka. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*. Informatika Bandung. Bandung.
- [5] Rudianto. (2011). *Pengantar Akuntansi*. Penerbit Erlangga. Jakarta.
- [6] Syamsuddin, Lukman. (2011). *Manajemen Keuangan Perusahaan: Konsep Aplikasi dalam Perencanaan, Pengawasan, dan Pengambilan*. Edisi Baru. Rajawali Pers. Jakarta.
- [7] Puspitawati, Lilis dan Sri Dewi Anggadini. (2011). *Sistem Informasi Akuntansi*. Edisi Pertama. GRAHA ILMU. Yogyakarta.
- [8] Wardana, Fikri C. (2012). *Creative Selling*. PT Bhuana Ilmu Populer. Jakarta.