

PENERAPAN SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN DAN PENJUALAN BARANG (STUDI KASUS PADA TOKO MAHKOTA)

Denny Prima Hadrianus¹, Soebandi², Sandi Tendean³

³Sistem Informasi, STMIK Widya Dharma, Pontianak

e-mail: ¹dannyprakoso3@gmail.com, ²soebandi@gmail.com, ³sanditendean@gmail.com.

Abstract

Rapid technological developments led many companies to use the computerized system . The system is applied to the crown shop at the moment still using a manual system, which often cause delays, especially information concerning reports of corporate transactions and report inventory that must be controlled at all times, as well as less accurate data and also work that is not fas . The author uses descriptive research design as study design, while the research methods used were interviews, observation and literature study. The author uses the Unified Modeling Language diagrams, Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft Office Access 2007 and Crystal Report 8.5. To design a system of inventory and sales information on Toko Mahkota. With the proposed computerized system then processes the data storage and inventory and sales data search will be much easier, faster, and accurate. The reporting process is also easier and faster because it is integrated with application software designed. In short with the performance of a computerized system of inventory and sales system will be much more effective and efficient running of the system that are still using the file system. The conclusion of the study is that by using a computer-based system to minimize errors in data processing, increase the effectiveness and efficiency of the company's work towards a better and ease in making the report. The suggestion from the author is a company needs to conduct training, maintenance and development of the system that has been made by the author in order to generate a system of inventory and sales information in accordance with corporate goals.

Keywords: Information system, Information system design, inventory.

Abstrak

Perkembangan teknologi yang pesat menyebabkan banyak perusahaan menggunakan sistem terkomputerisasi. Sistem yang diterapkan pada Toko Mahkota pada saat ini masih menggunakan sistem manual, sehingga seringkali menyebabkan keterlambatan informasi terutama yang menyangkut laporan-laporan transaksi perusahaan maupun laporan persediaan barang yang harus dikontrol setiap saat, serta data yang kurang akurat dan juga pekerjaan yang tidak cepat. Penulis menggunakan desain penelitian deskriptif sebagai rancangan penelitian, sedangkan metode penelitian yang digunakan adalah metode wawancara, observasi dan studi kepustakaan. Penulis menggunakan diagram *Unified Modeling Language*, bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0*, *Microsoft Office Access 2007* dan *Crystal Report 8.5*. Untuk merancang sistem informasi persediaan dan penjualan pada Toko Mahkota. Dengan sistem usulan yang terkomputerisasi maka proses penyimpanan data dan pencarian data persediaan dan penjualan akan jauh lebih mudah, cepat, dan akurat. Proses pembuatan laporan juga lebih mudah dan cepat karena sudah terintegrasi dengan aplikasi perangkat lunak yang dirancang. Singkatnya dengan sistem yang terkomputerisasi maka kinerja sistem persediaan dan penjualan akan jauh lebih efektif dan efisien daripada sistem berjalan yang masih menggunakan sistem berkas. Kesimpulan yang diperoleh dari penelitian adalah bahwa dengan menggunakan sistem yang berbasis komputer dapat meminimalisasi kesalahan dalam melakukan pengolahan data, meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja perusahaan ke arah yang lebih baik serta kemudahan dalam pembuatan laporan. Adapun saran dari penulis adalah perusahaan perlu melakukan pelatihan, pemeliharaan dan pengembangan terhadap sistem yang telah dibuat oleh penulis agar dapat menghasilkan suatu sistem informasi persediaan dan penjualan sesuai dengan tujuan perusahaan.

Kata Kunci: Sistem Informasi, Perancangan Sistem Informasi, Persediaan.

1. PENDAHULUAN

Penjualan merupakan suatu kegiatan untuk menyalurkan produk atau jasa yang dibutuhkan pemakai. Tujuan utama dari penjualan yaitu meningkatkan nilai penjualan, guna mendapat keuntungan yang maksimal. Banyak perusahaan yang bergerak dibidang penjualan bersaing untuk meningkatkan nilai penjualan. Untuk dapat meningkatkan nilai penjualan, perusahaan harus mempunyai sistem yang baik yang dapat mendukung semua

kebutuhan perusahaan dan dapat menghasilkan informasi yang akurat. Informasi yang akurat sangat dibutuhkan dalam pengambilan sebuah keputusan yang akan digunakan perusahaan.

Salah satu usaha yang dapat dilakukan oleh Toko Mahkota adalah menerapkan kebijaksanaan pemasaran yang tepat sesuai dengan kebutuhan. Pemasaran merupakan salah satu kegiatan pokok yang harus dilakukan oleh Toko Mahkota untuk bersaing dengan perusahaan sejenis. Pemasaran merupakan suatu siklus yang bermula dan berakhir dengan kebutuhan pelanggan. Supaya usaha Toko Mahkota tetap berjalan lancar, maka Toko Mahkota harus bersaing dengan toko lainnya untuk memberikan kepuasan kepada pelanggan. Setiap usaha berusaha meningkatkan volume penjualan produknya sebanyak mungkin karena volume penjualan yang tinggi merupakan salah satu indikator bahwa usaha yang bersangkutan berhasil dalam mencapai tujuan usaha.

Untuk dapat merealisasikan volume penjualan yang direncanakan, seorang pengusaha harus dapat merencanakan dan melaksanakan strategi pemasaran yang tepat. Selain itu, seorang pengusaha juga harus dapat memahami mengapa dan bagaimana tingkah laku pelanggan dalam memilih, membeli dan menggunakan suatu produk tertentu.

Dalam dunia bisnis, penggunaan alat barcode scanner sudah tidak asing lagi, terutama pada kasir yang menerima pembayaran. Bagian kasir penggunaan barcode scanner harus dikuasai untuk mempermudah maupun mempercepat transaksi penjualan yang sebelumnya peng-input-an data barang pesanan dilakukan secara manual. Dengan demikian, perusahaan dapat mengembangkan, menentukan harga, mempromosikan dan mendistribusikan produknya secara baik dengan tujuan untuk mempengaruhi konsumen agar bersedia membeli produk yang akan dijual nantinya.

Untuk dapat meningkatkan volume penjualan dan bersaing dengan perusahaan lain, Toko Mahkota memerlukan sistem informasi persediaan dan penjualan yang terkomputerisasi untuk membantu kegiatan operasional setiap hari.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Rancangan Penelitian

Rancangan penelitian yang digunakan penulis dalam penulisan penelitian ini adalah desain penelitian hubungan kausal, dimana data yang telah dikumpulkan dipahami dan dianalisis.

2.2. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah:

2.2.1. Metode Wawancara Tidak Terstruktur

Metode ini merupakan bentuk pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab dan komunikasi secara langsung kepada pimpinan pada Toko Mahkota. Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dan mengetahui pendapat pimpinan Toko Mahkota terhadap kegiatan persediaan dan penjualannya.

2.2.2. Wawancara

Metode ini merupakan bentuk pengumpulan data yang dilakukan dengan tanya jawab dan komunikasi secara langsung kepada pimpinan pada Toko Mahkota. Metode ini digunakan untuk mengumpulkan data yang diperlukan dan mengetahui pendapat pimpinan Toko Mahkota terhadap kegiatan persediaan dan penjualannya.

2.2.3. Observasi

Cara ini dilakukan dengan mengunjungi lokasi pengamatan terhadap objek dan kegiatan yang dilakukan oleh Toko Mahkota yang berhubungan dengan topik yang dibahas dalam penelitian.

2.2.4. Studi kepustakaan

Dalam penelitian ini, penulis membaca buku-buku, teori-teori dan literatur-literatur mengenai sistem informasi persediaan dan penjualan pada perpustakaan dan sumber lainnya sebagai landasan dalam menganalisis dan merancang sistem yang dibahas.

2.3. Teknik Analisis dan Perancangan Sistem

Teknik analisis sistem yang digunakan adalah teknik pemodelan *Unified Modeling Language* (UML) yang menggambarkan tentang peranan masing-masing proses yang terjadi dari sistem yang sedang digunakan Toko Mahkota.

2.4. Aplikasi Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem penulis menggunakan bahasa pemrograman *Microsoft Visual Basic 6.0* dalam merancang antar muka sistem dan pengolahan data, penulis menggunakan *Microsoft Office Access 2007* sebagai media penyimpanan data (*database*) dan *Crystal Report 8.5* untuk membuat laporan.

2.5. Teori-teori

2.5.1. Sistem Informasi

Sistem informasi dapat didefinisikan sebagai suatu sistem yang terdiri dari pengumpulan, pengolahan, penyimpanan data, penyajian informasi.[1] Sistem Informasi adalah suatu sistem virtual, data mereka mencerminkan sistem fisik dari sebuah perusahaan.[2] Dari uraian di atas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional perusahaan, dimana sistem tersebut merupakan kombinasi dari orang-orang, teknologi informasi dan prosedur-prosedur yang terorganisasi.

2.5.2. Analisis Sistem

Analisa sistem adalah sebuah proses penelaahan sebuah sistem informasi dan membaginya ke dalam komponen-komponen penyusunnya untuk kemudian dilakukan penelitian sehingga diketahui permasalahan-permasalahan serta kebutuhan-kebutuhan yang akan timbul, sehingga dapat dilaporkan secara lengkap dan diusulkan perbaikan-perbaikan pada sistem tersebut.[3] Analisis system adalah teknik pemecahan masalah yang menguraikan bagian-bagian komponen dengan mempelajari seberapa bagus bagian-bagian komponen tersebut bekerja dan berinteraksi untuk mencapai tujuan mereka.[4] Dari uraian-uraian di atas dapat disimpulkan bahwa analisis sistem adalah tahap penelitian atas sistem yang telah ada, tujuannya untuk merancang sistem baru atau perbarui sistem lama. Analisis sistem ini merupakan tahap kritis dan sangat penting apabila terjadi kesalahan pada akan menyebabkan kesalahan pada tahap selanjutnya dan menentukan berhasil tidaknya sistem yang akan dibangun atau dikembangkan.

2.5.3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem adalah merancang suatu sistem secara lebih rinci dengan menggunakan *tool* dokumentasi dan membuat proposal implementasi, jika diterima maka proses implementasi akan dilakukan.[5] Desain sistem adalah untuk memperbaiki kekurangan atau masalah-masalah yang ada pada sistem informasi yang lama.[3] Dari uraian di atas, dapat disimpulkan bahwa perancangan sistem merupakan tahapan awal dalam pengembangan spesifikasi sistem informasi untuk mendukung operasi dalam suatu sistem agar dapat berjalan sesuai dengan yang diharapkan oleh suatu perusahaan.

2.5.3. Persediaan

Persediaan adalah sejumlah barang jadi, bahan baku, barang dalam proses yang dimiliki perusahaan dengan tujuan untuk dijual atau diproses lebih lanjut.[6] Persediaan digunakan untuk mengidentifikasi barang dagangan yang disimpan kemudian dijual dalam operasi bisnis perusahaan dan bahan yang digunakan dalam proses produksi atau yang disimpan untuk tujuan itu.[7] Dari uraian di atas, dapat disimpulkan bahwa persediaan merupakan bahan utama dalam penjualan suatu produk, untuk menentukan keberhasilan perusahaan dalam menjalankan usahanya karena persediaan adalah sebuah aset atau harta perusahaan yang tersedia untuk dijual.

2.5.4. Penjualan

Penjualan adalah pendapatan yang berasal dari penjualan produk utama perusahaan. Disajikan setelah dikurangi potongan penjualan dan retur penjualan.[8] Penjualan merupakan tujuan utama dilakukannya kegiatan perusahaan. Perusahaan, dalam menghasilkan barang/jasa, mempunyai tujuan akhir yaitu menjual barang/jasa tersebut kepada masyarakat.[9] Dari uraian di atas dapat disimpulkan bahwa penjualan merupakan hasil dari pendapatan yang berasal dari barang atau jasa yang telah berhasil mendatangkan laba dalam suatu perusahaan.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

Berikut merupakan diagram *use case* yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem persediaan dan penjualan yang diusulkan. Proses diawali pada *form login* untuk masuk pada sistem persediaan dan penjualan barang pada Toko Mahkota. Pada saat akan melakukan pembelian barang kasir akan masuk pada *form* persediaan, apabila persediaan sudah sedikit maka akan dilakukan pembelian barang pada *Supplier* dengan meng-*input* barang yang akan dibeli pada *form* pembelian, setelah barang diisi pada *form* pembelian maka akan dilakukan pencetakan daftar barang yang akan dibeli kemudian diserahkan kepada *Supplier*. Selanjutnya *supplier* akan menyiapkan pesanan sesuai permintaan Toko Mahkota.

Prosedur retur pembelian terjadi pada saat barang yang dipesan tidak sesuai maka bagian kasir akan meng-*input* data barang yang diretur ke *form* retur pembelian dan menyerahkan nota pembelian untuk diretur kepada *Supplier*.

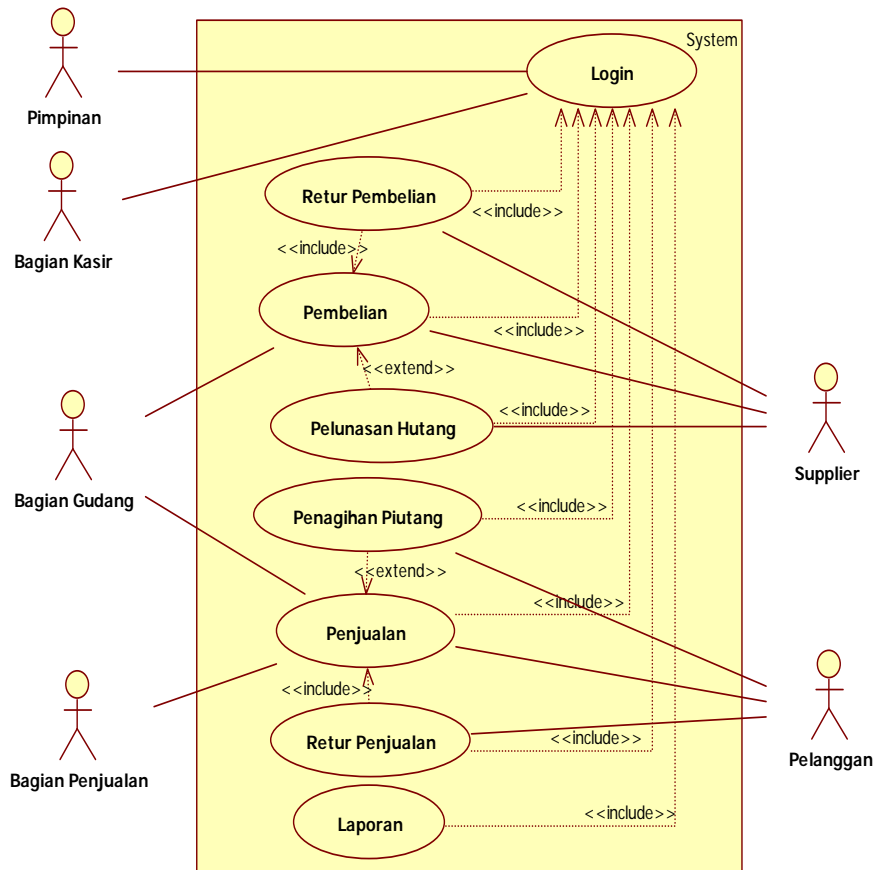
Prosedur pelunasan hutang dilakukan dengan cara Toko Mahkota akan mengembalikan nota pembelian kepada *Supplier*, dan nota penjualan berwarna putih dari *Supplier* akan diserahkan kepada Toko Mahkota sebagai bukti pelunasan hutang.

Prosedur penjualan kepada pelanggan terjadi saat pelanggan datang ke Toko Mahkota, untuk mencari barang yang diinginkan, apabila barang yang diinginkan tidak tersedia di Toko Mahkota maka bagian penjualan akan melakukan konfirmasi ke kasir, dan kasir akan memeriksa ke *form* persediaan untuk mengecek barang yang diinginkan pelanggan.

Prosedur pelunasan piutang dari pelanggan ke toko mahkota pada saat memasuki masa jatuh tempo dari waktu yang telah disepakati dari tanggal transaksi, apabila sudah dilunasi oleh pelanggan maka pelanggan mengembalikan nota penjualan dari Toko Mahkota dan bagian kasir akan mnginputkan data ke *form* pelunasan kredit penjualan dan menukarkan nota penjualan kredit kepada pelanggan sebagai bukti pelunasan piutang dari pelanggan.

Prosedur retur penjualan terjadi pada saat pelanggan membawa barang yang dipesan tidak sesuai, maka bagian kasir akan menginput data barang yang diretur ke *form* retur penjualan dan menyerahkan nota retur penjualan kepada pelanggan.

3.1. Use Case Diagram

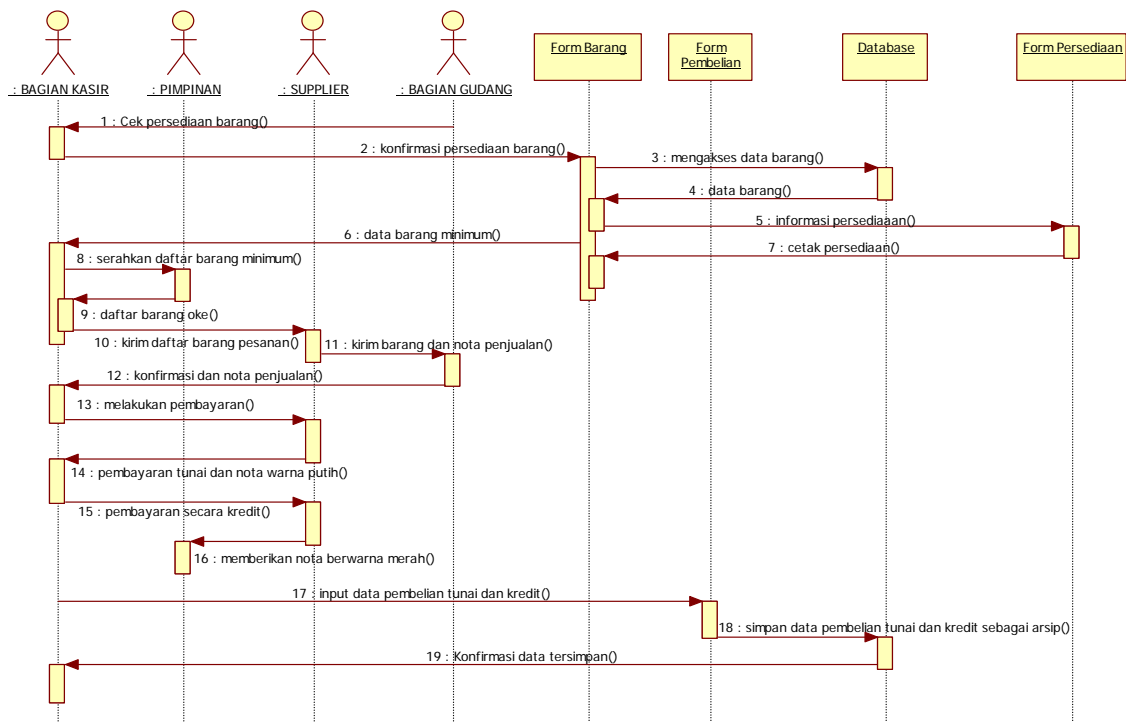


Gambar 1. Diagram Use Case

3.2. Diagram Sequence

Berikut merupakan diagram sequence pembelian yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem pembelian yang diusulkan penulis kepada Toko Mahkota.

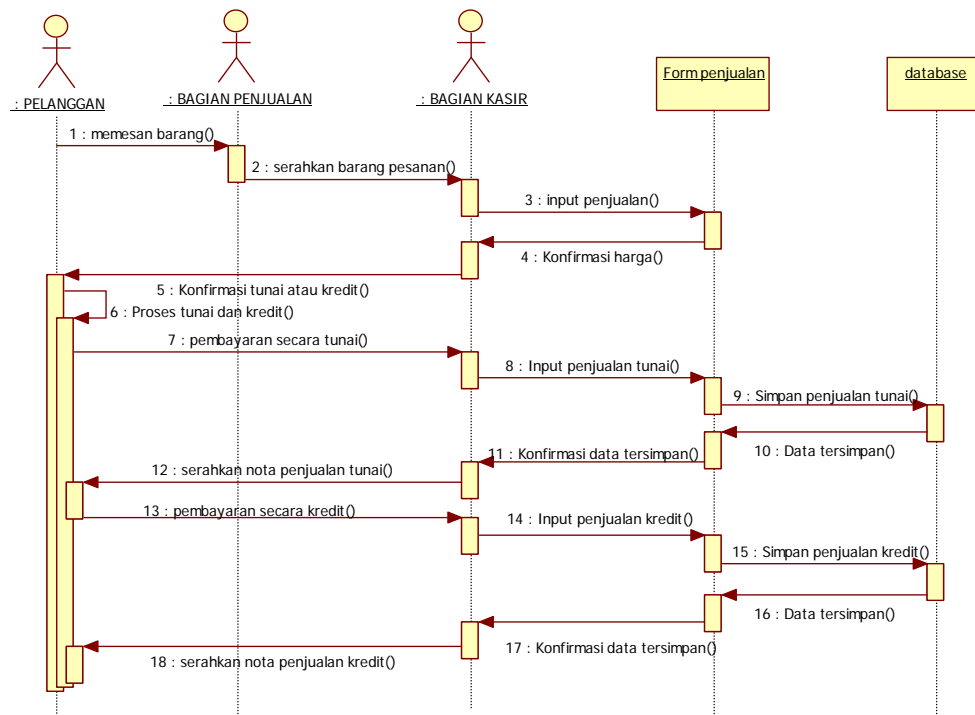
3.2.1. Diagram Sequence Pembelian



Gambar 2. Diagram Sequence Pembelian

3.2.3 Diagram Sequence Penjualan

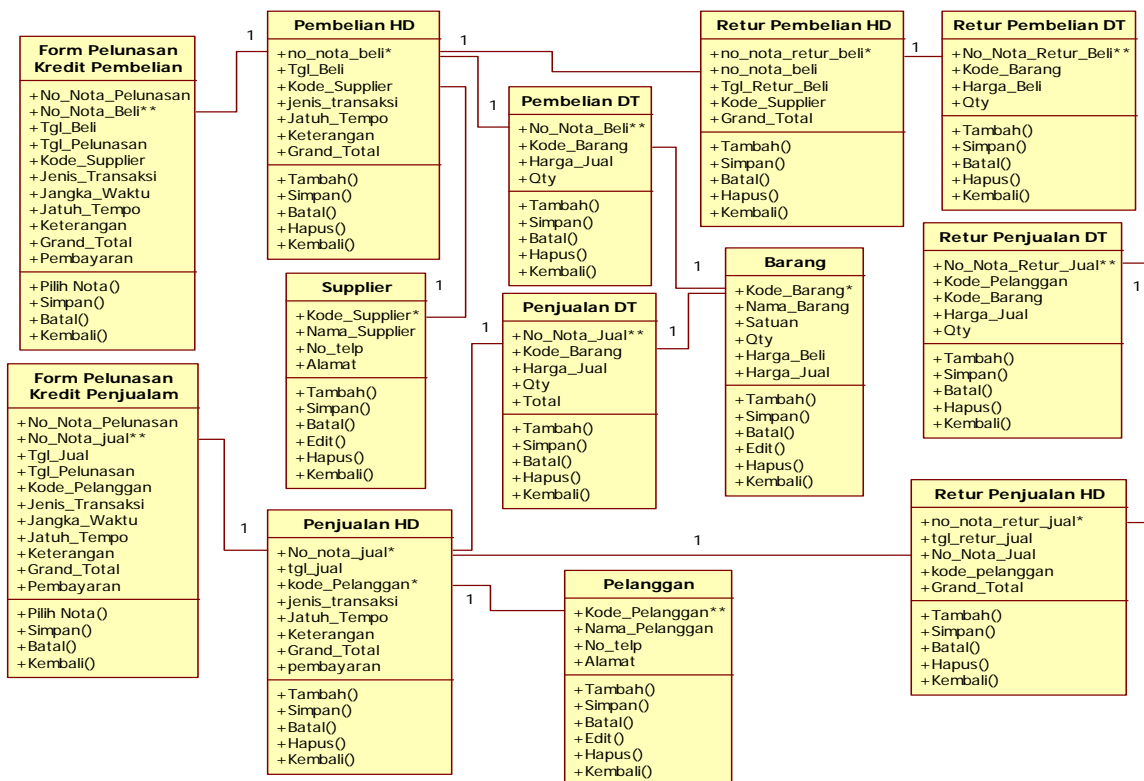
Berikut merupakan diagram sequence penjualan yang menggambarkan fungsionalitas dari sistem pembelian yang diusulkan penulis kepada kepada Toko Mahkota.



Gambar 3. Diagram Sequence Penjualan

3.3 Diagram Kelas

Diagram Kelas merupakan alat perancangan terbaik untuk tim pengembang. Diagram tersebut membantu pengembangan mendapatkan struktur system sebelum kode ditulis, dan membantu untuk memastikan bahwa sistem adalah desain terbaik.



Gambar 4. Diagram Kelas

3.4. Perancangan Menu

Perancangan menu adalah bagian yang tak terlepas dalam perancangan suatu aplikasi. Menu yang dihasilkan dari perancangan menu akan menjadi petunjuk bagi fitur-fitur apa yang tersedia dalam sistem aplikasi untuk pengguna. Berikut adalah perancangan menu pada Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Persediaan dan Penjualan Barang pada Toko Mahkota yang dibangun:

- a. Menu File, terdiri dari:
 - 1) User
 - 2) Logout
 - 3) Keluar
- b. Menu Data, terdiri dari:
 - 1) Supplier
 - 2) Pelanggan
 - 3) Data Persediaan
 - 4) Data Barang
- c. Menu Transaksi, terdiri dari:
 - 1) Pembelian
 - 2) Retur Pembelian
 - 3) Penjualan
 - 4) Retur Penjualan
- d. Menu Pelunasan Kredit, terdiri dari:
 - 1) Pelunasan Kredit Penjualan
 - 2) Pelunasan Kredit Pembelian
 - 3) Tampilkan Notifikasi Jatuh Tempo
- e. Menu Laporan, terdiri dari:
 - 1) Daftar Supplier
 - 2) Daftar Barang
 - 3) Daftar Pelanggan
 - 4) Daftar Persediaan
 - 5) Pembelian
 - 6) Retur Pembelian
 - 7) Pelunasan Kredit Pembelian
 - 8) Penjualan
 - 9) Retur Penjualan
 - 10) Pelunasan Kredit Penjualan
- f. Menu About terdiri dari:
 - 1) Ubah Password
 - 2) Tentang Program

3.5. Perancangan Masukan

Perancangan masukan adalah perancangan yang tampak pada layar sistem komputer yang menghubungkan antara sistem komputer dengan pengguna. Dengan rancangan ini diharapkan agar sistem dapat berjalan dengan baik. Berikut adalah perancangan masukan yang dirancang penulis untuk aplikasi Sistem Informasi pada Toko Mahkota.

3.5.1. Form Login

Form login berfungsi untuk masuk kedalam tampilan form menu utama terdapat beberapa tombol, yaitu tombol Login digunakan untuk mengecek nama *user* dan *password*. Jika sesuai, maka *user* dapat masuk dan mengakses sistem, tombol keluar digunakan untuk membatalkan akses dan keluar dari program.



The image shows a login window titled "Login" with a header "Masuk". It contains two input fields: "Nama User" with the text "ISHAK" and "Password" with "*****". Below the fields are two buttons: "Login" with a yellow key icon and "Keluar" with a red arrow icon.

Gambar 5. Form Login

3.5.2. Form Barang

Form data barang berfungsi untuk melakukan penyimpanan data barang dalam form data barang terdapat beberapa tombol, yaitu tombol Tambah yang berfungsi untuk menambah data barang, tombol Simpan berfungsi untuk menyimpan data barang, tombol Batal berfungsi untuk membatalkan proses penyimpanan data barang, tombol Edit berfungsi untuk mengedit data pemasok yang telah dipilih sebelumnya, tombol Hapus berfungsi untuk menghapus data barang, tombol Kembali berfungsi untuk keluar dari form data barang.

Data Barang

Kode Barang: 8993560024178
 Nama Barang: Dettol Cool 105g
 Satuan: BTG
 Qty: 2
 Harga Beli: 5200
 Harga Jual: 5700

Cari Data Berdasarkan Nama Barang :

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Qty	Harga Beli	Harga Jual
8993560024178	Dettol Cool 105g	BTG	2	5200	5700
8991111112091	C&C D.Pore CLN 100g	PCS	231	20100	21100
4902430429375	Rejoice 3IN1 170ml	BTL	36	18500	19500
8992222052993	Gatsby WG.H.Sld 75g	PCS	197	8700	9200
8886008101053	Aqua Air Pet 600ml	BTL	204	3000	3500

Tambah Simpan Batal Edit Hapus Kembali

Gambar 6. Form Barang

3.5.3. Form Pembelian

Form pembelian berfungsi untuk memasukan data transaksi pembelian. Dalam form pembelian terdapat beberapa tombol, yaitu tombol Ok yang berfungsi untuk menyimpan data sementara, tombol Tambah yang berfungsi untuk menambah transaksi pembelian, tombol Simpan berfungsi untuk menyimpan transaksi pembelian, tombol Batal berfungsi untuk membatalkan proses penyimpanan transaksi pembelian, tombol Hapus berfungsi untuk menghapus transaksi pembelian, tombol Kembali berfungsi untuk keluar dari form pembelian.

Pembelian

No Nota Beli: NNB20160880007
 Tanggal Beli: 18/08/2016
 Kode Supplier: SPR-002
 No.Telp: 089693774690
 Nama Supplier: YUDI
 Alamat: JL.PULAU WE NO.5

Jenis Transaksi
 Tunai
 Kredit

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Qty	Harga Beli	Total
8886008101053	Aqua Air Pet 600ml	BTL	100	3000	300000
8993560024178	Dettol Cool 105g	BTG	100	5200	520000
8991111112091	C&C D.Pore CLN 100g	PCS	100	20100	2010000
4902430429375	Rejoice 3IN1 170ml	BTL	100	18500	1850000
8992222052993	Gatsby WG.H.Sld 75g	PCS	100	8700	870000
8886008101053	Aqua Air Pet 600ml	BTL	100	3000	300000
8995078803078	U-Mild 16	BKS	100	13500	1350000

Total Pembelian : Rp 6900000

Tambah Simpan Batal Hapus Kembali

Gambar 7. Form Pembelian

3.5.4. Form Penjualan

Form penjualan berfungsi untuk memasukan data transaksi penjualan . Dalam form penjualan terdapat beberapa tombol, yaitu tombol Ok yang berfungsi untuk menyimpan data sementara, tombol Tambah yang berfungsi untuk menambah transaksi penjualan, tombol Simpan berfungsi untuk menyimpan transaksi penjualan, tombol Batal berfungsi untuk membatalkan proses penyimpanan transaksi penjualan, tombol Hapus berfungsi untuk menghapus transaksi penjualan, tombol Kembali berfungsi untuk keluar dari form penjualan.

Penjualan

No Nota Jual: NNU2016080013 Tanggal Jual: 18/08/2016

Cash Pelanggan tetap No.Telp: 089693709606

Kode Pelanggan: PLG-002 Alamat: JL.AMPERA

Nama Pelanggan: ROBBY N

Jenis Transaksi: Tunai Kredit

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Qty	Harga Jual	Total
8995078803078	U-Mild 16	BKS	4	14500	58000

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Qty	Harga Jual	Total
8993560024178	Dettol Cool 105g	BTG	4	5700	22800
8991111112091	C&C D.Pore CLN 100g	PCS	2	21100	42200
4902430429375	Rejoice 3IN1 170ml	BTL	2	19500	39000
8992222052993	Gatsby WG.H.Sld 75g	PCS	2	9200	18400
8886008101053	Aqua Air Pet 600ml	BTL	2	3500	7000
8995078803078	U-Mild 16	BKS	4	14500	58000

Tambah Simpan Batal Hapus Kembali

Total Penjualan : Rp **187400**

Pembayaran **190000**

Kembalian **2600**

Gambar 8. Form Penjualan

3.4.5. Form ReturPenjualan

Form retur penjualan berfungsi untuk memasukan data transaksi retur penjualan. Dalam form retur penjualan terdapat beberapa tombol, yaitu tombol Ok yang berfungsi untuk menyimpan data sementara, tombol Tambah yang berfungsi untuk menambah transaksi retur penjualan, tombol Simpan berfungsi untuk menyimpan transaksi retur penjualan, tombol Batal berfungsi untuk membatalkan proses penyimpanan transaksi retur penjualan, tombol Hapus berfungsi untuk menghapus transaksi retur penjualan, tombol Kembali berfungsi untuk keluar dari form retur penjualan.

Retur Penjualan

Tanggal Retur Jual: 18/08/2016 Kode Pelanggan: PLG-002

No Nota Retur Jual: NNRJ0820160006 Nama Pelanggan: ROBBY N

No Nota Jual: NNU2016080014 No.Telp: 089693709606

Tanggal Jual: 18/08/2016 Alamat: JL.AMPERA

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Qty	Harga Jual	Total
8993560024178	Dettol Cool 105g	BTG	1	5700	5700

Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Qty	Harga Jual	Total
4902430429375	Rejoice 3IN1 170ml	BTL	1	19500	19500
8886008101053	Aqua Air Pet 600ml	BTL	1	3500	3500
8991111112091	C&C D.Pore CLN 100g	PCS	1	21100	21100
8992222052993	Gatsby WG.H.Sld 75g	PCS	1	9200	9200
8993560024178	Dettol Cool 105g	BTG	1	5700	5700

Tambah Simpan Batal Hapus Kembali

Total Retur Penjualan : Rp **59000**

Gambar 9. Form ReturPenjualan

3.5. Perancangan Keluaran.

3.5.1. Laporan Pembelian

Laporan pembelian berfungsi memberikan informasi pembelian yang dilakukan pada toko Mahkota. Contoh laporan pembelian, seperti laporan pembelian sederhana, rincian, rangkuman, laporan persediaan pembelian dan yang lainnya, yang dihasilkan dengan mudah oleh software akuntansi zahir accounting.

TOKO MAHKOTA					
SP II Padak Kec. Belitang Kab. Sekadau					
Laporan Pembelian					
No Nota Beli : NNB2016070001			Kode Supplier : SPR-002		
Tanggal Transaksi : 11/07/2016			Nama Supplier : YUDI		
Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga Beli	Qty	Total
8993560024178	Dettol Cool 105g	BTG	Rp 5.200	100	Rp 520.000
8991111112091	C&C D.Pore CLN 100g	PCS	Rp 20.100	100	Rp 2.010.000
4902430429375	Rejoice 3IN1 170ml	BTL	Rp 18.500	100	Rp 1.850.000
8992222052993	Gatsby WG.H.Sld 75g	PCS	Rp 8.700	100	Rp 870.000
8886008101053	Aqua Air Pet 600ml	BTL	Rp 3.000	100	Rp 300.000
					Rp 5.550.000

Gambar 10. Laporan Pembelian

3.5.2. Laporan Penjualan adalah Tampilan *form* yang menampilkan laporan penjualan. contoh laporan retur penjualan, seperti laporan retur penjualan sederhana, rincian ,rangkuman, laporan persediaan penjualan dan yang lainnya, yang dihasilkan dengan mudah oleh software akuntansi zahir accounting.

TOKO MAHKOTA					
SP II Padak Kec. Belitang Kab. Sekadau					
Laporan Penjualan					
No Nota Jual : NNJ2016070001			Kode Pelanggan : PLG-001		
Tanggal Transaksi : 11-Juli-2016			Nama Pelanggan : ATOT		
Jenis Transaksi : TUNAI					
Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Harga	Qty	Total
8991111112091	C&C D.Pore CLN 100g	PCS	Rp 21.100	2	Rp 42.200
4902430429375	Rejoice 3IN1 170ml	BTL	Rp 19.500	1	Rp 19.500
8992222052993	Gatsby WG.H.Sld 75g	PCS	Rp 9.200	2	Rp 18.400
8993560024178	Dettol Cool 105g	BTG	Rp 5.700	5	Rp 28.500
8995078803078	U-Mild 16	BKS	Rp 14.500	4	Rp 58.000
					Rp 166.600

Gambar 11. Laporan Penjualan

3.6. Perancangan Teknologi

Untuk menjalankan sistem yang dirancang, diperlukan beberapa faktor pendukung oleh Toko Mahkota sebagai berikut:

3.6.1.Kebutuhan Perangkat Keras (*Hardware*)

Untuk dapat menjalankan sistem, maka kebutuhan perangkat keras yang direkomendasikan adalah sebagai berikut:

a. Satu set lengkap perangkat komputer yang memiliki spesifikasi sebagai berikut:

- 1) Intel® Core™ 2 DUO
- 2) RAM 2GB DDR III
- 3) Harddisk 500GB HDD

- 4) Monitor LED dengan resolusi layar minimal 1280 x 768.
 - 5) Keyboard dan Mouse
 - b. Printer, sebagai perangkat untuk mencetak laporan.
 - c. Uninterrupted *Power Supply*(UPS)
- 3.6.2. Kebutuhan Perangkat Lunak (*Software*)
Adapun perangkat lunak untuk menjalankan program ini adalah:
- a. Sistem operasi *Microsoft Windows xp, 7* atau yang lebih baru.
 - b. Sistem Aplikasi *Microsoft Access 2007*.

4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan pada bab-bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

- a. Sistem yang Sistem yang berjalan pada Toko Mahkota memiliki kelemahan pada pengolahan data dan penyajian laporan yang lambat karena masih menggunakan sistem manual serta kurang akuratnya informasi, sehingga pimpinan sulit dalam mengambil keputusan.
- b. Dengan perancangan sistem informasi persediaan dan penjualan pada Toko Makota yang terkomputerisasi maka dapat meningkatkan kinerja dan meminimalisir kesalahan yang terjadi, sehingga dapat menghemat waktu dan tidak menyebabkan pelanggan menunggu lama. Data dapat diolah dengan cepat dan dapat menghasilkan laporan yang lebih cepat dan akurat, sehingga keterlambatan laporan dapat diatasi dan pimpinan dapat mengambil keputusan untuk meningkatkan efektivitas dan efisiensi kerja.

5. SARAN

Dari kesimpulan-kesimpulan yang dibuat di atas, penulis tentunya mempunyai saran-saran yang diharapkan dapat bermanfaat bagi Toko Mahkota. Adapun saran-saran yang dimaksud adalah sebagai berikut:

- a. Supaya sistem dapat berjalan dengan baik dan sesuai dengan prosedur, maka harus diberikan penjelasan atau pelatihan singkat bagi karyawan yang terlibat dalam pengoperasian sistem ini, terutama kasir yang melakukan pengoperasian sistem toko.
- b. Dalam penggunaan sistem komputer diperlukan ketelitian peng-*input*-an data supaya informasi dapat tersaji secara akurat.
- c. Setiap data yang dimasukkan ke komputer harus lengkap dan sesuai dengan kenyataan di lapangan agar laporan data yang dihasilkan dapat lebih dipertanggungjawabkan.

UCAPAN TERIMA KASIH

Terima kasih yang sebesar-besarnya saya ucapkan kepada Tuhan YME, atas berkat dan rahmat-Nya yang begitu besar. Terima kasih juga saya ucapkan kepada dosen pembimbing, yang sudah membimbing saya hingga selesai, serta seluruh staff serta dosen Widya Dharma Pontianak. Terima kasih saya ucapkan juga kepada kerabat, teman dan khususnya ke dua orang tua yang saya cintai dan saya hormati yang telah mendoakan dan memberikan semangat kepada saya. Tidak lupa saya ucapkan terima kasih atas dukungan dan kesempatan dari bapak Ishak selaku pimpinan Toko Mahkota.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hermawan, Widyo. (2010). *Evaluasi Paket Sistem Aplikasi – Sistem Evaluasi dan Auditing Sistem Aplikasi Bagi Perusahaan*. IBISA. Edisi Pertama. Andi. Yogyakarta.
- [2] McLeod JrRaymond,dan George Schell P. (2008). *Sistem Informasi Manajemen*. 10. Salemba Empat, Jakarta.
- [3] Wahana Komputer. (2010). *SQL Server 2008 Express*. Cetakan Pertama. Andi. Yogyakarta.
- [4] Al Fatta, Hanif. (2007). *Analisis dan Perancangan Sisitem Informasi*. Andi. Yogyakarta.
- [5] Sulianta, Feri. (2010). *IT Ergonomics*. PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [6] Rudianto. (2011). *Pengantar Akuntansi*. Erlangga. Jakarta.
- [7] Nono. (2013). *Aplikasi Multifungsi Toko Dengan menggunakan Visual Basic 6.0. Cetakan 1*.PT Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [8] Sulistiyowati, Leny. (2010). *Panduan Praktis Memahami Laporan Keuangan*. PT ElexMedia Komputindo. Jakarta.
- [9] Freddy Rangkuti. (2009). *Strategi Promosi Yang Kreatif & Analisis Kasus Integrated Marketing Communication*. PT Gramedia Pustaka Utama. Jakarta.