

PENERAPAN APLIKASI PENDAFTARAN PEMANDU WISATA BERBASIS ANDROID

Kristina¹, Thommy Willay², Fransiska Sandova³

Sistem Informasi, Fakultas Teknologi Informasi Universitas Widya Dharma Pontianak
e-mail: ¹vinalim111@gmail.com, ²w.thommy@gmail.com, fransiskasandova99@gmail.com

Abstract

Tour guide is a profession in the field of tourism. Tour guides are responsible for accompanying tourists and providing directions and guidance to tourists. The tour guide must be able to explain the ins and outs of the places visited during the tour. Tour guides contain things that can guide visitors in exploring the entire area of tourist attractions and providing information about rides. Tourist guides are considered important because they are the reference for visitors in traveling at tourist sites. Tourism is everything related to tourism, including entrepreneurs of tourist objects and attractions and related businesses in that field. While traveling is a travel activity or part of these activities which is carried out voluntarily and temporarily to enjoy tourist objects and attractions. West Kalimantan is one of the tourist areas that has a variety of interesting tours. Most tourists visit West Kalimantan to see the natural and preserved culture and tourist attractions. Therefore, an Android-based application is designed to introduce these various tourist attractions to users, so new and appropriate innovations are needed to be better understood. So that users know some tourist attractions in West Kalimantan. This is the background for designing an application with the title "Designing an Android-Based Tourist Guide Application in West Kalimantan". The result of the research is to create an Android-based tourist guide application in West Kalimantan, which is expected to be able to provide convenience for users to find out tour guides and tourist information for West Kalimantan. The conclusion obtained by the author is that this application can display logins, registers, location of tourist attractions, show tour guides, verified status of tour guides and display detailed tour guide information.

Keywords: Apps, tour guides, Android, smartphones.

Abstrak

Pemandu wisata merupakan profesi di bidang pariwisata. Pemandu wisata bertanggung jawab mendampingi wisatawan dan memberikan petunjuk serta bimbingan kepada wisatawan. Pemandu wisata, harus mampu menjelaskan seluk beluk tempat-tempat yang dikunjungi saat perjalanan wisata. Panduan wisata berisikan hal-hal yang dapat memandu pengunjung dalam penjelajahan keseluruhan area tempat wisata dan pemberian informasi seputar wahana. panduan wisata dinilai penting karena menjadi referensi utama bagi pengunjung dalam berwisata ditempat wisata. Pariwisata merupakan segala sesuatu yang berhubungan dengan wisata, termasuk pengusaha obyek dan daya tarik wisata serta usaha-usaha yang berkaitan di bidang tersebut. Sedangkan berwisata merupakan kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati obyek dan daya tarik wisata. Kalimantan Barat merupakan salah satu daerah wisata yang mempunyai berbagai macam wisata yang menarik. Kebanyakan wisatawan berkunjung di Kalimantan Barat untuk melihat kebudayaan dan tempat wisata yang alami dan terjaga keasriannya. Oleh karena itu, dirancang sebuah aplikasi berbasis *Android* untuk mengenalkan beragam tempat wisata tersebut kepada pengguna, maka diperlukan inovasi yang baru dan tepat agar lebih dipahami. Agar pengguna mengetahui beberapa objek tempat wisata di Kalimantan Barat. Hal tersebut menjadi latar belakang untuk merancang sebuah aplikasi dengan judul "Perancangan Aplikasi Pemandu Wisata di Kalimantan Barat Berbasis *Android*". Hasil penelitian adalah membuat sebuah aplikasi pemandu wisata di Kalimantan Barat berbasis *Android*, yang diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi pengguna untuk mengetahui pemandu wisata dan informasi wisata Kalimantan Barat. Kesimpulan yang didapat penulis adalah aplikasi ini dapat menampilkan *login*, *register*, lokasi tempat wisata, perlihatkan pemandu wisata, status terverifikasi pemandu wisata dan tampilkan detail informasi pemandu wisata.

Kata kunci: Aplikasi, pemandu wisata, *Android*, *smartphone*.

1. PENDAHULUAN

Teknologi informasi dan komunikasi memegang peranan penting dalam berbagai aspek kehidupan manusia. Perkembangan teknologi informasi meningkat seiring dengan besarnya kebutuhan manusia dalam

menghadapi berbagai permasalahan yang muncul dalam kehidupan sehari-hari. Salah satu contoh pemanfaatan teknologi informasi adalah didalam kegiatan liburan atau pariwisata.

Banyak pemanfaatan teknologi informasi dalam kegiatan pariwisata, dengan semakin berkembangnya teknologi, terutama internet, dapat dengan mudah mengakses situs-situs yang menyediakan berita tentang objek-objek wisata. Ada kalanya sebelum mengunjungi suatu objek wisata, wisatawan seiring mencari informasi tentang objek yang ingin dikunjunginya.

Oleh karena itu, dirancang sebuah aplikasi berbasis Android untuk mengenalkan beragam tempat wisata tersebut kepada pengguna, maka diperlukan inovasi yang baru dan tepat agar lebih dipahami. Agar pengguna mengetahui beberapa objek tempat wisata di Kalimantan Barat. Hal tersebut menjadi latar belakang untuk merancang sebuah aplikasi dengan judul "Perancangan Aplikasi Pemandu Wisata Di Kalimantan Barat Berbasis Android".

Pariwisata merupakan segala sesuatu yang berhubungan dengan wisata, termasuk pengusaha obyek dan daya tarik wisata serta usaha-usaha yang berkait di bidang tersebut. Sedangkan berwisata merupakan kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati obyek dan daya tarik wisata. Kalimantan Barat merupakan salah satu daerah wisata yang mempunyai berbagai macam wisata yang menarik. Kebanyakan wisatawan berkunjung di Kalimantan Barat untuk melihat kebudayaan dan tempat wisata yang alami dan terjaga keasriannya.

Pariwisata merupakan segala sesuatu yang berhubungan dengan wisata, termasuk pengusaha obyek dan daya tarik wisata serta usaha-usaha yang berkait di bidang tersebut. Sedangkan berwisata merupakan kegiatan perjalanan atau sebagian dari kegiatan tersebut yang dilakukan secara sukarela serta bersifat sementara untuk menikmati obyek dan daya tarik wisata. Kalimantan Barat merupakan salah satu daerah wisata yang mempunyai berbagai macam wisata yang menarik di Kalimantan Barat. Kebanyakan wisatawan berkunjung di Kalimantan Barat untuk melihat kebudayaan dan tempat wisata yang alami dan terjaga keasriannya.

Pemandu wisata merupakan profesi di bidang pariwisata. Pemandu wisata bertanggung jawab mendampingi wisatawan dan memberikan petunjuk serta bimbingan kepada wisatawan. Pemandu wisata, harus mampu menjelaskan seluk beluk tempat-tempat yang dikunjungi saat perjalanan wisata. Panduan wisata berisikan hal-hal yang dapat memandu pengunjung dalam penjelajahan keseluruhan area tempat wisata dan pemberian informasi seputar wahana. Panduan wisata dinilai penting karena menjadi referensi utama bagi pengunjung dalam berwisata ditempat wisata.

Melihat beberapa persoalan tersebut, muncullah ide yang mendorong penulis untuk merancang sebuah aplikasi pemandu wisata yang dapat dijalankan di smartphone dengan sistem operasi Android. Dengan adanya aplikasi pemandu wisata, selain aplikasi pemandu wisata akan menjadikan lebih berkembang lagi, diharapkan pengguna terutama para wisatawan atau pengunjung wisata juga dapat lebih terbantu dalam melakukan proses pencarian tempat lokasi wisata.

2. METODE PENELITIAN

2.1. Rancangan Penelitian, Teknik Pengumpulan Data, Teknik Analisis Sistem, Teknik Perancangan Sistem.

2.1.1. Rancangan Penelitian

Penulis merancang penelitian dengan menggunakan metode deskriptif, yaitu penulis akan mengamati secara langsung terhadap objek penelitian untuk memperoleh data berdasarkan fakta di lapangan sehingga dapat digunakan sebagai gambaran penelitian.

2.1.2. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah studi pustaka yang mengharuskan penulis mengumpulkan data yang dapat mendukung penulis dalam menyelesaikan penelitian ini dari buku-buku ilmiah, laporan penelitian, karangan-karangan ilmiah, skripsi, ensiklopedia, dan sumber-sumber tertulis baik secara tercetak maupun elektronik lainnya. Data yang dimaksud dapat berupa teori-teori yang mendasari masalah dan bidang yang peneliti lakukan.

2.1.3. Teknik Analisis Sistem

Teknik Analisis sistem yang digunakan untuk analisis sistem yaitu *Unified Modeling Language* (UML) yang digunakan untuk menggambarkan secara jelas cara kerja dari aplikasi pemandu wisata berbasis *Android*.

2.1.4. Teknik Perancangan Sistem.

Teknik Perancangan Sistem akan digunakan dalam merancang aplikasi berbasis *Android* yaitu menggunakan *Android Studio 7.1* dengan bahasa pemrograman *Java* serta XAMPP sebagai *database*. Perancangan untuk merancang *database* menggunakan MySQL dan phpMyAdmin untuk mengolah data.

2.2. Landasan Teori

2.2.1. Perancangan Interface (Antar Muka)

Perancangan antarmuka merupakan kata kunci dengan kata lain *interface* adalah sebuah kelas yang hanya memuat kepala metode dan setiap kepala metode diakhiri dengan titik koma (*semicolon*)^[1]. Perancangan antarmuka (*interface*) adalah bagian dari perangkat lunak yang dapat dirasakan oleh panca indera pengguna baik dari sisi penglihatan, pendengaran maupun dapat diraba bahkan juga dapat dicium (untuk perangkat lunak)^[2].

2.2.2. Wisata

Wisata adalah kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau kelompok untuk mengunjungi tempat tertentu ^[3]. Wisata adalah kegiatan perjalanan yang dilakukan oleh seseorang atau sekelompok orang dengan mengunjungi tempat tertentu untuk tujuan rekreasi pengembangan pribadi atau jangka waktu sementara ^[4].

2.2.3. Pemandu Wisata

Pemandu wisata atau disebut juga pramuwisata merupakan suatu profesi dibidang keparawisatawaan yang bertugas untuk memberi informasi dan bimbingan serta saran kepada wisatawan pada saat melakukan aktifitas wisatanya ^[5]. Pemandu wisata adalah seseorang yang dipekerjakan untuk menemani wisatawan dan memberikan informasi tentang objek atau tempat-tempat menarik untuk dikunjungi di wilayah NKRI ^[6].

2.2.4. Hipo chart

Hipo chart adalah diagram yang baik untuk dokumentasi,grafisnya memudahkan desainer dan manajer untuk mendapatkan ide bergambar dari struktur sistem. merupakan teknologi yang dikembangkan serta didukung oleh IBM ^[7]. Hipo chart digunakan untuk mengetahui struktur menu *website* sehingga dengan informasi yang ditawarkan dapat diakses dengan mudah dalam *website* tersebut ^[8].

3. HASIL DAN PEMBAHASAN.

3.1 Implementasi Sistem

Implementasi sistem dilakukan setelah tahap analisis, perancangan sistem dan pembuatan *interface* selesai dilakukan. Implementasi ini dilakukan untuk menyelesaikan system yang ada dalam dokumen rancangan sistem dan *interface* yang telah disetujui. Berikut adalah hasil implementasi system yaitu berupa *classes* yang disajikan pada table 4.1 dan layout-layout yang disajikan pada tabel 1.

Tabel1: Daftar Class Pada Aplikasi Pemandu Wisata Di Kalimantan Barat

No.	Class	Fungsi
1.	HomeAdmin	Class untuk menu utama admin.
2.	HomePemandu	Class untuk menu utama pemandu wisata.
3.	AllPemandu	Class untuk memuat data seluruh pemandu yang sudah terverifikasi.
4.	ConfirmPemandu	Class untuk memverifikasi data pemandu yang sudah terdaftar.
5.	Detail Pemandu	Class untuk menampilkan detail pemandu
6.	DetailWisata	Class untuk menampilkan detail lokasi wisata.
7.	KelolaLokasi	Class untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus lokasi wisata.
8.	Login	Class untuk masuk ke dalam sistem bagi admin dan pemandu wisata.
9.	LokasiActivity	Class untuk menampilkan data lokasi wisata bagi pengguna.
10.	MainActivity	Class utama aplikasi.
11.	PemanduActivity	Class untuk menampilkan daftar pemandu wisata bagi pengguna umum
12.	PemanduBaru	Class untuk menampilkan daftar pemandu baru yang terdaftar
13.	ProfilPemandu	Class untuk menampilkan profil pemandu yang baru mendaftar.
14.	Profil PemanduFinal	Class untuk menampilkan profil pemandu yang sudah diverifikasi.
15.	Register	Class untuk pemandu wisata mendaftar ke aplikasi.
16.	ServerResponse	Class untuk menangani respon server.
17.	SharedPreference	Class yang berfungsi sebagai media penyimpanan data primitif pada file internal pada aplikasi dalam bentuk <i>keyvalue</i>
18.	TambahLokasi	Class untuk menambahkan lokasi wisata baru.
19.	UpdateLokasi	Class untuk mengubah dan menghapus lokasi wisata.
20.	ValueLokasi	Class untuk menangani respon server bagi lokasi wisata.
21.	ValuePemandu	Class untuk menangani respon server bagi pemandu.

22.	LokasiWisata	<i>Class</i> ini menggambarkan struktur data pada database tabel lokasi wisata. Bagian ini direpresentasikan oleh POJO (<i>Plain Old Java Object</i>).
23.	Pemandu	<i>Class</i> ini menggambarkan struktur data pada database tabel pemandu. Bagian ini direpresentasikan oleh POJO (<i>Plain Old Java Object</i>).
24.	AllPemanduAdapter	<i>Class</i> yang bertindak sebagai perantara antara data semua pemandu dan tampilan.
25.	LokasiAdapter	<i>Class</i> yang bertindak sebagai perantara antara data semua lokasi wisata dan tampilan.
26.	PemanduBaruAdapter	<i>Class</i> yang bertindak sebagai perantara antara data semua pemandu baru dan tampilan.

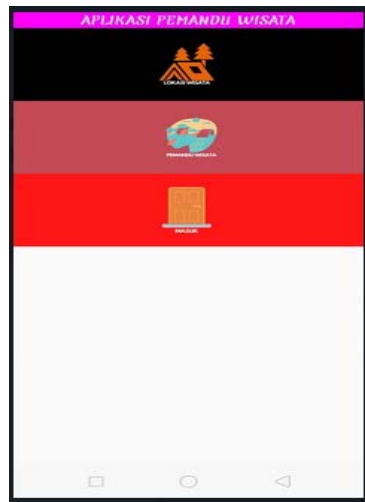
Tabel 2: Daftar Layout Pada Aplikasi Pemandu Wisata Di Kalimantan Barat

No.	Layout	Fungsi
1.	activity_all_pemandu	Layout untuk menampilkan semua pemandu bagi admin.
2.	activity_confirm_pemandu	<i>Layout</i> untuk mengkonfirmasi dan memvalidasi pemandu baru
3.	activity_detail_pemandu	<i>Layout</i> untuk menampilkan data rinci pemandu wisata.
4.	activity_detail_wisata	<i>Layout</i> untuk menampilkan data rinci lokasi wisata.
5.	activity_home_admin	<i>Layout</i> untuk menampilkan halaman utama admin.
6.	activity_home_pemandu	<i>Layout</i> untuk menampilkan halaman utama pemandu wisata.
7.	activity_kelola_lokasi	<i>Layout</i> untuk menampilkan daftar lokasi wisata bagi admin.
8.	activity_login	<i>Layout</i> untuk menampilkan halaman login bagi admin dan pemandu wisata.
9.	activity_lokasi	<i>Layout</i> untuk menampilkan lokasi bagi pengguna umum.
10.	activity_main	<i>Layout</i> untuk menampilkan halaman utama ketika aplikasi dibuka.
11.	activity_pemandu	<i>Layout</i> untuk menampilkan pemandu wisatabagipengguna umum.
12.	activity_pemandu_baru	<i>Layout</i> untuk menampilkan pemandu wisata yang baru mendaftar.
13.	activity_profil_pemandu	<i>Layout</i> untuk menampilkan profil pemandu wisata yang belum terverifikasi dan unggah berkas.
14.	activity_profil_pemandu_final	<i>Layout</i> untuk menampilkan profil pemandu wisata yang sudah terverifikasi.
15.	activity_register	<i>Layout</i> untuk melakukan pendaftaran bagi pemandu wisata.
16.	activity_tambah_lokasi	<i>Layout</i> untuk aktivitas menambahkan lokasi wisata baru.
17.	activity_update_lokasi	<i>Layout</i> untuk aktivitas mengubah data lokasi wisata.
18.	layout_lokasi	<i>Layout</i> untuk memuat data lokasi wisata per item.
19.	layout_pemandubar	<i>Layout</i> untuk memuat data pemandu baru per item.

3.3 Perancangan Antar Muka Aplikasi

3.3.1 Tampilan menu utama

Pada tampilan menu utama ketika pengguna membuka aplikasi. *From* utama akan menampilkan 3 menu yang dapat dipilih oleh pengguna, yaitu menu daftar lokasi, daftar pemandu, dan *login*.



Gambar 1: Tampilan menu utama

3.3.2 Tampilan daftar lokasi wisata



Gambar 2: Tampilan daftar lokasi wisata

Pada tampilan ini ketika pengguna membuka menu daftar wisata. Daftar lokasi wisata akan menampilkan lokasi wisata yang terdaftar didalam basis data. Pengguna dapat melihat informasi lokasi wisata secara rinci dengan menekan tombol lokasi wisata.



Gambar 3: Tampilan daftar pemandu wisata

Tampilan ini ketika pengguna membuka menu daftar pemandu wisata. Daftar pemandu wisata akan menampilkan pemandu wisata yang terdaftar didalam basis data. Pengguna dapat melihat informasi pemandu wisata secara rinci dengan menekan tombol pemandu wisata.

3.3.4 Tampilan Login

Pada tampilan halaman login digunakan oleh admin dan pemandu wisata yang hendak mendaftar.

3.3.5 Tampilan Register

Gambar 4: Tampilan Halaman register

Pada halaman register digunakan oleh pemandu wisata untuk mendaftar ke aplikasi.

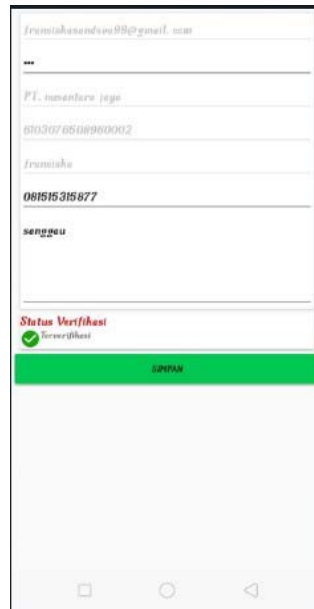
3.3.6 Tampilan profil Pemandu Wisata

Gambar 5 Tampilan profil pemandu wisata

Pada halaman profil pemandu wisata ini merupakan tampilan ketika pemandu wisata berhasil masuk ke aplikasi. Pada menu ini, pemandu wisata dapat mengunggah dokumen kartu identitas yang dibutuhkan untuk verifikasi pemandu.

3.3.7 Tampilan profil pemandu wisata sesudah verifikasi

Pada tampilan ini ketika pemandu wisata berhasil melakukan verifikasi. Pada menu ini, pemandu wisata akan menerima status terverifikasi sehingga dapat tampil pada daftar pemandu wisata. bahwa terdapat beberapa data dapat diubah seperti data *password*, nomor kontak, dan alamat. Sedangkan data seperti email, nama perusahaan, nama penanggung jawab, dan nomor kartu identitas tidak dapat diubah.



Gambar 6: Tampilan profil pemandu wisata sesudah verifikasi

3.3.8 Tampilan Verifikasi Pemandu Wisata

Pada tampilan yang tampil ketika admin membuka menu daftar pemandu wisata yang sudah mendaftar. Pada menu ini, *admin* akan membuka masing-masing data pemandu wisata yang baru mendaftar. Ketika dibuka, maka akan tampil berkas yang diunggah oleh pemandu wisata seperti kartu identitas. Admin mencocokkannya antara nomor kartu identitas, nama penanggung jawab, dan kartu identitasnya.

3.3.9 Tampilan Tambah Lokasi Wisata



Gambar 7: Tampilan Tambah Lokasi Wisata

Pada tampilan yang ditampilkan ketika admin membuka menu menambahkan lokasi wisata baru. Pada menu ini, admin akan mengisi data-data lokasi wisata seperti nama, alamat, deskripsi, dan gambar wisata, admin menekan simpan. sistem akan menyimpan data ke basis data.

3.3.9.1 Tampilan Kelola Lokasi Wisata

Pada menu ini, admin akan mengubah data lokasi wisata yang perlu diubah seperti nama, alamat, deskripsi, atau gambar lokasi wisata. Ketika *admin* sudah menyelesaikan mengubah beberapa data lokasi wisata, admin menekan tombol *update*. *Admin* dapat menghapus data lokasi wisata dengan menekan tombol hapus. Sistem memanipulasi data ke basis data.



Gambar 8: Tampilan Kelola lokasi wisata

3.3.10 Pengolahan Data Admin

Pengolahan data yang dimaksud antara lain meliputi tambah (*insert*), ubah (*update*) dan hapus (*delete*) data, yang dilakukan oleh *database*, Pengguna aplikasi selain pengolahan *database* hanya dapat melakukan proses *read* data melalui antarmuka aplikasi pemandu wisata *smartphone Android*. Dengan melakukan proses *login* terlebih dahulu. Tampilan *interface from* utama *admin* aplikasi untuk pengolahan data adalah sebagai berikut:



Gambar 9: From Utama Admin

3.3.11 From Login Admin

Pada *from* ini *admin* dapat memasukkan username misalnya dapat memasukan kata *admin* dan dapat juga memasukkan *email* pengguna.



Gambar 10: From Utama Admin

3.3.12 From Register Admin

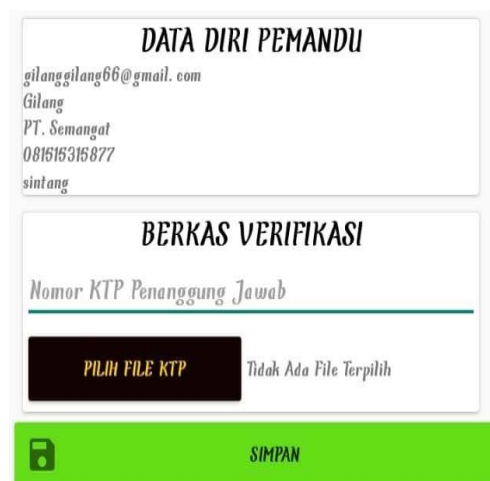
Register *admin* dilakukan dengan cara mengisi data berupa nama usaha, nama penanggung jawab *password*, nama hp, *email* dan alamat. Setelah data diisi *admin* dapat melakukan klik tombol daftar, maka muncul pesan bahwa data telah sukses.



Gambar 11: From Register Admin

3.3.13 Halaman Berkas Verifikasi Admin

Admin dapat mendaftarkan pemandu baru, maka akan muncul halaman berkas verifikasi admin terdapat nomor NIP pemandu wisata.



Gambar 12: Halaman Berkas Verifikasi Admin

3.3.14 Tahap Pengujian dan Perangkat

Pada tahap ini penulis akan menguji aplikasi pemandu wisata di Kalimantan Barat berbasis Android. Pengujian bermaksud untuk mengetahui perangkat lunak yang dibuat sudah memenuhi kriteria yang sesuai dengan tujuan perancangan lunak tersebut. Untuk metode pengujiannya, penguji menggunakan metode pengujian terhadap perangkat smartphone atau device testing. Metode device testing merupakan pengujian langsung aplikasi ke perangkat telepon pintar dengan beberapa cara melakukan instalasi di beberapa perangkat, lalu melakukan pengujian. Device testing yang digunakan oleh penulis dalam melakukan pengujian antara lain: a. *Installation Testing*, validasi aplikasi dengan menginstall dan menguninstall pada perangkat *mobile*.

- Performance testing*, pengujian kinerja aplikasi dengan mengubah koneksi dari 2G atau 3G ke *wifi*.
- Bagaimana kemampuan berbagi dokumennya dan bagaimana kapasitas baterai yang dibutuhkan.*
- Service testing*, pengujian aplikasi dalam keadaan *online* maupun *offline*
- Interface testing*, pengujian pilihan menu, tombol, *bookmark*, *history*, pengaturan, dan navigasi dari aplikasi.
- Pengujian di atas akan dilakukan pada perangkat *mobile* yang berbeda (*compatibility testing*). *Compatibility*.

3.4.2 Device Testing

Pada pengujian ini, penulis menggunakan empat jenis smartphone dengan tipe yang berbeda-beda. Berikut ini merupakan table smartphone yang digunakan untuk pengujian:

Tabel 3: Spesifikasi Perangkat Uji

SPEKIFIKASI	OPPO A83	REALME C3	REDMI NOTE 7
Chipset	MT6763T	MHG70/12MN	QTINCSDM660
CPU	<i>Processor Eight Core</i>	<i>Processor Eight Core 1.8 GHz</i>	<i>Processor Octacore Max2.20GHz</i>
Memory	RAM 2 GB	RAM 3 GB	RAM 4 GB
Storage	16,0 GB	32 GB	128 GB
OS	Android Min 0,5	Android 10	Android 10

4. KESIMPULAN

Berdasarkan analisis pada perancangan perangkat lunak bagaikan pembahasan-pembahasan yang telah dilakukan pada bab-bab sebelumnya, maka penulis dapat menarik beberapa kesimpulan, antara lain:

- Perancangan aplikasi pemandu wisata ini memberikan tampilan yang otomatis sehingga dapat memudahkan pengguna aplikasi pemandu wisata menggunakan aplikasi.
- Dengan menggunakan aplikasi pemandu wisata ini dapat membantu wisatawan dalam melihat informasi-informasi tentang lokasi wisata.

5. SARAN

Berdasarkan dari pembahasan pada aplikasi pemandu wisata ini penulis dapat menyarankan untuk kemajuan perkembangan teknologi informasi supaya dapat memberikan hasil yang lebih optimal, beberapa hal yang perlu diperhatikan:

- Menambahkan lokasi-lokasi wisata lainnya yang ada di Kalimantan barat tanpa ada batas apapun.
- Penulis menyarankan agar aplikasi ini lebih sempurna diperlukan pengembangan lebih lanjut terutama dalam fasilitas-fasilitas yang lebih lengkap seperti *chat-room* dan *video streaming* di setiap lokasi tempat wisata, dari segi yang disajikan mungkin belum sempurna, oleh karena itu, ada baiknya dengan menambahkan beberapa informasi yang lebih lengkap.

UCAPAN TERIMA KASIH

Pada kesempatan kali ini penulis berterima kasih kepada Civitas Ademika Univeritas Widya Dharma Pontianak atas segala dukungan yang diberikan terhadap penelitian ini, penulis juga mengucapkan terima kasih kepada ibu. Windy Prihastari, S.STP., MSi selaku kepala Dinas Kepemudaan, Olahraga Dan Pariwisata Provinsi Pontianak Kalimantan Barat yang telah memberikan kepercayaan dan kesempatan kepada penulis untuk melakukan penelitian yang berkenaan dengan penulisan ini, peneliti juga mengucapkan terima kasih kepada keluarga yang senantiasa mendukung penulis dalam segala hal dan juga terima kasih kepada teman-teman semua atas dukungan dan motivasi yang telah diberikan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Eka, Rini Sari dan Novi Yanita. (2020). *Perencanaan Pejalanaan Wisata*. Penerbit Lindan Bestari. Bogor.
- [2] Jumail, Mohamad. (2017). *Teknik Pemanduan Wisata*. Andi (Anggota IKAPI). Yogyakarta.
- [3] Jumail, Mohamad. (2017). *Teknik Pemanduan Wisata*. Andi (Anggota IKAPI). Yogyakarta.
- [4] Kristiana, Yustisia, Pascalis Sinulingga dan Lestari Ricca. (2018). *Kunci Sukses Pemandu Wisata*. Deepublish (Grup Penerbit Cv Budi Utama). Yogyakarta.
- [5] Putra, Jeffry Andhika dan Rusdy Agustaf. (Januari 2019). “*Rancang Bangun Visualisasi Tourism Guide Provinsi Daerah Istimewa Yogyakarta*”. Jurnal Informasi Interaktif. Vol. 4, no.1: hal.58-59.
- [6] Rianto, Indra. (2021). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Anggota IKAPI No.181/JTE/2019). Klaten.
- [7] Siahaan, Vivian, Rismon dan Hasiholan Sianipar. (2020). *Otodidak Belajar Visual Basic Untuk Programmer Pemula*. sparta Publishing.Bandung.
- [8] Zebua, Manhati. (2018). *Pemasaran parawisata (menuju festival sain daerah)*. Deepublish. Yogyakarta.