
Analisis dan Perancangan E-Learning Sistem Tata Surya Menggunakan PHP

Khong Bui Chien

Program Studi Teknik Informatika, STMIK Widya Dharma, Pontianak

e-mail : mr_khongx@yahoo.co.id

Abstrak

Peranan internet mempengaruhi daya pikir manusia. Dengan kehadiran internet, orang dapat memperoleh informasi dengan lebih cepat dan mudah. Manusia dapat menambah wawasannya hanya dengan membaca artikel-artikel yang terdapat di internet atau memanfaatkan fasilitas internet lainnya. Salah satu bidang kehidupan manusia yang mengalami perkembangan dengan kehadiran internet adalah bidang pendidikan. Salah satu fasilitas internet yang diterapkan di bidang pendidikan adalah e-learning. E-learning adalah singkatan dari Electronic Learning yaitu suatu metode pembelajaran yang menggunakan media elektronik khususnya internet sebagai sistem pembelajarannya. Salah satu cabang ilmu pendidikan yang menggunakan metode pembelajaran e-learning adalah astronomi. Proses kerja e-learning sistem tata surya melalui beberapa tahapan, antara lain proses registrasi dan login pengguna. Pengguna membuka halaman awal website pembelajaran sistem tata surya dan membuka halaman registrasi user. Setelah melakukan registrasi, pengguna memasukkan user id dan password. Setelah itu pengguna melakukan proses pembelajaran materi, dengan memilih materi sistem tata surya yang tersedia menggunakan fasilitas panel navigasi pelajaran. Setelah selesai membaca, pengguna dapat melakukan proses mengerjakan soal latihan dan sistem akan melakukan penilaian. Pengguna juga dapat melihat gambar-gambar yang tersedia pada galeri. Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat diambil kesimpulan bahwa penggunaan e-learning dalam bidang ilmu sistem tata surya sangat membantu karena pengguna dapat memperoleh informasi yang berguna.

Kata Kunci—E-Learning, Sistem Tata Surya, Website Pembelajaran

Abstract

The role of internet affect human mind power. With the invention of internet, people can acquire the information faster and easier. People can improve their knowledge just only read the articles that contained in internet or use other internet facilities. Internet had improved human education . E-learning is one of the internet facility that had implemented in education. E-learning stand for Electronic Learning that is the learning method that use the electric medium such as the internet. Astronomy is one that use the e-learning method. The e-learning about solar system have some procedural steps, such as the registration dan user login. User must open the solar system e-learning home webpage and open the registration webpage. User must input the username and password after registration. User can choose the available reading using the reading navigation panel tool and then read it. User can do the exercise and the system will score it. User also can look the pictures in picture gallery. The conclusion about the research that the use of e-learning in solar system knowledge is very helpful because user get the helpful information about the solar system.

Keywords—E-Learning, Solar System, Education Website

3. Perlu dilakukan efisiensi sistem, terutama yang menyangkut ukuran website. Dengan melakukan efisiensi, diharapkan ukuran website menjadi kecil sehingga pengaksesan website menjadi lebih cepat dengan tingkat optimalisasi yang sama.
4. Perlu dilakukan perawatan dan pengelolaan secara berkala terutama dalam hal pembaharuan informasi materi sistem tata surya.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hermawan, Julius. (2004). *Analisa Desain & Pemrograman Berorientasi Objek dengan UML dan Visual Basic.Net*. Andi. Yogyakarta.
- [2] Admiranto, A. Gunawan. (2009). *Menjelajahi Tata Surya*. Kanisius. Yogyakarta.
- [3] Hidayat, Rahmat. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [4] Kurniawan, Rulianto. (2007). *54 Trik Tersembunyi PHP*. Maxikom. Palembang.
- [5] Prasetio, Adhi. (2010). *Cara Mudah Mendesain Web Untuk Pemula*. Mediakita. Jakarta.
- [6] Yuhefizar, HA. Mooduto, dan Hidayat, Rahmat. (2009). *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla Edisi Revisi*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [7] Yuhefizar. (2008). *10 Jam Menguasai Internet Teknologi dan Aplikasinya*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [8] Kogent Solution. (2008). *Dreamweaver CS3 In Simple Steps*. Dreamtech Press. New Delhi.
- [9] Lowery, Joseph. (2007). *Dreamweaver CS3 Bible*. Wiley Publishing. Indianapolis.
- [10] Saputra, Agus. (2011). *Trik dan Solusi Jitu Pemrograman PHP*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [11] Anhar. (2010). *Panduan Menguasai PHP & Mysql Secara Otodidak*. Mediakita. Jakarta.
- [12] Sutabri, Tata. (2004). *Analisa Sistem Informasi*. Andi. Yogyakarta.
- [13] Kendall, Kennerth E., dan Julie E. Kendall. (2003). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi*. Jilid I. Edisi Kelima. Edisi Bahasa Indonesia. Peerson Education E and Julie E. Kendall, Asia Pte Ltd dan PT Prenhallindo. Jakarta.
- [14] Schmuller, Joseph. (2004). *Sams Teach Yourself UML in 24 Hours, Third Edition*. Sams Publishing. United States of America.
- [15] Rossen, Elisabeth dan Hartley, Darin. (2001). *Basics of E-Learning*. ASTD Press. United States of America.
- [16] Fatta, Hanif Al. (2007). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern*. Andi. Yogyakarta.

- [17] Jogiyanto, H. M. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Edisi Ketiga, Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Andi. Yogyakarta.
- [18] Kusriani dan Koniyo, Andri. (2007). *Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Akuntansi dengan Visual Basic dan Microsoft Sql Server*. Andi. Yogyakarta.
- [19] Laudon, Kenneth C. dan Laudon, Jane P. (2008). *Sistem Informasi Manajemen Mengelola Perusahaan Digital*. Salemba Empat. Jakarta.
- [20] Supriyanto, Wahyu dan Muhsin, Ahmad. (2008). *Teknologi Informasi Perpustakaan*. Kanisius. Yogyakarta.
- [21] Syaukani, Muhammad. (2005). *Mengolah Data pada MySQL Server Menggunakan Visual FoxPro 8*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [22] Madcoms. (2009). *Menguasai XHTML, CSS, PHP, & MySQL melalui Dreamweaver*. Andi. Yogyakarta.
- [23] Ramadhan, Arief. (2005). *Seri Pelajaran Komputer Internet dan Aplikasinya*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [24] Nugroho, Adi. (2010). *Rekayasa Perangkat Lunak Berorientasi Objek dengan Metode USDP*. Andi. Yogyakarta.
- [25] Hall, James A. (2007). *Accounting Information Systems, 4th ed*. Salemba Empat. Jakarta.
- [26] Ladjamudin, Al Bahra Bin. (2006). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Graha Ilmu. Yogyakarta.
- [27] Marimin, H. Tanjung, dan H. Prabowo. (2006). *Sistem Informasi Sumber Daya Manusia*. Grasindo. Jakarta.
- [28] Nursalam dan Efendi, Ferry. (2008). *Pendidikan Dalam Keperawatan*. Salemba Medika. Jakarta.
- [29] Wahana Komputer. (2007). *Presentasi Kreatif dengan Microsoft PowerPoint 2007*. Elex Media Komputindo. Jakarta.
- [30] Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Widya Dharma. (2010). *Pedoman Penulisan Skripsi*. Pontianak:STMIK Widya Dharma.